

# FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Aplicación Móvil Multiplataforma Basada En Machine Learning Para Mejorar El Proceso De Evaluación Física Del Cuartel 32a Brigada de Infantería de Trujillo, 2021

TESIS PARA OBTENER EL TÍTULO PROFESIONAL DE:

Ingeniero de Sistemas

## **AUTOR (ES):**

Bances Espinoza Jamir Edgar (ORCID: 0000-0003-3707-0208)

Torres Beltrán Andersson Junior (ORCID: 0000-0002-7759-6522)

## ASESOR:

Mtro. Cieza Mostacero Segundo Edwin (ORCID: 0000-0002-3520-4383)

## LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:

Sistema de Información y Comunicaciones

Trujillo – Perú

2021

## Dedicatoria

A mis padres por haberme formado como persona que soy en la actualidad; gracias a ellos he logrado muchas cosas, entre los que se incluye este. Me formaron con reglas y algunas libertades, pero al final de todo, siempre me apoyaron en alcanzar mis metas.

Bances Espinoza, Jamir Edgar

Mi tesis la dedico con todo mi corazón a mis padres por haberme enseñado principios y valores y ayudarme a ser la persona que soy hoy en día; muchos de mis logros son gracias a ustedes, por eso les doy mi trabajo en ofrenda por su paciencia y cariño incondicional.

Gracias madre y padre.

Torres Beltrán, Andersson Junior

## Agradecimiento

En primer lugar, quiero agradecer a Dios por permitirnos tener diariamente a nuestra familia sana, gracias a nuestra familia por apoyarnos en cada meta u objetivo, gracias a mis formadores, personas de gran conocimiento y sabiduría quienes nos han guiado pacientemente hasta el punto que me encuentro.

A nuestro asesor Segundo Edwin Cieza Mostacero, por el eficiente y dedicada orientación, y por sus revisiones las cuales hicieron posible la realización de este trabajo.

Sencillo no ha sido el proceso, pero gracias a la tolerancia y aptitud de trasmitirnos sus conocimientos y dedicación, hemos logrado importantes objetivos y una de ellas es culminar el desarrollo de la tesis con éxito y obtener el tan anhelado título de profesional.

Finalmente, se agradece al jefe de la sección de ciencia y tecnología del cuartel 32ª brigada de infantería de Trujillo y a los instructores de la g3, por brindarnos la información necesaria para implementar la aplicación móvil y cooperar siempre con la recolección de datos del presente estudio.

Bances Espinoza, Jamir Edgar Torres Beltrán, Andersson Junior

## Índice de contenidos

Carátulai			
Índice de tablasv			
Índice de gráficos y figurasix			
Resumen xii			
Abstract xiii			
I. INTRODUCCIÓN			
II. MARCO TEÓRICO			
III. MÉTODO			
3.1. Tipo y diseño de investigación			
3.2. Variables y operacionalización14			
3.3. Población, muestra y muestreo			
3.4. Técnicas e instrumentos de recolección de datos			
3.5. Procedimientos			
3.6. Método de análisis de datos			
3.7. Aspectos éticos			
IV. RESULTADOS			
V. DISCUSIÓN			
VI. CONCLUSIONES			
VII. RECOMENDACIONES			
REFERENCIAS			
ANEXOS			

## Índice de tablas

Tabla 1. Población de Militares del Estado Mayor	15
Tabla 2. Muestra, población	15
Tabla 3. Técnicas e instrumentos de recolección de datos	17
Tabla 4. Hipótesis – Tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes         notas.	
Tabla 5. Hipótesis – Tiempo promedio por evaluación física	20
Tabla 6. Hipótesis – Tiempo promedio de obtención de resultados	21
Tabla 7. Hipótesis – Tiempo promedio para conocer el personal militar óptimo	22
Tabla 8. Fechas de recolección de datos por tipo de prueba	26
Tabla 9. Medidas descriptivas del indicador - tiempo promedio de esclarecimie           de interrogantes de notas en evaluadores.	
Tabla 10. Prueba de normalidad del indicador - tiempo promedio de esclarecimie         de interrogantes de notas en evaluadores	
Tabla 11. Hipótesis para el indicador – tiempo promedio de esclarecimiento           interrogantes de notas en evaluadores	
Tabla 12.         Estadísticos de muestras relacionadas - tiempo promedio           esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores	
Tabla 13.         Correlaciones de muestras relacionadas, tiempo promedio           esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores	
Tabla 14. Prueba de muestras relacionadas - tiempo promedio de esclarecimie           de interrogantes de notas en evaluadores	
Tabla 15. Medidas descriptivas del indicador - Tiempo promedio por evaluad           física	
Tabla 16. Prueba de normalidad del indicador - tiempo promedio por evaluad         física	
Tabla 17. Hipótesis para el indicador – tiempo promedio por evaluación física	34
Tabla 18. Estadístico de muestra relacionada - tiempo promedio por evaluad         física	

Tabla 19. Correlaciones de muestras relacionadas - tiempo promedio por           evaluación física
Tabla 20. Prueba de muestras relacionadas - tiempo promedio por evaluación física         36
Tabla 21. Medidas descriptivas del indicador - Tiempo promedio de obtención de resultados
Tabla 22. Prueba de normalidad del indicador - tiempo promedio de obtención de resultados
Tabla 23. Hipótesis para el indicador – tiempo promedio de obtención de resultados         39
Tabla 24. Estadístico de muestra relacionada - tiempo promedio de obtención de resultados
Tabla 25. Correlaciones de muestras relacionadas - tiempo promedio de obtención         de resultados
Tabla 26. Prueba de muestras relacionadas - tiempo promedio de obtención de resultados
Tabla 27. Medidas descriptivas del indicador - Tiempo promedio para conocer el         personal militar óptimo
Tabla 28. Prueba de normalidad del indicador - tiempo promedio para conocer el         personal militar óptimo
Tabla 29. Hipótesis para el indicador – tiempo promedio para conocer el persona         militar óptimo       44
Tabla 30.       Estadístico de muestra relacionada - Tiempo promedio para conocer el         personal militar óptimo
Tabla 31. Correlaciones de muestras relacionadas - Tiempo promedio para conocer         el personal militar óptimo
Tabla 32.       Prueba de muestras relacionadas - Tiempo promedio para conocer el         personal militar óptimo
Tabla 33. Indicadores con resultado antes y después de la implementación 47

Tabla 34. Hipótesis general    49
Tabla 35.         Ficha de registro del tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores         66
Tabla 36. Ficha de registro del tiempo promedio por Evaluación Física         68
Tabla 37. Ficha de registro del tiempo promedio de obtención de resultados 70
Tabla 38. Ficha de registro del tiempo promedio para conocer el personal milita         óptimo
Tabla 39. Confiabilidad del indicador tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores         73
Tabla 40. Confiabilidad del indicador tiempo promedio por evaluación física 73
Tabla 41. Confiabilidad del indicador Tiempo Promedio de Obtención de         Resultados
Tabla 42. Confiabilidad del indicador tiempo promedio para conocer el persona         militar óptimo       74
Tabla 43. Prueba de normalidad de tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores         94
Tabla 44. Prueba de normalidad de tiempo promedio por evaluación física
Tabla 45. Prueba de normalidad de tiempo promedio de obtención de resultados         96
Tabla 46. Prueba de normalidad de tiempo promedio para conocer el persona         militar óptimo       97
Tabla 47. Pruebas de normalidad – Tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores       98
Tabla 48. Pruebas de normalidad – Tiempo promedio por evaluación física
Tabla 49. Pruebas de normalidad – Tiempo promedio de obtención de resultados
Tabla 50. Pruebas de normalidad – Tiempo promedio para conocer el persona         militar óptimo       101
Tabla 51. Fases de la metodología102

Tabla 52.	Fase de exploración	103
Tabla 53.	Requisitos funcionales	104
Tabla 54.	Requisitos no funcionales	105
Tabla 55.	Propiedades del proyecto software	106
Tabla 56.	Instrumentos de desarrollo	106
Tabla 57.	Modelo de casos de uso	107
Tabla 58.	Recursos indispensables	107
Tabla 59.	Arquitectura del software	108
Tabla 60.	Instauración de dependencias	111
Tabla 61.	Interfaces de aplicación móvil	113

## Índice de gráficos y figuras

Figura 1. Diseño de investigación
<b>Figura 2</b> . Antes y después de la implementación del indicador - tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores
Figura 3. Aceptación de la hipótesis alternativa - tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores
Figura 4. Antes y después de la implementación del indicador - Tiempo promedio por evaluación física
Figura 5. Aceptación de la hipótesis nula - tiempo promedio por evaluación física
Figura 6. Antes y después de la implementación del indicador - Tiempo promedio de obtención de resultados
Figura 7. Aceptación de la hipótesis nula - tiempo promedio de obtención de resultados
Figura 8. Antes y después de la implementación del indicador 43
Figura 9. Aceptación de la hipótesis nula - Tiempo promedio para conocer el personal militar óptimo
Figura 10. Resultado general antes y después de la implementación 48
Figura 11. Tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores antes de la implementación
Figura 12. Tiempo promedio por evaluación física antes de la implementación 95
Figura 13. Tiempo promedio de obtención de resultados
Figura 14. Tiempo promedio para conocer el personal militar óptimo
Figura 15. Tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas después de la implementación
Figura 17. Tiempo promedio de obtención de resultados después de la implementación

Figura ′	18. Tiempo promedio para conocer el personal militar óptimo 1	101
Figura ′	19. Modelo de casos de uso	07
Figura 2	<b>20.</b> Arquitectura de software1	80
Figura 2	<b>21.</b> Conexión main 1	09
Figura 2	<b>22.</b> Conexión dataTable1	09
Figura 2	<b>23.</b> Model 1	10
Figura 2	<b>24.</b> Views	10
Figura 2	<b>25.</b> Controller	11
Figura 2	<b>26.</b> Overall code 1	22
Figura 2	<b>27.</b> Código limpio 1	22
Figura 2	29. Mayor consistencia1	23
Figura 3	<b>30.</b> Mejor funcionalidad 1	23
Figura 3	<b>31.</b> Complejidad ciclomática1	24
Figura 3	<b>32.</b> Líneas de código 1	24
Figura 3	33. Pruebas funcionales con DartDevelTools 1	25
Figura 3	35. Descomposición de la memoria 1	26
Figura 3	36. Tráfico de socket web 1	26
Figura 3	37. Arquitectura general 1	27
Figura 3	<b>38.</b> Core chatbot 1	28
Figura 4	<b>40</b> . Imports 1	20
Figura 4	<b>41.</b> Class chat 1	21
Figura 4	42. Instancia dialogflow 1	21
Figura 4	43. Inicialización de los mensajes 1	22
Figura 4	44. Instancia DialogFlowGrpc1	22
Figura 4	<b>45.</b> ChatMessage 1	23
Figura 4	<b>46.</b> botMessage 1	23
Figura 4	47. Detección de mensaies de audio 1	24

Figura 48. Procesador de lenguaje	125
Figura 49. Procesador de lenguaje	126
Figura 50. Interfaz Chatbot	127
Figura 51. Preguntas y respuestas en DialogFlow	128
Figura 52. Text response	129
Figura 53. Respuestas	129

#### Resumen

El objetivo del presente estudio fue mejorar el proceso de evaluación física en el Cuartel 32a Brigada de Infantería de Trujillo a través de la implementación de una aplicación móvil multiplataforma basada en machine learning. La investigación que se ha desarrollado es de tipo aplicada, con diseño experimental de grado pre – experimental, realizado con una muestra de 35 personal militar. Cómo técnica de recolección de datos se utilizó el fichaje y como instrumento la ficha de registro, el cual facilitó la observación estructurada. Para medir el grado de influencia de las variables, se utilizó la correlación de Pearson el cual estudia la relación entre dos variables aleatorias cuantitativas.

Para obtener la prueba de normalidad del antes y después de la implementación se utilizó la prueba de normalidad Shapiro Wilk, con los resultados de la normalidad se dirigió a trabajar con la prueba paramétrica T-Student para analizar los 4 indicadores. El cual se obtuvo un Sig. de 0.000 para tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores, para tiempo promedio de obtención de resultados y para tiempo promedio para conocer el personal militar óptimo, por último, un Sig. de 0.837 para tiempo promedio por evaluación física.

Los resultados alcanzados después de implementar la aplicación móvil multiplataforma basada en machine learning fueron, la disminución del tiempo promedio de esclarecimiento de interrogantes de notas en evaluadores de 3 horas 42 minutos y 55 segundos, además se tuvo un insignificante disminución de 17 segundos en el tiempo promedio por evaluación física, también se disminuyó 5 días 08 horas 18 minutos 40 segundos en el tiempo promedio de obtención de resultados y finalmente se disminuyó en 3 días 4 horas 59 minutos 59 segundos el tiempo promedio para conocer el personal militar óptimo. El estudio se divide en introducción, marco teórico, metodología, resultados, discusión, conclusiones y recomendaciones. De esta manera se concluyó que con la implementación de una multiplataforma basada aplicación móvil en machine learning significativamente el proceso de evaluación física en el cuartel 32ª Brigada de Infantería de Trujillo en el año 2021.

Palabras clave: Evaluación física, machine learning, aplicación móvil.

#### Abstract

The objective of this study was to improve the physical evaluation process in the 32nd Infantry Brigade Barracks of Trujillo through the implementation of a multiplatform mobile application based on machine learning. The research that has been developed is of an applied type, with a pre-experimental grade experimental design, carried out with a sample of 35 military personnel. As a data collection technique, the registration was used and the registration form was used as an instrument, which facilitated structured observation. To measure the degree of influence of the variables, Pearson's correlation was used, which studies the relationship between two quantitative random variables.

To obtain the normality test before and after the implementation, the Shapiro Wilk normality test was used, with the results of normality he went to work with the parametric T-Student test to analyze the 4 indicators. Which obtained a Sig. Of 0.000 for average time of clarification of questions of marks in evaluators, for average time of obtaining results and for average time to know the optimal military personnel, finally, a Sig. Of 0.837 for average time by physical evaluation.

The results achieved after implementing the multiplatform mobile application based on machine learning were, the decrease in the average time of clarification of questions of notes in evaluators of 3 hours 42 minutes and 55 seconds, in addition there was an insignificant decrease of 17 seconds in time average by physical evaluation, the average time for obtaining results was also decreased by 5 days 08 hours 18 minutes 40 seconds and finally the average time to know the optimal military personnel was decreased by 3 days 19 hours 59 minutes 59 seconds. The study is divided into an introduction, theoretical framework, methodology, results, discussion, conclusions and recommendations. In this way, it was concluded that with the implementation of a multiplatform mobile application based on machine learning, the physical evaluation process in the 32nd Infantry Brigade of Trujillo barracks significantly improves in 2021.

Keywords: Physical evaluation, machine learning, mobile application.