

FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA ESCUELA PROFESIONAL DE ARQUITECTURA

Museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023

TESIS PARA OBTENER EL TÍTULO PROFESIONAL DE:

Arquitecto

AUTOR:

Zaga Silva, Jack Henrry (orcid.org/0000-0002-8694-0356)

ASESOR:

Dr. Gonzalez Acuña, Victor Humberto (orcid.org/0000-0002-1774-9750)

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:

Arquitectura

LÍNEA DE RESPONSABILIDAD SOCIAL UNIVERSITARIA:

Desarrollo económico, empleo y emprendimiento

LIMA - PERÚ 2023

Dedicatoria:

A Dios que es el dador de la vida y fortaleza para cumplir las metas trazadas durante el tiempo que nos conceda la existencia en esta tierra.

Agradecimiento:

Este trabajo de tesis no hubiese sido posible sin el apoyo incondicional de mi familia, mi esposa, mi asesor de tesis Dr. González Acuña y todos aquellos compañeros que encontré en el proceso, los cuales me ayudaron y recomendaron información relevante para mi investigación. Asimismo, un reconocimiento a las entidades públicas como la Municipalidad distrital de Supe Puerto y al Ministerio de Cultura quienes con herramientas sus documentación V favorecieron en el desarrollo de este documento.

Índice de contenidos

| | Carátula | i |
|----|--|------|
| | Dedicatoria | ii |
| | Agradecimiento | iii |
| | Índice de contenidos | iv |
| | Índice de tablas | V |
| | Índice de figuras | vi |
| | RESUMEN | vii |
| | ABSTRACT | viii |
| I. | INTRODUCCIÓN | 1 |
| | 1.1 Planteamiento del Problema / Realidad Problemática | 2 |
| | 1.2 Objetivos del Proyecto | 9 |
| | 1.2.1 Objetivo General | 9 |
| | 1.2.2 Objetivo Específico | 9 |
| | II. MARCO ANÁLOGO | 10 |
| | 2.1 Estudio de Casos Urbano- Arquitectónicos similares (dos casos) | 11 |
| | 2.1.1 Cuadro síntesis de los casos estudiados (Formato 01) | 11 |
| | 2.2.2 Matriz comparativa de aportes de casos (Formato 02) | 19 |
| | III. MARCO NORMATIVO | 20 |
| | 3.1 Síntesis de Leyes, Normas y Reglamentos aplicados en el Proyecto | |
| | Urbano Arquitectónico | |
| | IV. FACTORES DE DISEÑO | 26 |
| | 4.1 CONTEXTO | 27 |
| | 4.1.1 Lugar | 27 |
| | 4.1.2 Condiciones bioclimáticas | 29 |
| | 4.2 PROGRAMA ARQUITECTÓNICO | 30 |

| | 4.2.1 Aspectos cualitativos | 30 |
|----------|--|--|
| | ■ Tipos de usuarios y necesidades (Formato 03) | 30 |
| | 4.2.2 Aspectos cuantitativos | 31 |
| | Cuadro de áreas (Formato 04) | 31 |
| 4. | 3 ANÁLISIS DEL TERRENO | 35 |
| | 4.3.1 Ubicación del terreno | 35 |
| | 4.3.2 Topografía del terreno | 36 |
| | 4.3.3 Morfología del terreno | 37 |
| | 4.3.4 Estructura urbana | 38 |
| | 4.3.5 Vialidad y Accesibilidad | 39 |
| | 4.3.6 Relación con el entorno | 43 |
| | 4.3.7 Parámetros urbanísticos y edificatorios | 44 |
| | · | |
| V. F | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 46 |
| | · | |
| | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 |
| | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO 1 CONCEPTUALIZACIÓN DEL OBJETO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 47 |
| | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 47 48 |
| 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 47 48 50 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 47 48 50 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 48 50 51 52 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO 1 CONCEPTUALIZACIÓN DEL OBJETO URBANO ARQUITECTÓNICO 5.1.1 Ideograma conceptual | 47 48 50 51 52 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO 1 CONCEPTUALIZACIÓN DEL OBJETO URBANO ARQUITECTÓNICO 5.1.1 Ideograma conceptual | 47 47 48 50 51 52 52 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO 1 CONCEPTUALIZACIÓN DEL OBJETO URBANO ARQUITECTÓNICO 5.1.1 Ideograma conceptual | 47 48 50 51 52 52 53 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO 1 CONCEPTUALIZACIÓN DEL OBJETO URBANO ARQUITECTÓNICO 5.1.1 Ideograma conceptual | 47 4850 51 52 52 53 54 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO 1 CONCEPTUALIZACIÓN DEL OBJETO URBANO ARQUITECTÓNICO 5.1.1 Ideograma conceptual | 47 4850 51 52 52 53 54 55 |
| 5. 5. | PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTÓNICO | 47 4850 51 52 52 53 54 55 |

| 5.3.9 Plano de seguridad59 |
|--|
| 5.3.9.1 Plano de señalética59 |
| 5.3.9.2 Plano de evacuación 60 |
| 5.4 MEMORIA DESCRIPTIVA DE ARQUITECTURA 61 |
| 5.5.1 Planos básicos de estructuras 62 |
| 5.5.1.1 Plano de cimentación63 |
| 5.5.1.2 Planos de estructura losa y techos |
| 5.5.2 Planos básicos de instalaciones sanitarias 65 |
| 5.5.2.1 Planos de distribución de redes de agua potable y contra |
| incendio por niveles66 |
| 5.5.2.2 Planos de distribución de redes de desagüe y pluvial por niveles |
| 5.5.3 Plano básicos de instalaciones electro mecánicas 68 |
| 5.5.3.1 Planos de distribución de redes de instalaciones eléctricas |
| (alumbrado y tomacorrientes) 69 |
| 5.5.3.2 Planos de sistemas electromecánicos (de ser el caso) 70 |
| 5.6 Información complementaria71 |
| 5.6.1 Animación virtual (Recorridos y 3Ds del proyecto) |
| VI. CONCLUSIONES107 |
| VII.RECOMENDACIONES |
| REFERENCIAS 109 |
| ANEXOS |

RESUMEN

La presente tesis se desarrolla en un contexto arqueológico e histórico, en el Distrito de Supe Puerto que pese a contar con potencialidades como historia, turismo, diversidad cultural, no cuenta con la infraestructura que le sea de soporte para el desarrollo turístico y económico, por ello el objetivo del presente trabajo de investigación es proyectar un museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero que influya en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023. Para ello se utilizó la metodología descriptiva con estudios de casos y se empleó el enfoque mixto cualitativo y cuantitativo. De la investigación se pudo concluir que el Museo de Sitio Proyectado influye en el turismo, desarrollo económico, fortalecimiento de la Identidad de sus comunidades y se tomaron recomendaciones en cuanto a la priorización de este tipo de infraestructura en el Gobierno Regional de Lima Provincias y el acceso a mayores profesionales del Ministerio de Cultura que contribuyan con el trabajo de socialización y fortalecimiento de la identidad local

Palabras clave: comunidad, museo, patrimonio cultural, participación, turismo.

ABSTRACT

This thesis is developed in an archaeological and historical context, in the District of Supe Puerto, which despite having potential such as history, tourism, cultural diversity, does not have the infrastructure to support tourism and economic development, for For this reason, the objective of this research work is to project a Site Museum of the Áspero Archaeological Complex that influences cultural diversification, Supe Puerto, Lima 2023. For this, the descriptive methodology was used with case studies and the qualitative mixed approach was used. and quantitative. From the investigation it was possible to conclude that the Projected Site Museum influences tourism, economic development, strengthening the identity of their communities and recommendations were made regarding the prioritization of this type of infrastructure in the Regional Government of Lima Provinces and the access to more professionals from the Ministry of Culture who contribute to the work of socialization and strengthening of local identity

Keywords: community, museum, cultural heritage, participation, tourism

I. INTRODUCCIÓN

1.1 Planteamiento del Problema / Realidad Problemática

La presencia de equipamiento destinado para museos en zonas con gran potencial cultural es escaza, por lo cual muchos territorios no han podido vincular a sus comunidades con el patrimonio cultural que le rodea, esta situación se ve reflejada en Supe Puerto, distrito de la Provincia de Barranca, que por la falta de equipamientos como museos y la nula diversificación cultural no ha logrado una comunicación adecuada que transmita a las nuevas generaciones sus valores históricos, sociales y culturales, además que presenta un estancamiento de sus servicios turísticos. En respuesta a esta situación que se repite en diversos territorios, los países miembros por la protección del patrimonio mundial adscritas a la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO), han propuesto la definición de museo de sitio como aquel que se desarrolla en un entorno aledaño a sitios arqueológicos, el cual puede generar beneficios a las comunidades aledañas.

A nivel internacional según la UNESCO (2020) los museos no han desempeñado un papel primordial en el desarrollo económico de sus entornos locales y regionales, cuyo objetivo debiera ser mostrar que los museos tienen un papel activo en las comunidades y generan espacios que propician el intercambio y colaboración social. De igual forma el Consejo Internacional de Museos (2022) señala que los museos deben generar cambios significativos en nuestros entornos pues tienen el objetivo de lograr cambios en las comunidades por medio de factores clave que generen resultados en la sostenibilidad, la innovación y la educación. Sin embargo, su avance de logro internacional es escaza.

A nivel nacional, la investigación desarrollada en la tesis de maestría de Diez Canseco (2019) sobre el museo nacional de la cultura peruana y su estudio de públicos, cuyo objetivo fue revelador en el perfil de sus visitantes generándose líneas de acción. Su metodología fue de tipo aplicada, mediante encuestas y entrevistas a expertos. Concluyendo en la elaboración de un perfil del visitante como base para generar resultados de reversión que apoyen las acciones de difusión cultural necesarias.

A nivel departamental, la investigación de Alvarado y Cueva (2019) sobre

museos y centros expositivos en Lima Metropolitana demostró el poco interés del público por lo cual el propósito de la investigación tuvo como objetivo identificar cómo atraer la atención del público y su relación con las organizaciones expositivas. Mediante la metodología de análisis prospectivo y herramientas de reflexión grupal, concluyendo que mediante la construcción de un modelo de dominio de demanda de los museos y centros expositivos se podría lograr una proyección de escenarios futuros posibles. Dando como resultado la identificación de lineamientos de acción para establecer una ruta hacia el futuro.

En Supe Puerto no se han implementado museos ni equipamientos culturales pese a la gran carga patrimonial que tiene su territorio, pues hace más de 3000 años a.c. se asentó en estas tierras una civilización de pescadores que aprendió a servirse del mar y aprovechar sus recursos agrícolas, generando bienestar para los suyos. Este territorio alberga un importante complejo arqueológico llamado Áspero. Hoy esta ciudad pesquera no es ni la más remota imagen de sus ancestros. Supe Puerto tiene un índice de pobreza del 18 %, pese a su potencial turístico en patrimonio arqueológico y playas. El distrito de Supe Puerto tiene un ingreso promedio mensual muy por debajo del sueldo mínimo lo cual demuestra la baja rentabilidad de sus actividades económicas. La falta de oportunidades de desarrollo económico y el estancamiento turístico en el distrito ha devenido en que la afluencia de turistas haya descendido en un 20% en los últimos 5 años, así como la poca afluencia de turismo local que apenas representa el 30% de las visitas anuales.

Esta situación expuesta lleva a la pregunta ¿De qué manera el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023? Del mismo modo se generan como problemas específicos: ¿De qué manera el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en la identidad cultural de Supe Puerto, Lima 2023?, ¿De qué manera el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en el nivel socioeconómico de Supe Puerto, Lima 2023? Y ¿De qué manera el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en el turismo de Supe Puerto, Lima 2023?

Por lo tanto, esta investigación es relevante en tanto permite analizar espacios arquitectónicos de museos de sitio que permiten la diversificación cultural mediante actividades educativas, talleres de creación artística y ocupacional que generan nuevas economías y aumenten la oferta turística en sus entornos

inmediatos. Contemplando las necesidades de los usuarios permanentes y turistas tales como conservación e investigación de piezas arqueológicas, exhibición, programas y talleres comunitarios y exposiciones.

Asimismo, la justificación teórica de Saladino (2021) señala la relevancia que representa los Museos de Sitio en la creación de espacios cerca a los sitios arqueológicos, para la comunicación y difusión del patrimonio con la comunidad. El autor señala que estos funcionan estratégicamente para la socialización y puesta en valor del patrimonio en entornos con riqueza patrimonial, pero con poco sentido de pertenencia. Además del importante rol para la recuperación e investigación de piezas arqueológicas. Así queda manifiesta la idoneidad de este equipamiento sustentada en la presente investigación.

La justificación práctica se tiene en que el distrito de Supe Puerto posee un importante sitio arqueológico sin embargo carece de infraestructura cultural adecuada para su puesta en valor y diversificación cultural que permitan nuevas economías y una mejor oferta turística. Y la justificación metodológica que se sirve del análisis de casos y revisión teórica de diversos autores que generan conocimiento para su difusión a la comunidad científica y que sirve para futuras investigaciones.

La hipótesis general es el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye significativamente en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023. Sus hipótesis específicas son: El museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye significativamente en la identidad cultural de Supe Puerto, Lima 2023, El museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye significativamente en el nivel socioeconómico de Supe Puerto, Lima 2023 y el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye significativamente en el turismo de Supe Puerto, Lima 2023

1.2 Objetivos del Proyecto

Se plantea un museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero con la finalidad de generar mejoras en la comunicación cultural y acceso al patrimonio de la comunidad aledaña al sitio arqueológico, asimismo se propone la diversificación cultural como medio de generación de espacios que sirvan a la puesta en valor del sitio y permitan el desarrollo turístico y económico del distrito de Supe Puerto.

1.2.1 Objetivo General

Proyectar un museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero que influya en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023

- 1.2.2 Objetivo Específico
- OE 1: Demostrar que el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en la identidad cultural de Supe Puerto, Lima 2023
- OE 2: Determinar que el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en el nivel socioeconómico de Supe Puerto, Lima 2023
- OE 3: Comprobar que el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en el turismo de Supe Puerto, Lima 2023.

II. MARCO ANÁLOGO

2.1 Estudio de Casos Urbano- Arquitectónicos similares

Caso 1: museo de sitio de Pachacamac, ubicado en Lima-Perú, fue diseñado por Patricia Llosa y Rodolfo Cortegana inaugurado en el año 2016, con la finalidad de integrar un importante y representativo patrimonio arqueológico nacional con su comunidad aledaña y retomando a su vez materiales y conocimientos ancestrales. Tiene espacios educativos dirigidos a visitantes y ciudadanos locales de su entorno inmediato, también cuenta con áreas de investigación, salas de exposición y zonas de usos múltiples para el uso comunal, lo cual permite el empoderamiento y servicio a la ciudad.

Figura 1

Museo de Sitio de Pachacamac-Lima



Fuente: Fotografía de ArchDaily

Caso 2: centro de interpretación arqueológica Murca-Portugal del estudio de arquitectura Norvia-Consultores de Engenharia SA. Cuyo objetivo fue lograr integrar esta infraestructura con el paisaje ribereño y arqueológico y dar soporte turístico al sitio arqueológico Crasto Lofts que no tenía ningún espacio diseñado para acoger a los turistas que visitaban el lugar. Entre sus espacios destacan las zonas de interpretación, exhibición, galerías, estacionamiento y senderos en la ruta externa de centro de interpretación.

Figura 2Centro de interpretación arqueológica Murca-Portugal.



Fuente: Fotografía de la página web ArchDaily.

2.1.1 Cuadro síntesis de los casos estudiados (Formato 01)

| CUADRO SINTESIS DE CASOS ESTUDIADOS | | | | | | | | |
|---|-----------------------|--|---------|--|--------------------|--|--|--|
| | | | | | | | | |
| CASO N°: 01 NOMBRE DEL PROYECTO: Museo de Sitio de Pachacamac | | | | | | | | |
| UBICACIÓN: Lima-Perú PROYE | CTISTA: F | Patricia Llosa y Rodolfo Cortegana | | AÑO : 2016 | | | | |
| RESUMEN: Este proyecto fue diseña | do con el p | propósito de integrar el sitio Arqueológ | ico co | n la comunida | ıd | | | |
| | ANALI | SIS CONCEPTUAL | | | | | | |
| EMPLAZAMIENTO | | MORFOLOGÍA DEL TERRENO | APORTES | | | | | |
| | nportante trito de | La forma de la trama es irregular mismo con pendiente de 6 metros. | así | El proyecomo urbano y referencia importante el distrito por valores históricos actividad culturales. | hito de n el | | | |

ANALISIS VIAL

Se encuentra aledaño a la red vial nacional que es la Antigua Panamericana Sur y cuenta con rutas peatonales de acceso al sitio arqueológico.



RELACIÓN CON EL ENTORNO

El terreno colinda a equipamientos y ambientes históricos importantes.

- 1. Santuario Histórico de Pachacamac
- 2. El MUNA (Museo Nacional de Arqueología).



APORTES

ubicación
aledaña a
importantes
sitios
arqueológicos y
a la comunidad
y cerca a
equipamientos
de escala
nacional

ANALISIS BIOCLIMÁTICO

CLIMA

De clima templado y soleado principalmente, solo tiene 4 meses en los que baja levemente la temperatura entre julio y octubre y tiene un 82% de humedad.

| TEMPERATURA MEDIA |
|-------------------|
| HUMEDAD MEDIA |

22° C 82%

ASOLAMIENTO

En el proyecto se observa que se ha orientado las fachadas más cortas hacia el este-oeste a fin de reducir la incidencia solar sobre el Museo.



APORTES

el proyecto considera sus orientaciones de fachada respecto a la incidencia del sol y clima del lugar.

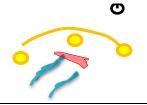
VIENTOS

En el distrito de Pachacamac son los vientos del sur oeste con una velocidad de 6 m/s.



ORIENTACIÓN

orientación este-oeste considerando la fachada principal hacia la radiación solar, conviniendo su menor longitud y su contexto de edificios colindantes que dan sombra.



APORTES

es la estrategia de aprovechamient o de sol hacia su fachada más corta y la altura para la captación de los vientos del suroeste que recorren ٧ refrescan el edificio.

ANALISIS FORMAL

IDEOGRAMA CONCEPTUAL

Es la integración con su contexto patrimonial, creando un espacio de museo con relevancia arquitectónica, pero sin quitar el protagonismo al Santuario.



PRINCIPIOS FORMALES

Formalmente se respetó la imagen y contexto arqueológico del lugar, el proyecto partió de la conservación de la fachada, pero con la liberación de muros internos que generó una sensación de amplitud y mayor altura.



APORTES

Parte de generar un nuevo museo con el respeto a su contexto e imagen urbana, no obstante, fue idea la de diversificación de usos del proyecto lo que dio relevancia.

CARACTERÍSTICA DE LA FORMA

De característica formal integra el proyecto con el paisaje cultural y mimetizarse con la arquitectura prehispánica.



MATERIALIDAD

La materialidad es concreto armado y se apoya del revestimiento de materiales contemporáneos que se inspiran en la materialidad de adobe, asimismo mediante este sistema constructivo se logran grandes luces y un diseño de carácter monumental.



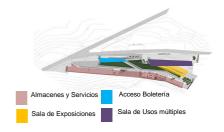
APORTES

Es integrar un equipamiento, manteniendo su uso y diseño moderno de fachada estructura, añadiendo nuevos materiales У generando accesos de vínculo con el contexto.

ANÁLISIS FUNCIONAL

ZONIFICACIÓN

Noroeste se encuentra la zona de acceso. Por el lado central se encuentra espacios de conexión como plazas. Por el lado este se encuentra exhibición, librería y zona de usos múltiples y por el sur se encuentran los almacenes y zonas de servicio.



ORGANIGRAMAS

Tiene 4 zonas importantes, zona de Ingreso, zona de plazas, zona administrativa y servicios, sala de exposiciones, y salas de usos múltiples.



APORTES

El proyecto integra las 4 zonas con sus plazas y espacios abiertos mimetizándose con su entorno.

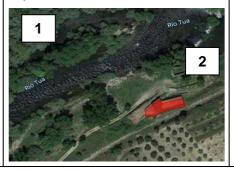
FLUJOGRAMAS

Con los accesos hacia las diferentes áreas del proyecto y con espacios de plazas centrales que permiten la diferenciación de zonas.



PROGRAMA ARQUITECTÓNICO

El proyecto distingue por 4 áreas importantes.



APORTES

Se ha logrado una circulación ordenada continua, los espacios se interconectan áreas por abiertas de plazas aue facilitan los accesos a las otras zonas.

AÑO: 2012

CUADRO SINTESIS DE CASOS ESTUDIADOS

CASO N°: 02 NOMBRE DEL PROYECTO: Centro de Interpretación Arqueológica Murca

UBICACIÓN: Murca-Portugal PROYECTISTA: Norvia-Consultores de Engenharia SA - Arquitecto Paulo Gómez

RESUMEN: Este proyecto muestran las posibilidades de diversificación de usos, mediante un edificio Hibrido con usos de museo, restaurantes, estacionamiento, espacio público, además de una arquitectura única en el mundo que las integra.

ANALISIS CONCEPTUAL

EMPLAZAMIENTO

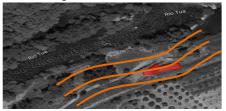
MORFOLOGÍA DEL TERRENO
El terreno se encuentra en una ribera

APORTES

La ubicación está situada aledaña al valle del rio Tua, en Murca-Portugal.



El terreno se encuentra en una ribera de rio así mismo con pendiente de 1% a 3 m.s.n.m. el terreno en sí mismo es de formrectangular



Como hito urbano por ser único en el mundo con tipología hibrida de vivienda y comercio, además de ser un atractivo turístico.

ANALISIS VIAL La infraestructura, está ubica aledaño a una vía

afirmada local y a una ribera del rio Tua.

Asimismo, hay una vía nacional que es

paralela y se conecta.

El terreno colinda con un paisaje natural ribereño y se integra a una zona arqueológica

RELACIÓN CON EL ENTORNO

- 1. Rio Tua.
- 2. Sitios Arqueológicos.



APORTES

El Aporte sobre el proyecto, es la gran conectividad vial que tiene por su cercanía a la vía principal y su conexión a su paisaje cultural.

Rio Tua

ANALISIS BIOCLIMÁTICO

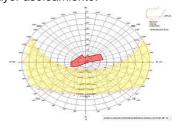
CLIMA ASOLAMIENTO

Es cálido y templado. Tiene precipitaciones mínimas, sim embargo tiene una gran oscilación térmica.

| Mureia - Temperaturas medias (1991-2020) | | | | | | | | | |
|--|----------|----------|------------|--|--|--|--|--|--|
| Mese | Min (°C) | Max (°C) | Media (°C) | | | | | | |
| Enero | 4,4 | 17 | 10,7 | | | | | | |
| Febrero | 5,4 | 18,2 | 11,8 | | | | | | |
| Marzo | 7,5 | 20,9 | 14,2 | | | | | | |
| Abril | 10 | 23,6 | 16,8 | | | | | | |
| Mayo | 13,5 | 27,1 | 20,3 | | | | | | |
| Junio | 17,5 | 31,5 | 24,5 | | | | | | |
| Julio | 20,5 | 34,4 | 27,5 | | | | | | |
| Agosto | 21 | 34,5 | 27,8 | | | | | | |
| Septiembre | 18 | 30,5 | 24,2 | | | | | | |
| Octubre | 13,7 | 25,9 | 19,8 | | | | | | |
| Noviembre | 8,5 | 20,5 | 14,5 | | | | | | |
| Diciembre | 5,3 | 17,3 | 11,3 | | | | | | |
| Año | 12.2 | 25.2 | 18.6 | | | | | | |

| TEMPERATURA MEDIA | 18.6° C |
|-------------------|---------|
| HUMEDAD MEDIA | 40% |

En el proyecto se observa que se ha orientado las fachadas más cortas hacia el este-oeste en las fachadas norte-sur se ha dado un cerramiento en ambas fachadas compuesto por listones que generan sol y sombra a fin de evitar mayor asoleamiento.



Se han considerado un adecuado análisis bioclimático lo cual ha permitido to mar decisiones de diseño que logran confort

APORTES

VIENTOS

En Murcia predominan los vientos del norte.

NTOS ORIENTACIÓN

ÓN APORTES

Velocidad promedio del viento en Murcia

Organia Comparar Datos habáricos. 2022 2021 2020 2019 2018 2017 2016 2015 2014

ventosos

ventosos

Ventosos

10 lon/h

15 lon/h

10 lon/h

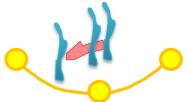
5 lon/h

10 lon/h

5 lon/h

10 lon

La orientación del terreno es este-oeste considerando la fachada principal hacia la radiación solar, conviniendo su menor longitud, los vientos soplan hacia el lado menos profundo del proyecto, generando un clima templado.



El aporte es el aprovechamient o de sol hacia su fachada más larga pues son paños ciegos que por otro lado captan los vientos predominantes del norte.

ANÁLISIS FORMAL

IDEOGRAMA CONCEPTUAL

Se mimetiza con su entorno paisajístico y cultural, con espacios cerrados y abiertos que permiten anclar con el medio natural, pero deja espacios para la contemplación del paisaje.



PRINCIPIOS FORMALES

El diseño formal muestra la intención de acoger una suerte de simulación con las rocas del valle, y generar monumentalidad, pero sin dejar de integrarse al medio natural.



APORTES

Se ha logrado generar un equipamiento cultural que integre la zona arqueológica con las comunidades aledañas y que sirva como infraestructura de soporte para el turismo

CARACTERÍSTICA DE LA FORMA

es su monumentalidad ahuecada, con llenos y vacíos que integran el proyecto con su entorno.



MATERIALIDAD

La materialidad de las paredes aplica el concreto expuesto para darle rusticidad. Las fachadas de entrada y parte posterior son de cristal flexible.



APORTES

aporte proyecto es su integración con el paisaje cultural mediante el diseño У materialidad. genera un espacio abierto y cerrado techado conectando visualmente interior con el exterior.

ANÁLISIS FUNCIONAL

ZONIFICACIÓN

El proyecto esta zonificado en área de ingreso, zonas de exhibición, centro de interpretación, estacionamientos y senderos que dirigen hacia el paisaje y zona arqueológica.



ORGANIGRAMAS

Tiene 5 zonas importantes, zona dentro de interpretación, zona de ingreso, estacionamiento, exhibición, las cuales tienen ingresos independientes e interactúan entre sí mediante un sendero principal.



APORTES

El proyecto logra diferenciar usos y accesos de forma independiente sin perder la interacción de sus actividades.

FLUJOGRAMAS

De flujo para los usos de centro de interpretación es horizontal con corredores que permiten la circulación.



PROGRAMA ARQUITECTÓNICO

Destacan 5 grandes zonas en el proyecto:



Ingreso

Zona de interpretación

Exhibición

Sendero

Estacionamiento

APORTES

La zonificación y flujos permite una interacción visual con todo el proyecto, teniendo como escenario principal el paisaje cultural.

2.2.2 Matriz comparativa de aportes de casos (Formato 02)

| | MATRIZ COMPARATIVA DE APORTES DE CASOS | | | | | | | |
|-----------------------|---|--|--|--|--|--|--|--|
| CASOS | CASO 01 | CASO 02 | | | | | | |
| ANALISIS CONTEXTUAL | Se ubica en Lima. Su emplazamiento es un contexto histórico cuya propuesta arquitectónica de museo se erige sobre un inmueble patrimonial, aledaño a monumentos históricos nacionales y conectados a una vía nacional. | El proyecto se ubica en Portugal En un lugar histórico de la evidencia romana. El proyecto se encuentra aledaño a un contexto de paisaje ribereño, la propuesta apunta a potenciar el desarrollo turístico con el uso de Centro de Interpretación, además que con la diversificación de usos comunitarios se logra un nuevo boom turístico | | | | | | |
| ANALISIS BIOCLIMÁTICO | El proyecto ha logrado una adecuada orientación para la captación de la radiación del sol en fachadas menores y captando los vientos predominantes del oeste que atraviesan el lado del proyecto con menor profundidad. | El proyecto se encuentra bien diseñado bioclimáticamente, ha sido orientado de manera estratégica de tal manera que las fachadas más angostas den hacia la orientación norte de los vientos y aprovecha la radiación solar para captación solar por su gran oscilación térmica, generado por su aspecto formal de centro ahuecado. | | | | | | |
| ANALISIS FORMAL | El proyecto formalmente respetó la imagen y contexto histórico, no obstante, liberó internamente los muros generando la sensación de amplitud y mayor altura, asimismo logró mantener la monumentalidad de la fachada, integrando visualmente el proyecto con su entorno inmediato. | El proyecto parte de tomar el concepto de centro de interpretación e integrarlo a su paisaje, por ello se diseñó un gran espacio ahuecado con revestimiento de vidrio, terminando en un gran muro ciego, asimismo se proyectó la fachada principal vidriada hacia la ribera aledaña para integrarla al proyecto. | | | | | | |
| ANALISIS FUNCIONAL | El proyecto cuenta con 4 zonas importantes, de museo, áreas de exhibición, cafetería, librería y salas de uso múltiple, todas organizadas mediante circulaciones paralelas y perpendiculares que se conectan con las plazas centrales. | El proyecto cuenta con 5 zonas principales, una zona de ingreso que crece horizontalmente, una zona de exhibición, zona de centro de interpretación, un estacionamiento en los desniveles del terreno, y conectados con un sendero peatonal | | | | | | |

Baba (2020), en su trabajo de investigación, denominado: "Museo de Sitio en la Ciudad Sagrada de Caral y Red de Equipamientos en el Valle de Supe", de la Universidad de Lima. Lima- Perú. Nos indica que el objetivo fue diseñar espacios adecuados para la muestra de piezas arqueológicas, así como para la investigación arqueológica, depósitos y almacenes. Utilizó como metodología el levantamiento de

información insitu, mediante un previo reconocimiento del lugar, levantamiento fotográfico, búsqueda bibliográfica y entrevistas. La conclusión fue que la situación actual del patrimonio arqueológico necesitaba de una intervención que contemple su relación con el entorno y la generación de un museo mirador que permita una mayor contemplación del Valle y sus recursos.

Asto (2021) en su trabajo de investigación, denominado: "Construcción de Museo de Sitio en la Ciudad perdida de Huayri-Ica", de la Universidad Privada Antenor Orrego. Trujillo- Perú. Tiene como objetivo dotar de una infraestructura que genere la puesta en valor del patrimonio arqueológico. Su metodología fue la observación del lugar a intervenir y el uso de indicadores de análisis estadístico. Las conclusiones consistieron en que la compresión del contexto arqueológico fue primordial para el planteamiento del proyecto. El resultado fue el desarrollo arquitectónico de un equipamiento que se integre a su contexto natural y arqueológico.

López (2020) en su trabajo de investigación, denominado: "Museo de sitio e interpretativo con sentido de sostenibilidad para el complejo arqueológico de Cahuachi", de la Universidad Ricardo Palma. Lima-Perú. Cuyo objetivo consistió en proyectar un museo de sitio considerando las percepciones de los sentidos y principios de sostenibilidad. Se sirvió de la metodología de recolección de datos mediante búsqueda y análisis bibliográfico y de casos exitosos. La conclusión fue que era factible diseñar un museo con identidad basada en su entorno y función.

Rosales y Vera (2022), en su trabajo de investigación, denominado: "Museo de Sitio en el Complejo arqueológico Huaycán de Pariachi", de la Universidad de Lima. Lima- Perú. Tienen el objetivo de diseñar un museo de sitio que constituya espacios de borde y transición entre la ciudad y el sitio arqueológico, tomado en cuenta el paisaje y su contexto histórico. Su metodología consistió en entrevistas con los usuarios potenciales del proyecto y observación del lugar de intervención concluyen que la arquitectura proyectada en contextos arqueológicos tiene el potencial de generar lazos de cohesión y desarrollo para las comunidades, pues sirve como un mediador y difusor de la cultura generando espacios arquitectónicos para el dialogo y apropiación.

Terrones (2017) en su trabajo de investigación denominado: "Diseño de un Museo de Sitio y valoración del patrimonio cultural en el sector Mangomarca, Distrito

de San Juan de Lurigancho, 2017", de la Universidad Cesar Vallejo. Lima- Perú. Su objeto fue disponer de infraestructura para el museo de sitio y determinar su relación con el valor patrimonial cultural de su entorno inmediato. La metodología empleada fue la recolección de datos mediante la escala de Likert. Concluye en que la protección y difusión de sus sitios arqueológicos se logran mediante el proyecto de un museo de sitio.

Giovanni battista (2019) en su trabajo de investigación denominado: "Museo de Sitio de la Aldea de Tulor: San Pedro de Atacama", de la Universidad de Chile. Tiene el objetivo de poner en valor la riqueza cultural, histórica y arqueológica de la aldea de Tulor mediante un museo de sitio. Su metodología consistió en la evaluación in situ y recolección de información relacionada al lugar y su historia. Concluye en que es necesario crear un edificio que se mimetice con su entorno, pero cuya presencia genere un nuevo polo cultural, respondiendo a las características tan peculiares de su entorno y aplicando como sistema constructivo el hormigón armado.

Sánchez (2019) en su trabajo de investigación denominado: "Aborigen: Parque arqueológico y museo en sitio centralidad para la construcción social del territorio en la hacienda El Carmen de Usme", de la Universidad La Gran Colombia. Bogotá-Colombia. Cuyo objetivo es diseñar un equipamiento de parque ecológico y museo de sitio que permite el rescate de los valores patrimoniales del lugar acompañado de un plan urbano. La metodología empleada es de tipo proyectual y se sirve de recolección de información mediante artículos científicos y observación. Concluye en que el proyecto logra la cohesión social como estrategia que dinamiza el territorio y genera amplitud de oportunidades de organización social y empleo.

Bravo et al. (2020) en su trabajo de investigación denominado: "Museo y Territorio: una mirada a la construcción de la memoria cultural de la Región del Sumapaz", de la Corporación Universitaria Minuto de Dios. Bogotá-Colombia. Tiene como objetivo identificar el rol del museo en la generación de memoria colectiva. Su metodología consistió en el análisis teórico de memoria e identidad y la comprensión de diálogos existentes entre el museo, la sociedad aledaña y su relación en la memoria cultural mediante entrevistas. Se concluyó en que la presencia del museo en esta localidad no ha repercutido en la memoria colectiva. Los resultados fueron que se evidenció proyectos culturales que difunden la historia

y saberes tradicionales reflejado en la su memoria cultural regional; sin embargo, el museo arqueológico de Pasca tiene poca repercusión en la memoria histórica.

Pozzi-Escot y Uceda (2019) en su artículo denominado: "El Museo Pachacamac en el siglo XXI", publicado en Changara Revista de Antropología Chilena, tiene como objetivo mostrar la nueva gestión implementada en el nuevo museo que se desarrolla mediante un plan de manejo del sitio enfocado en la participación de las comunidades aledañas, que tienen bajos recursos pero que mediante un programa de desarrollo comunitario involucra a escolares y madres de familia en el cuidado del patrimonio y creación artística de souvenirs con iconografía del sitio arqueológico. La Metodología empleada es la observación, registro fotográfico, estadísticas, además de una interesante recopilación de artículos que nutren su investigación. Concluye en que el proceso de vinculación patrimonial del museo con su comunidad ha sido un proceso de más de 10 años, en los cuales se ha ido consolidando la apropiación del museo por su público local y foráneo y esta ha sido gracias a la diversificación de actividades culturales que fueron posibles gracias a fondos de cooperación internacional.

Meunier y Poirier-Vannier (2017) en su artículo denominado: "La exposición en los museos de sitio como herramienta de sensibilización al patrimonio arqueológico", publicado en la revista de Estudios Pedagógicos de Valdivia-Chile, nos muestra como objetivo de su investigación determinar la contribución de los museos de sitio en la salvaguarda del patrimonio arqueológico y en la sensibilización a la comunidad local sobre el patrimonio que le rodea. Su metodología se basa en la comparación de casos de tres museos de sitio en: dos en Perú y uno en México. Concluye en que los museos son verdaderamente medios de comunicación cultural y de los casos estudiados destaca sus mecanismos de contextualización de las piezas arqueológicas y su relación con el territorio que habitan las comunidades a fin de generar lazos de pertenencia y vínculos de identidad.

Como parte de la investigación a continuación se describen las dimensiones y variables que se han empleado en el presente estudio. Para Del Águila (2021) los museos hoy son de suma importancia, existe una necesidad en su uso en comparación a los museos de antes que se centraban únicamente en la pieza de exhibición y su existencia se fundamentaba en el número de visitas que tenían; hoy

los museos brindan una experiencia cultural, ya no son más refugio de colecciones, sino que se han convertido en lugares de memoria e identidad. En esa misma línea Espinosa (2018) en su estudio aterriza una idea interesante sobre el contexto histórico del Perú y sus museos, analizando específicamente al Museo Nacional de la Cultura Peruana que pasó por un proceso de evolución y desarrollo como tal y que aportó nuevos conceptos de uso como el de museo vivo, dado que dejó de ser un museo de objetos materiales y abrazó lo inmaterial de la cultura peruana en exhibiciones que contribuyeron en la construcción del sentimiento de identidad en nuestro país.

La cultura es inherente al ser humano y constituye rasgos distintivos que definen a una persona y grupos sociales. En tal sentido la cultura es parte esencial en el diario vivir de las sociedades, resulta imposible separar a la cultura del desarrollo de las ciudades y sus territorios que atesoran costumbres y patrimonio material e inmaterial. No obstante, hoy en día observamos una carencia de identidad y sentido de pertenencia, pareciera que la comunicación cultural a las nuevas generaciones requiriese de nuevas formas que se adecuen a sus necesidades actuales (ONU, 2019)

La cultura requiere de nuevos mecanismos de acceso y comunicación tenemos que según la Real Academia Española (2022) la definición de "diversificación" es la creación de nuevos productos u otros servicios, seguidamente podemos entender que la cultura requiere de la diversificación generando un medio de diversificación cultural que permita no solamente un mejor acceso a las personas, sino que recuperen su rol en la sociedad mediante la repercusión en la economía local de sus comunidades e influya en la actividad turística de su localidad, entre otras. Por otro lado, tenemos que la difusión cultural requiere de espacios y equipamientos adecuados que faciliten su desarrollo. Las idoneidades de estos espacios están relacionados a las necesidades de sus usuarios, así vemos que un importante equipamiento cultural para la promoción del patrimonio cultural son los museos.

Las actividades culturales según Pedraz (2018) en su tesis de grado de Educación Social, son una oportunidad para creación de redes de interés en las comunidades, toda vez que estas desarrollan un vínculo en común que les permite compartir ideas, experiencias, desempeñando un rol importante en los procesos de

participación comunitaria. De esta forma se puede abrir una puerta de acceso a los grupos humanos y atraer su atención respecto al medio que le rodea, que para el presente estudio es un contexto arqueológico en el cual se emplaza el museo de sitio. Por otro lado, también Monclús (2021), nos menciona que las actividades culturales tienen la capacidad de transformar la cultura colectiva en términos de re conceptualizar nuestra identidad o reconstruirla, nos permite lograr un mayor entendimiento de qué somos, qué hacemos y por qué lo hacemos; nos permite replantear la razón de nuestras prácticas culturales, nos acerca a un entendimiento más claro de los que es la nuestra identidad cultural

La identidad cultural para Cepeda (2018) está estrechamente relacionada a experiencias con otros conceptos que le sirven de pilares como el patrimonio, turismo cultural y educación patrimonial, esta vinculación incentiva el sentido de pertenencia del patrimonio. Hace referencia a que la identidad cultural son las características de una comunidad ligado a su territorio, un territorio como lugar único y con personalidad debido a su patrimonio tangible e intangible. Asimismo, señala que este patrimonio debidamente gestionado mediante programas educativos y como atractivo turístico es fundamental para una comunidad. Por su parte, Campos (2018) en su estudio de la identidad cultural, expresa que esta forma parte de la memoria y por supuesto del imaginario colectivo, está ligado a lo territorial y su conceptualización pese a tener diferentes enfoques, logra coincidir en aspectos como la reflexión y puede ser analizada desde diferentes niveles: nacional, regional y local.

Asimismo, tratando de ahondar en los aspectos de diseño del museo de sitio propuesto, vemos que según Guerra (2018) un museo sostenible está vinculado con su comunidad y su territorio, incrementa la economía local y le da un mayor sentido cultural a sus entornos, también Sarmiento (2020) en su tesis museo de sitio e interpretativo con sentido de sostenibilidad, propone como lineamientos de diseño sostenible: vínculo con su entorno natural, accesibilidad universal, mimetización con el entorno arqueológico intangible, ventilación natural, iluminación natural y arborización como estrategia bioclimática para el control del sol y la sombra.

El emplazamiento de los museos de sitio según Asto (2021) debe considerar ubicarse aledaño o dentro del contexto del Sitio Arqueológico, además de respetar

su entorno y el patrimonio, estas decisiones deben tomarse antes de la construcción del museo. Por su parte Torres y Paullo (2018) nos sugieren que el emplazamiento debe ser estudiado previamente y debería reunir las condiciones de: lugar adecuado, objetivo, compatibilidad para su uso como museo, estructuras preexistentes favorables, estudio de la carga poblacional, evaluación de costos.

Según Terrones (2017) existe un potencial para el desarrollo socioeconómico de las comunidades con contextos patrimoniales, los cuales podrían verse favorecidos mediante el turismo cultural y la rentabilidad de sus ciudades a causa de la presencia y puesta en valor de su patrimonio. Sin embargo, también menciona que pese a que esta situación constituye una oportunidad para el aumento de nivel socioeconómico de las localidades que tienen gran valor histórico, se encuentra con limitaciones como los pocos recursos que dispone la administración pública, la poca gestión cultural, el inadecuado estado de conservación del patrimonio. También Coll et al. (2015) nos expresa la importancia del impacto socioeconómico de los museos, indicando tres ejes de análisis, el primero indica que los museos sirven como medio de atracción de visitantes, inversiones públicas y generación de rentas. En segundo lugar, tenemos que los museos influyen en afianzar la identidad y pertenencia de sus comunidades, mejorando la cohesión social. Y por último la atracción de inversión pública destinada a la puesta en valor y mejoramiento de infraestructura, lo cual incide en mejorar la vida de sus ciudadanos.

Por último, según Santana y Moreno (2021) en su artículo sobre el "Turismo: simbiosis entre el museo local y el sistema turístico", nos expresa que los museos pueden generar propuestas de productos turísticos-patrimoniales, que sean competitivos y que a su vez contribuyan al desarrollo local. Por su parte, Gómez (2015) nos comenta que el turismo cultural, entre otras estrategias como la difusión del patrimonio y la generación de bienes y servicios culturales, han logrado dinamizar el desarrollo local. Asimismo, señala que el turismo cultural es una nueva forma de turismo que se genera a través de infraestructura de soporte como lo son los museos, en tal sentido lo museos producen impactos en nuevos usos urbanos de suelos, generación de empleos, en servicios demandados por los visitantes, funciona como un efecto que se multiplica y favorece a las economías de la comunidad que encuentran un desarrollo turístico sostenible.

III. MARCO NORMATIVO

3.1 Síntesis de Leyes, Normas y Reglamentos Aplicados en el Proyecto Urbano-Arquitectónico.

Tabla 1Reglamento Nacional de Edificaciones

| NORMA | NORMA TECNICA | DECRETO SUPREMO | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| A.010 | Condiciones generales de diseño. | | | | | |
| A.090 | Servicios Comunales. | | | | | |
| A.120 | Accesibilidad para personas con discapacidad | NO 044 0000 NOVENDA | | | | |
| A.130 | Requisitos de seguridad | Nº 011-2006 – VIVIENDA y sus modificatorias | | | | |
| E.030 | Diseño sismo resistente | y sus mounicatorias | | | | |
| IS.010 Instalaciones sanitarias para edificaciones | | | | | | |
| EM.010 | · | | | | | |

Nota. Esta tabla muestra las normas aplicadas en el proyecto.

Tabla 2

Marco legal

| NOMBRE DEL DISPOSITIVO LEGAL | SECTOR |
|--|-----------------------|
| Ley N° 28296 Ley General Del Patrimonio Cultural de la Nación | MINISTERIO DE CULTURA |
| Art 2 Del Decreto LEY N° 25790. Crea el Sistema Nacional de Museos del Estado | MINISTERIO DE CULTURA |
| Resolución Directoral Nacional N° 415. Reglamento para la creación, registro e incorporación de museos al Sistema Nacional de Museos del Estado | MINISTERIO DE CULTURA |

Nota. Marco legal por sectores ministeriales del Estado Peruano.

IV. FACTORES DE DISEÑO

4.1 Contexto

4.1.1 Lugar

Supe Puerto, es un distrito de la Provincia de Barranca del Departamento de Lima. Según su Plan de Desarrollo Local Concertado PDLC 2017-2021 (2017) Supe Puerto tiene una superficie territorial de 11.51 Km2. Según el INEI (2017) cuenta con una población de 12 855 habitantes.

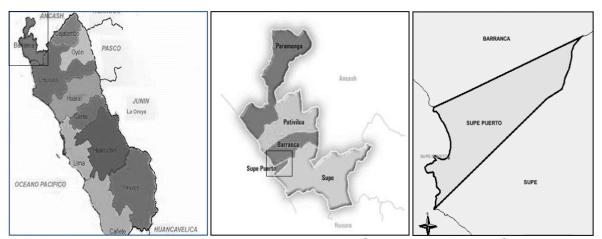
Sus límites son:

En el norte: a BarrancaEn el sur: a Supe PuebloHacia el este: a Supe Pueblo

- Hacia el oeste: Con el Océano Pacífico

Figura 3

Esquema de localización del distrito de Supe Puerto.



Fuente: Plan de Desarrollo Urbano del distrito de Supe Puerto – PDLC 2016-2020 (2017).

Figura 4

Delimitación del distrito de Supe Puerto:



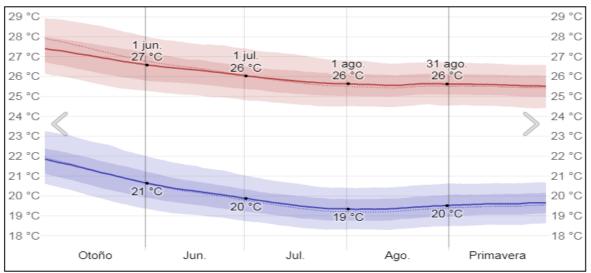
Fuente: Google Earth (2022).

4.1.2 Condiciones bioclimáticas

Según el Ministerio de Desarrollo Agrario y Riego (s,f) es de semi-cálido muy seco, siendo que su temporada de lluvias con una densa neblina, su humedad relativa promedio es de 93%, su temperatura promedio oscila en 23° C. Dirección de los vientos de suroeste a noreste, con una velocidad media de 5m/s.

Figura 5

Temperatura promedio del distrito de Supe Puerto



Fuente: SENAMHI (2019)

4.2. Programa Arquitectónico

4.2.1 Aspectos cualitativos

Tipos de usuarios y necesidades (Formato 3)

| NECESIDAD | ACTIVIDAD | USUARIOS | AMB. ARQUITECTONICOS | | |
|---------------------------|-----------------------|--------------------------|-----------------------------|--|--|
| Dirigir el museo | Organizar, dirigir | Administrador | Oficina adm. | | |
| Supervisar | Vigilar | Vigilantes | Control | | |
| Mantenimiento | mantenimiento | Personal | Depósito, | | |
| Compra y venta artesanías | Comprar | Vendedores y compradores | Puestos | | |
| Compra y venta | Comprar | Vendedores y compradores | Galerías | | |
| Almacenaje | Almacenar | Personal administrativo | Almacén | | |
| Higiene personal | Aseo personal | Vendedores | Servicios higiénicos | | |
| Alimentos | Cocinar | Vendedores, | Restaurante | | |
| Estacionar | Estacionar | Vendedores y visitantes | Estacionamiento | | |
| Exposición | Exhibir | Visitantes | Museo | | |
| Cultural | exponer | expositores | Auditorio | | |
| Diversas actividades | Interacción, explicar | Vendedores y visitantes | Sala de artesanías | | |
| Visitar | Entrenar | Visitantes | Patio solar | | |
| Diversas actividades | Interacción, explicar | Vendedores y visitantes | Salas de exposición | | |
| Variedad actividad | Interacción, explicar | Vendedores y visitantes | Talleres | | |
| Capacitación | Practicar | Visitantes | Artes | | |
| Relajarse | Descanso | Visitantes | Sauna | | |
| Relajarse | Descanso | Visitantes | Plazas | | |
| Relajarse | Divertirse | Visitantes | Patios | | |
| Ss.hh. Diferenciado | Higiene personal | Aseo personal | Lavadero, urinario, inodoro | | |
| Descansar | Domesticas | Residentes | Departamentos | | |

4.2.2 Aspectos cuantitativos

Cuadro de áreas

| ZONAS | SUB ZONA | NECESIDAD | ACTIVIDAD | USUARIOS | MOBILIARIO | AMB. ARQUITECT ONICOS | CAN T. | AFORC | AREA | AREA SUB ZONA | AREA ZONA |
|-------------------------|------------------------|-----------------------------------|---|---------------------------|---|-----------------------------|-----------|-------|-------|---------------------|--------------|
| IVA | Administración | Dirigir el mercado | Organizar, dirigir | Administrador | Escritorios, sillas | Oficina Adm. | 1 | 1 | 25.00 | 25.00 | 57.50 |
| ZONA ADMINISTRATIVA | Control | Supervisar | Vigilar | Vigilantes | Escritorios, sillas | Control | 1 | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| ADMIN | Mantenimiento | Soporte de mantención | Limpieza, mantención | Personal de mantenimiento | Lavadero | Depósitos, | 1 | 3 | 2.50 | 7.50 | |
| | Ss.hh. Diferenciado | alimentos | Cocinar, vender comida, atender | Vendedores, visitantes | Muebles, | Restaurante | 45 | 12 | 12.25 | 551.2 5 | |
| NTE | Estacionamientos | alimentos | Vender comida, atender | Vendedores, visitantes | Muebles, | Restaurante | 15 | 16 | 158 | 2370 | |
| RESTAURANTE | Polideportivo | alimentos | Vender comida, atender | Vendedores, visitantes | Muebles, | Restaurante | 12 | 100 | 352.0 | 4224 | 7427.25 |
| A. | Centro cultural | Consumo de alimentos | Vender comida, atender | Vendedores, visitantes | Muebles, | Restaurante | 03 | 15 | 70 | 210 | |
| | baños | Higiene personal | Aseo personal | visitantes | Lavadero, urinario, inodoro | Servicios higiénicos | 2 | 15 | 36 | 72.00 | |
| ESTACIO NAMIENT O | Estacionamiento | Estacionar | Estacionar | Vendedores y visitantes | Mobiliario | Estacionamie nto | 448 | 800 | 12.50 | 5600 | 5600 |
| | Salas de exposición | exhibir | observar | Visitantes | Mobiliario | Salas de exposición | 1 | 150 | 600 | 600 | 12118 |
| | SUM | Promover el legado cultural | Promover, fomentar, revelar, exponer | visitantes | Mesas de exposición, paneles expositivos | Centro cultural | 1 | 500 | 900 | 900.0 | |
| 0 | Sala de artesanías | Diversas actividades | Interacción, explicar | visitantes | Mesas | Sala de Artesanías | 14 | 50 | 150 | 2100. 0 | |
| MUSEO | Talleres | Ejercicios | Entrenar | Visitantes | Maquinas | Talleres | 1 | 200 | 750 | 750 | |
| _ | Salas de exposición | Diversas actividades | Interacción, explicar | visitantes | Mesas | Salas de exposición | 1 | 200 | 750 | 750 | |
| | Auditorio | Variedad actividad | Interacción, explicar | visitantes | Mesas | Auditorio | 1 | 500 | 750 | 750 | |
| | Ss.hh. Diferenciado | Relajarse | Descanso | Visitantes | Mobiliario | ss.hh | 2 | 200 | 750 | 1500 | |

| PROGRAMA ARQUITECTONICO | |
|-----------------------------|----------|
| Zonas | Total |
| Área Administrativa | 563.64 |
| Boletería | 55.12 |
| Recepción | 57.60 |
| Museo | 2,434.36 |
| Auditorio y Sala Exposición | 430.50 |
| Estand Artesanía 1 y 2 | 107.62 |
| Restaurante | 126.00 |
| Estacionamiento | 1,182.75 |
| CUADRO DE RESUMEN | |
| TOTAL, DE ÁREA CONSTRUIDA | 4,957.59 |
| 15% CIRCULACION | 743.63 |
| 30% CIRCULACION | 1,487.27 |
| TOTAL, DE AREA LIBRE | 2,230.90 |
| TOTAL | 7188.49 |

4.3. Análisis del Terreno

4.3.1 Ubicación del terreno

El Museo de Sitio se ubica en la Zona de Expansión Urbana del distrito de Supe Puerto, aledaño al Sitio Arqueológico, en la Provincia de Barranca, Departamento de Lima. Con cuatro frentes, que son:

Hacia el Norte: Zona Urbana Consolidada de Supe Puerto

Hacia el Sur: Sitio Arqueológico de Áspero

Hacia el Este: Zona de Expansión Urbana de Supe Puerto

Hacia el Oeste: Océano Pacífico

Su propietario es la Municipalidad de Supe Puerto

El terreno se ubica en una trama regular y rodeado de asentamientos humanos precarios y el sitio arqueológico.

Figura 6:
Ubicación del terreno



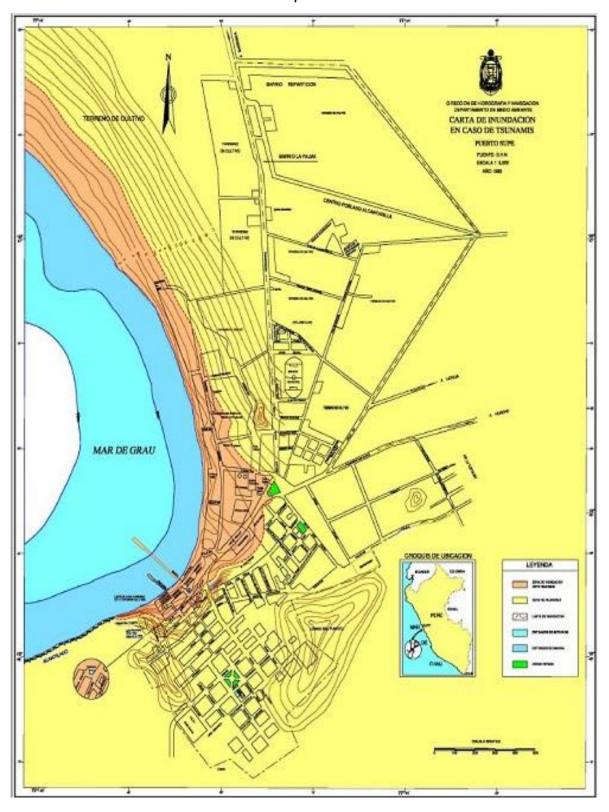
Fuente: Sistema de Información Geográfica SIGDA- Ministerio de Cultura

4.3.2 Topografía del terreno

Localizado en un terreno de pendiente plana, sin otras variaciones en el terreno. No obstante, el distrito se encuentra a 6.00 m.s.n.m.

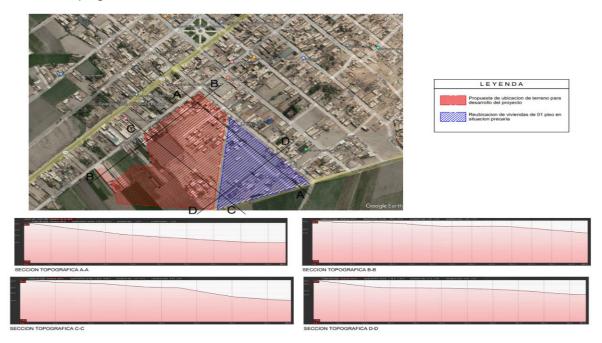
Figura 7:

Modelo de elevación del terreno de Supe Puerto.



Fuente: Carta de Inundación en Caso de Tsunami Supe Puerto. Dirección de hidrografía y navegación (2013)

Figura 8
Perfiles topográficos



4.3.3 Morfología del terreno

Morfología irregular. Su área es de 10549.30m2 y un perímetro de 456.7 ml. Colinda con las siguientes vías:

Hacia el Norte: Viviendas de Expansión Urbana, Hacia el Sur: Sitio Arqueológico de Áspero, Hacia el Este: Camino al Sitio Arqueológico, Hacia el Oeste: Sitio Arqueológico de Áspero.

Figura 9: Morfología del Terreno



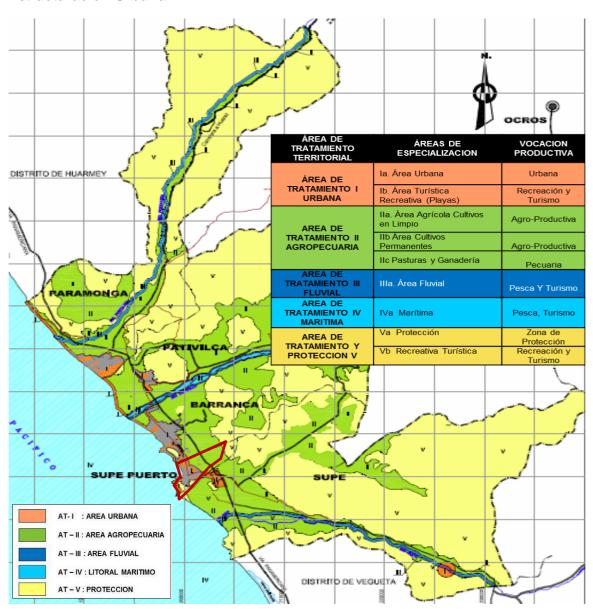
Fuente: Sistema de Información Geográfica SIGDA- Ministerio de Cultura.

4.3.4 Estructura Urbana

El distrito se encuentra dividido en 05 zonas y cuenta con 09 Áreas de Tratamiento Normativo según el Plan de Desarrollo Local Concertado del distrito de Supe Puerto (2019), la tipología de viviendas es precaria conformadas por manzanas, le siguen las casas independientes y viviendas con comercio en la zona consolidada. Respecto a los usos destacan el uso de vivienda, el uso agrícola, uso turístico y zonas de tratamiento especial de protección por ser sitios arqueológicos o áreas naturales.

Figura 10:

Estructuración Urbana

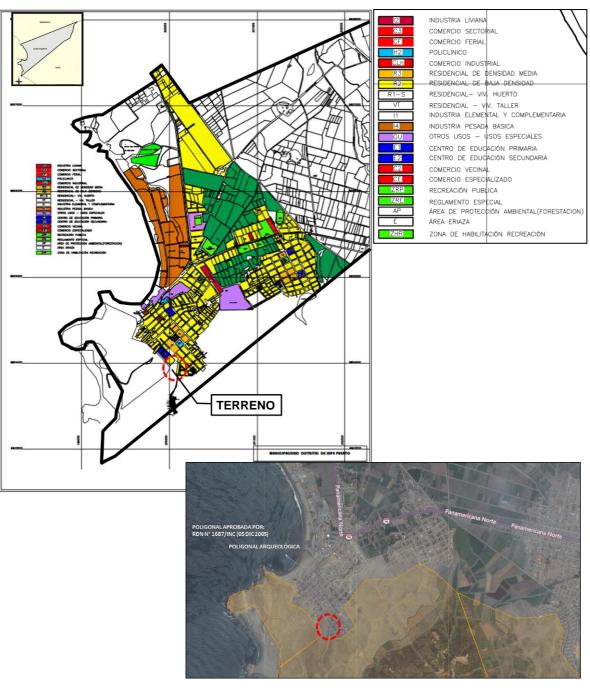


Fuente: Plan de Desarrollo Local Concertado del distrito de Supe Puerto (2019).

El distrito de Supe Puerto, está compuesto por una zonificación diferenciada donde destaca el área industrial, el área residencial, y áreas eriazas que es en donde se ubica el terreno, el proyecto se encuentra conformado por una trama irregular con viviendas entre 1 y 3 pisos de alto. No obstante, la monumentalidad de las construcciones prehispánicas son hitos importantes en la ciudad.

Figura 11:

Zonificación y Usos



Fuente: Municipalidad Distrital de Supe Puerto (2022)

4.3.5 Vialidad y Accesibilidad

La principal vía que conecta el distrito con la Provincia de Barranca es la Panamericana Norte, vía nacional que conecta todo el norte chico. Luego las vías locales y trochas que permiten llegar a los diferentes sitios arqueológicos.

Figura 12: Esquema de Vías



. Fuente: Sistema de Información Geográfica SIGDA- Ministerio de Cultura

Figura 13: Vías de la Red Nacional



Fuente: Sistema de Información Geográfica SIGDA- Ministerio de Cultura

Figura 14:

Accesibilidad al terreno



Fuente: Elaboración 2023

4.3.6 Relación con el entorno

El Museo se ubica en contexto con construcciones de material noble y precario, principalmente de uso vivienda y servicios asociados al turismo, destacan algunos colegios aledaños como equipamiento educativo, y una plaza. Estos se encuentran ubicados en el área de expansión urbana que bordea el Sitio Arqueológico de Áspero.

Figura 15
Entorno Urbano



Fuente: Elaboración 2023

Figura 16
Relacion con el entorno urbano



Fuente: Levantamiento fotográfico en campo.

4.3.7 Parámetros urbanísticos y edificatorios.

Se ubica la propuesta arquitectónica en un área de tratamiento y protección Va. y según el plano de zonificación señala el terreno como zona eriaza. Así mismo, con la ordenanza N.º 027- 2014-AL/CPB, emitida el 18 de diciembre del 2014, se aprueba el plan de acondicionamiento territorial de la provincia de Barranca, unico instrumento tecnico normativo para la gestion del territorio de Barranca y sus distritos y menciona ademas sobre la compatibilidad de usos de suelo para el uso turistico y equipamientos culturales.

Figura 17
Legislación sobre usos de suelos



Fuente: Fuente: Diario El Peruano, Ordenanza N. º 027- 2014-AL/CPB

V. PROPUESTA DEL PROYECTO URBANO ARQUITECTONICO

5.1 Conceptualización del objeto urbano arquitectónico

5.1.1 Ideograma conceptual

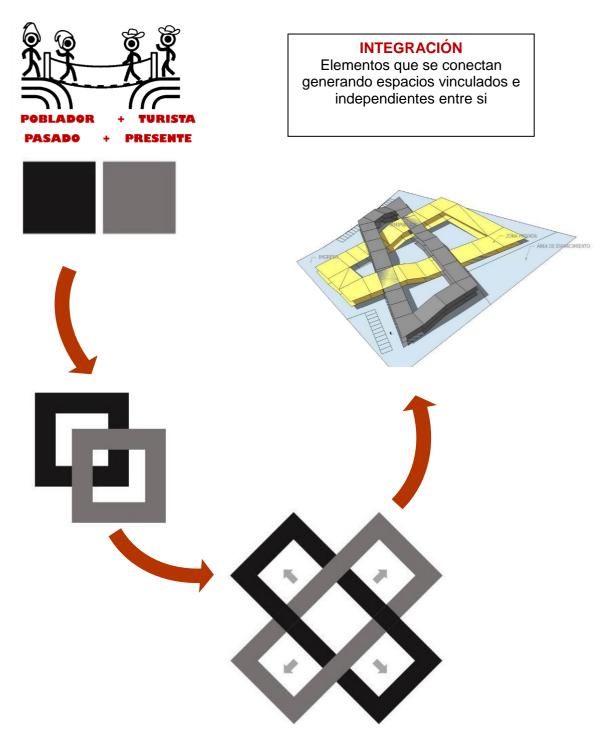
El proyecto parte de una necesidad de generar un equipamiento cultural que integre a la comunidad aledaña con el sitio Arqueologico que le rodea, además de lazos de pertenencia e identidad con el Distrito de Supe Puerto y su historia. Este edificio cultural tiene como fin integrar todos los elementos para la protección del Sitio arqueologico con la vida urbana y potenciar el turismo, así en un solo edificio a través de diferentes ambientes se integran diferentes usuarios como el poblador local, el turista y los profesionales del Museo de Sitio, planteando así un proyecto que responda a las diferentes necesidades del usuario. La idea rectora se debe trabajar buscando formar espacios con continuidad tomando como referencia el contexto patrimonial y plazas hundidas, además de terrazas que generará una jerarquía y así el proyecto tendrá relación con su entorno inmediato, teniendo así una relación de reciprocidad, donde los usuarios a través de una diversidad de espacios cubran sus necesidades y a su vez se mantenga la sostenibilidad con el contexto que le rodea.

Figura 18
Conceptualización



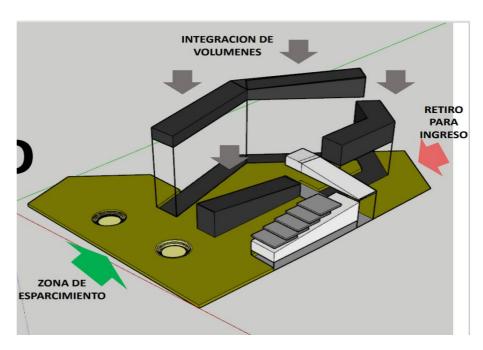
Fuente: Elaboración 2023

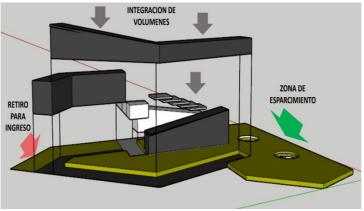
Figura 19
Idea Conceptual



Fuente: Elaboración 2023

Figura 20
Toma de Partido







Fuente: Elaboración 2023

5.1.2 Criterios de diseño

Análisis Formal

El proyecto nace desde una intención de integración con el entorno inmediato, el cual se irá conectando al terreno para generar espacios públicos convergentes. Así mismo, los bloques que se generan dentro del emplazamiento del terreno tendrán diferentes usos generando una continuidad del mismo.

Figura 21
Diseño Formal del Proyecto

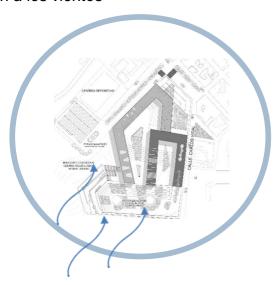


Fuente: Elaboración 2023

Análisis Ambiental

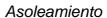
Luego del análisis de dirección de vientos e incidencia solar, se desarrolló el proyecto con una orientación de Norte-Sur y se aprovecharon los vientos del Sur oeste para generar la ventilación cruzada en los patios y espacios abiertos, así como en espacios internos con menor anchura, esto permite que el proyecto se mantenga fresco y ventilado la mayor cantidad del tiempo y aprovecha la iluminación natural sin generar deslumbramiento a sus usuarios.

Figura 22
Diseño en relación a los vientos



Nota: vientos SO, por lo cual se direccionó las fachadas menos profundas para favorecer la ventilación cruzada y el confort térmico. Fuente: Elaboración 2023.

Figura 23





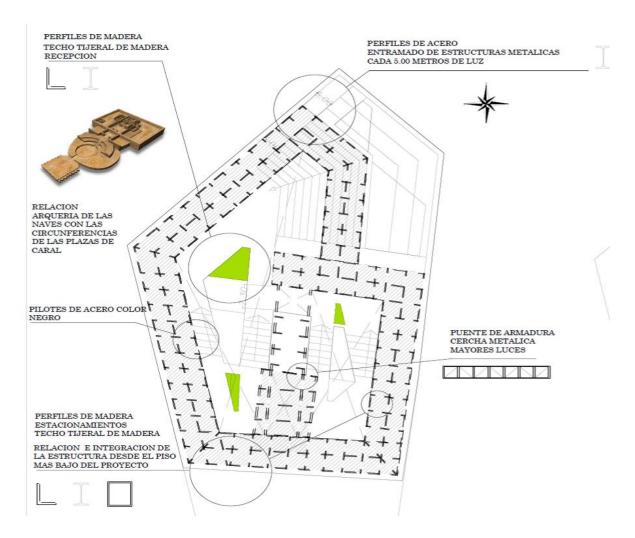
Nota: Criterios de asoleamiento en el proyecto. Muestra el asolamiento por el sur, siendo esta dirección de fachada la más afectada por la incidencia solar, proponiendo la zona de recreación para mayor confort térmico. Fuente: Elaboración 2023.

Análisis Tecnológico - Constructivo

El proyecto se integra con el lugar, creando para el usuario un ambiente de confort, la trama de la fachada con perfiles de acero le da el sentido de monumentalidad a la arquitectura. En el proyecto se emplearon materiales de grandes proporciones, que ilustren el concepto mediante su materialidad por lo que se lograra una visual entre los espacios sirviéndose de elementos traslúcidos que darán la impresión que los diferentes bloques y niveles forman parte de un solo elemento, pero con diferentes ambientes.

Figura 24

Materialidad empleada en el proyecto



5.1.3 Partido Arquitectónico

El partido del proyecto es la integración de elementos que se plasman a través de espacios que se encuentran entre sí, generando dinamismo y fluidez. Asimismo, se tomó como toma de partido urbano el sitio arqueológico aledaño, a fin de generar una conexión con su entorno y dirigir el recorrido hacia el interior del proyecto como una extensión del espacio histórico patrimonial y servir de espacio público de cohesión para la comunidad.

Figura 25
Partido Arquitectónico



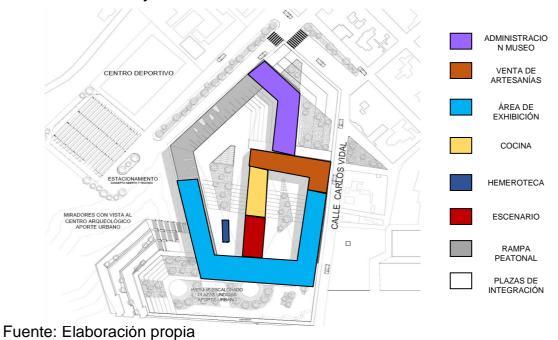
Fuente: Elaboración 2023

5.2 Esquema de Zonificación

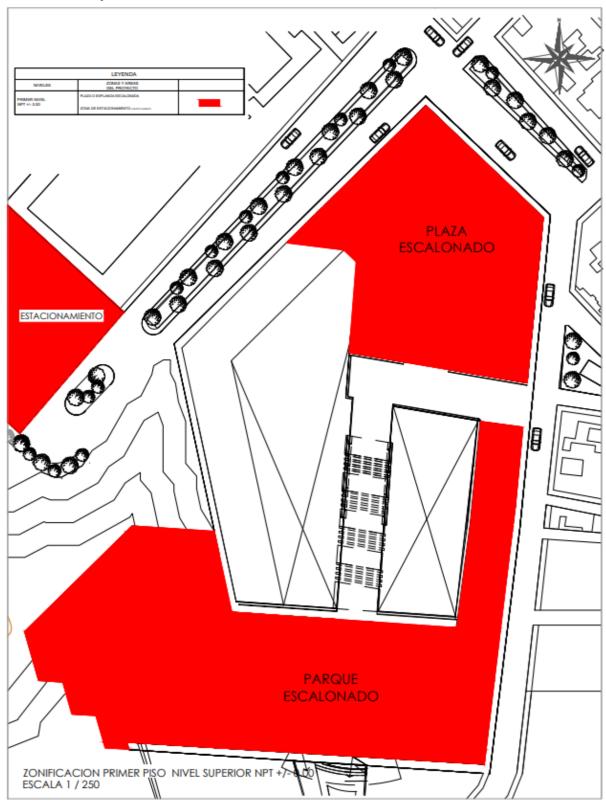
El Museo de Sitio tiene 08 zonas, las cuales se componen de: zona de administración del Museo, zona de venta de artesanías, zona de exhibición museográfica, cocina, zona de hemeroteca, escenario, rampa peatonal con terrazas y plazas de integración.

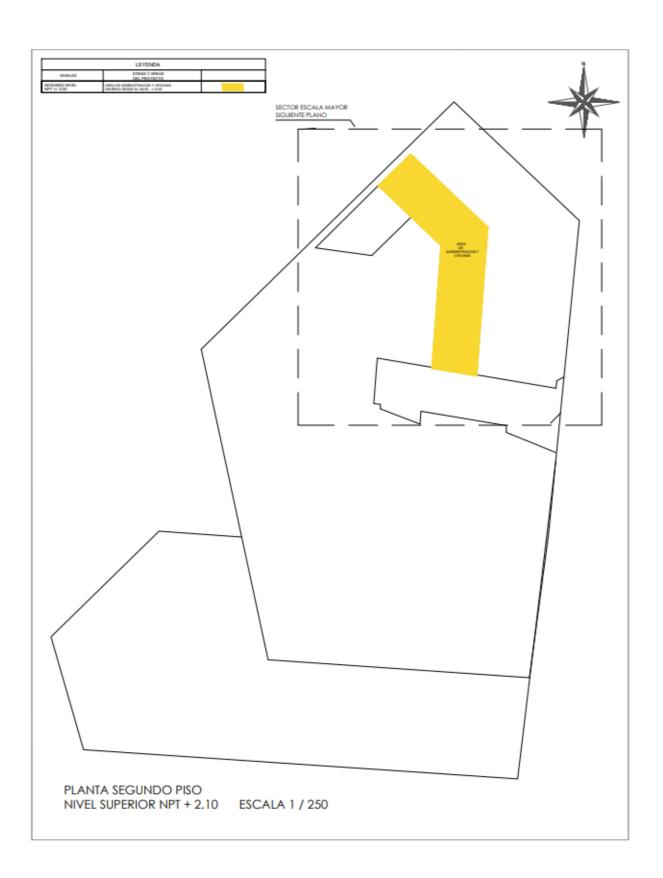
Figura 26

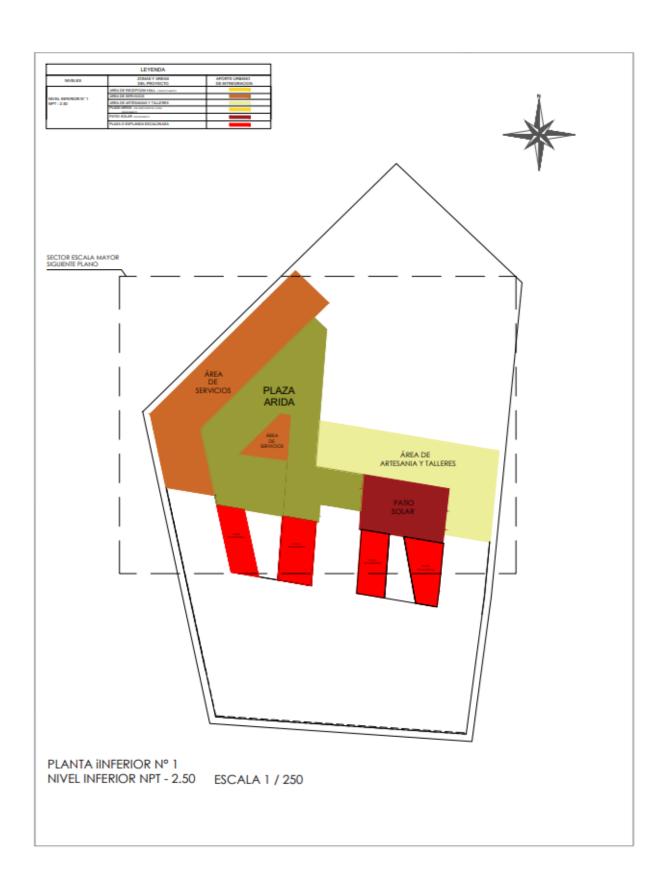
Zonificación del Proyecto

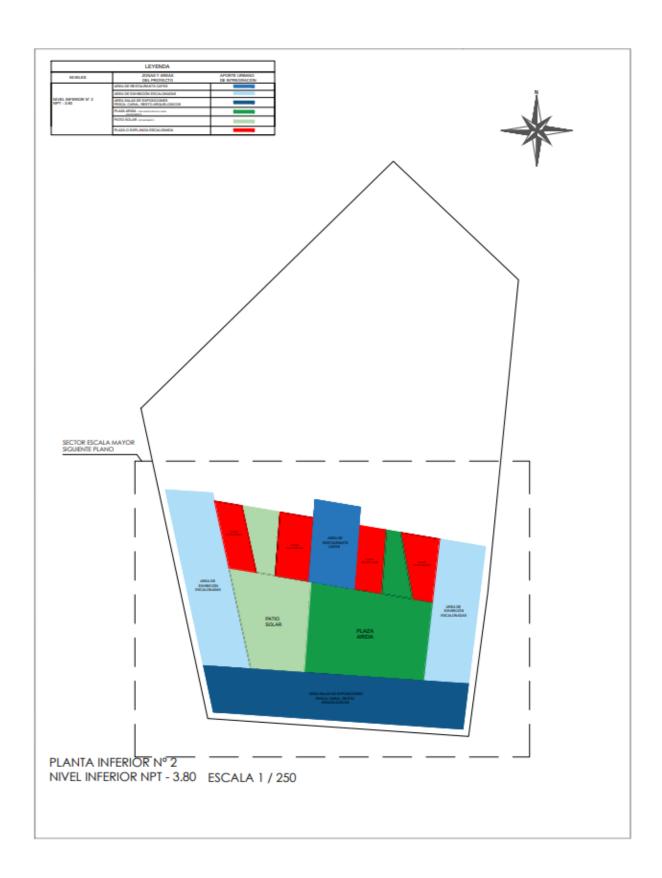


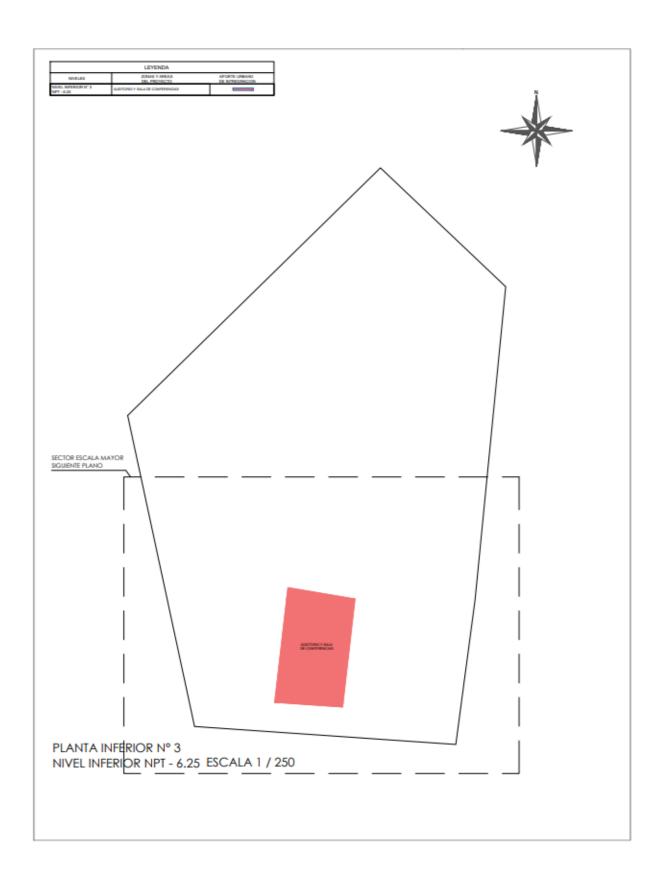
Zonificación por niveles





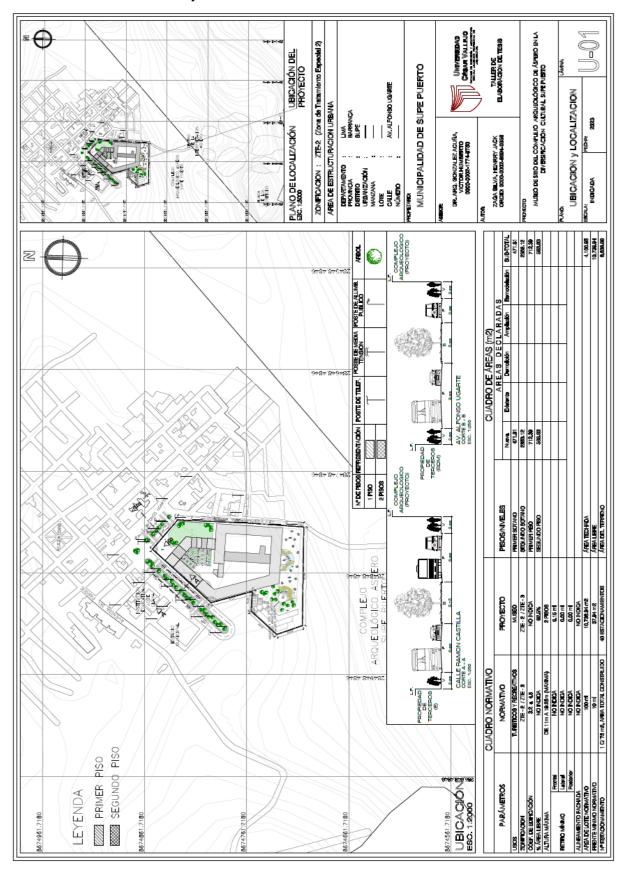




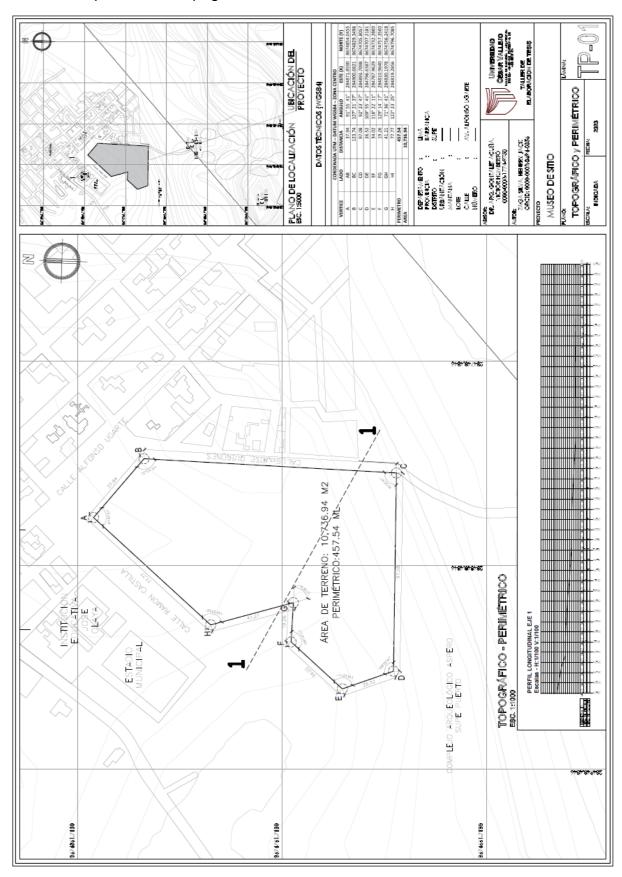


5.3 Planos Arquitectónicos del proyecto

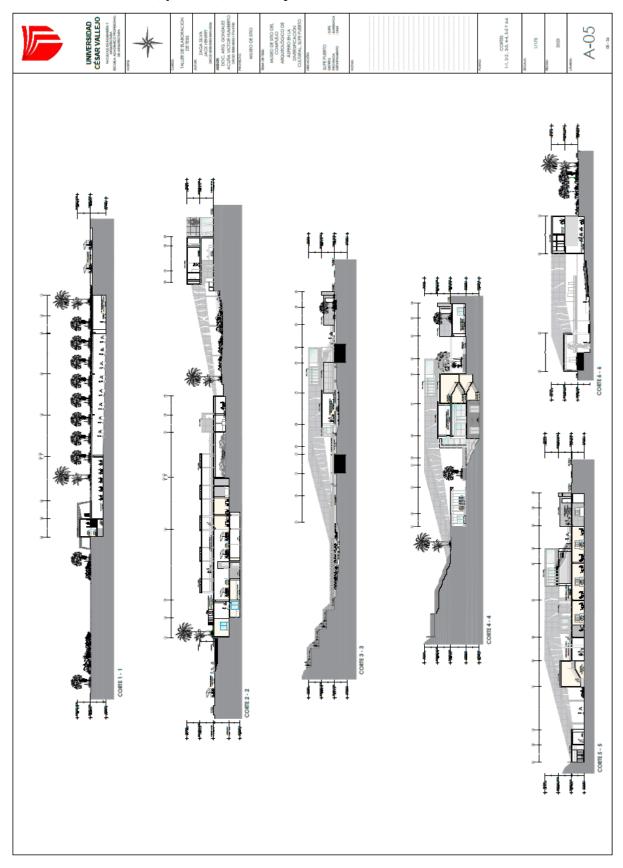
5.3.1 Plano de ubicación y localización



5.3.2 Plano perimétrico-topográfico



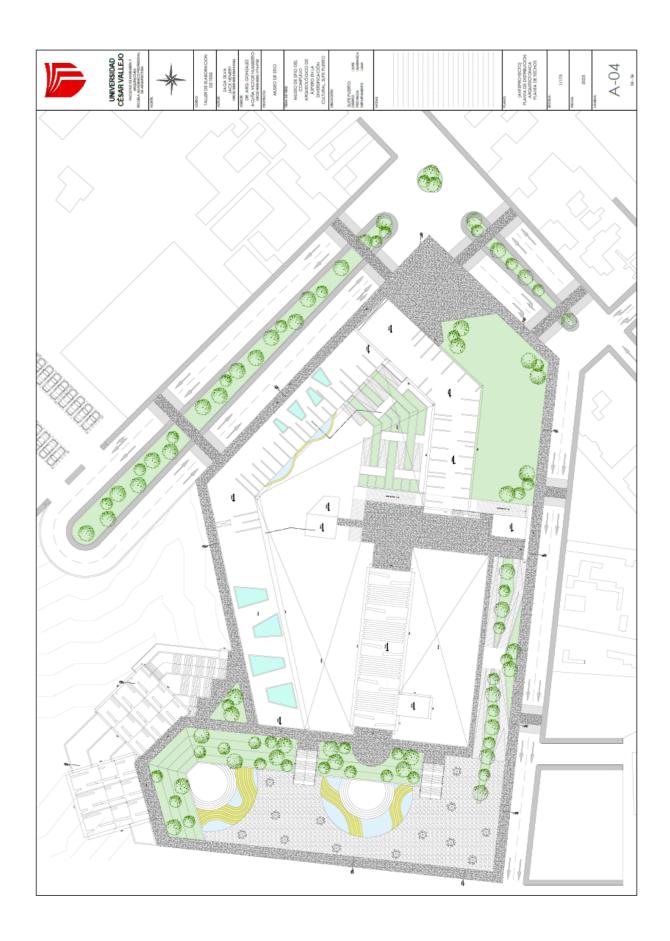
5.3.3 Plano General, plantas, cortes y elevaciones

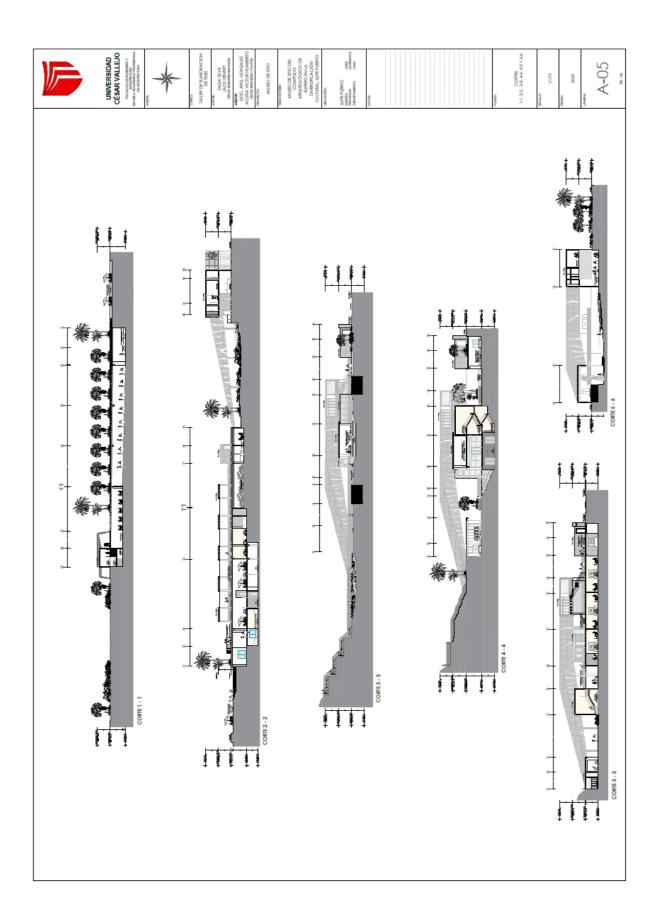


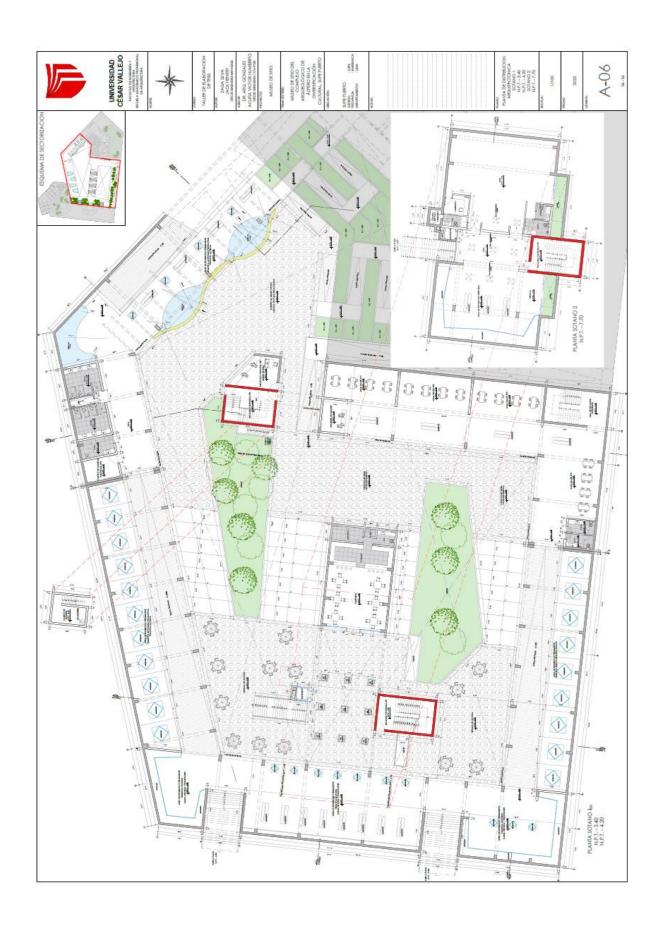


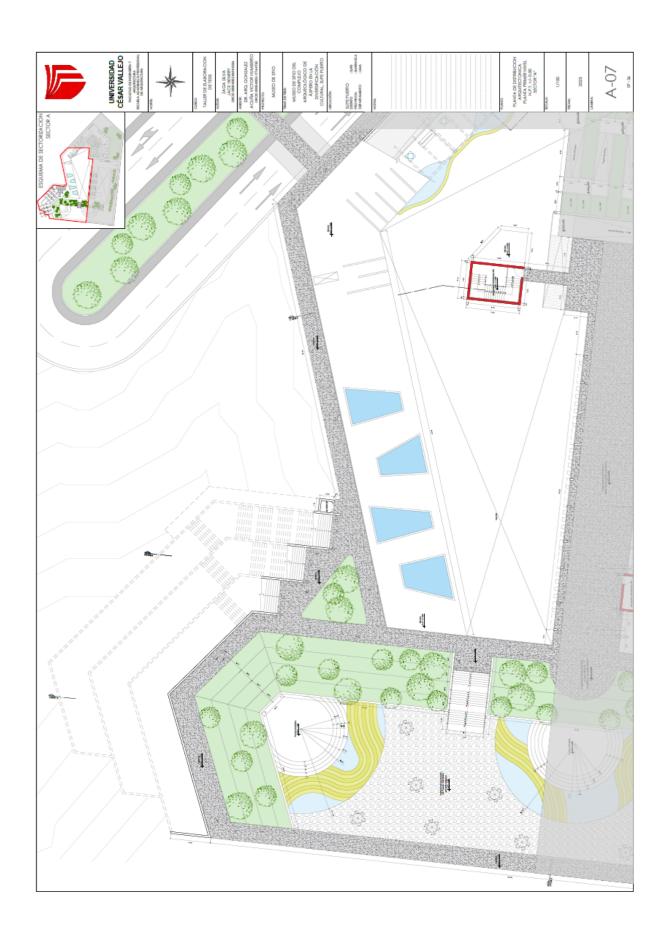


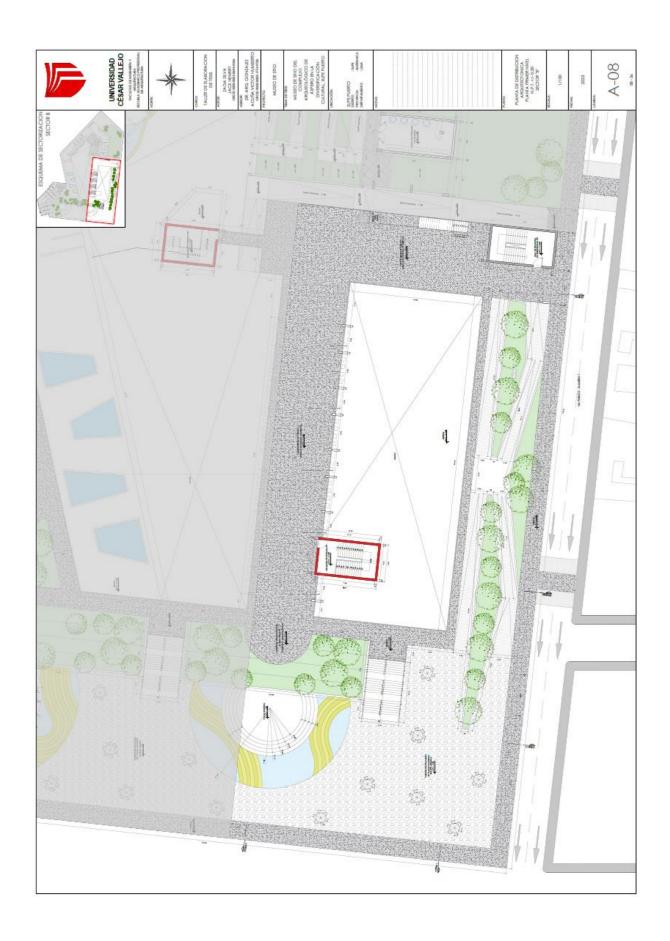


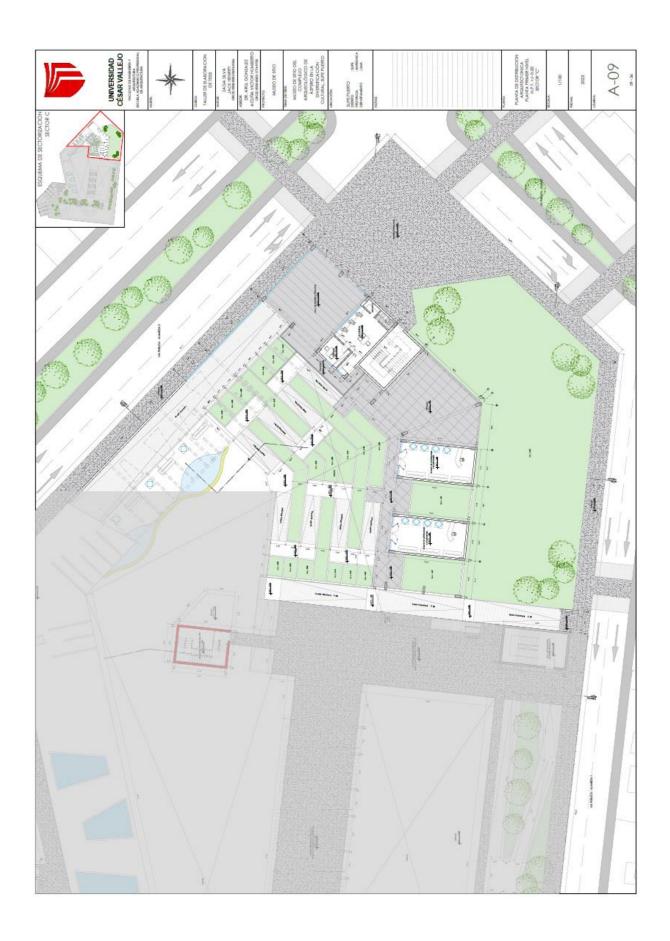


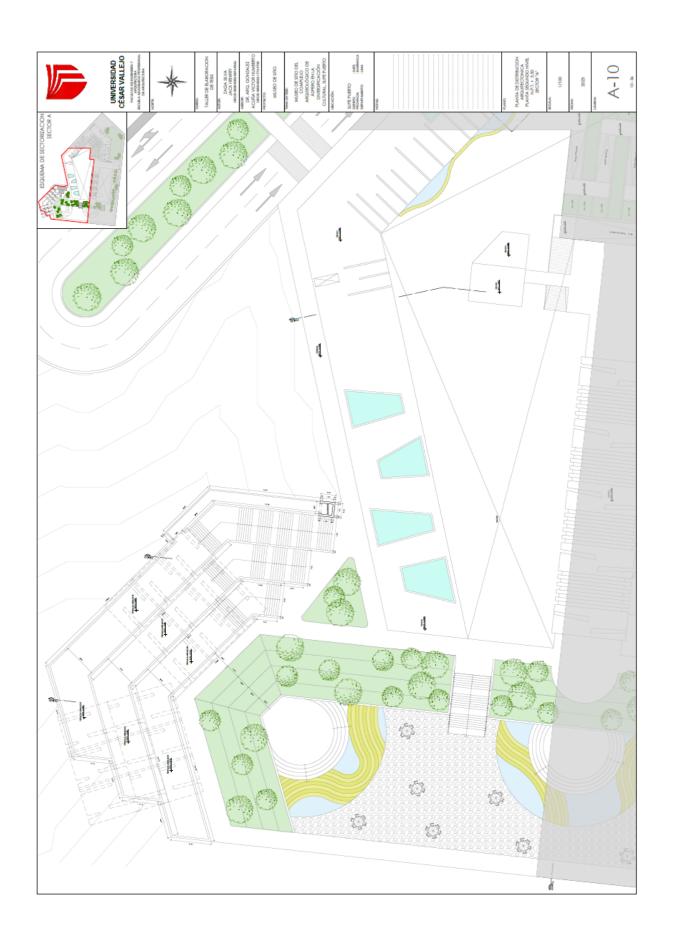












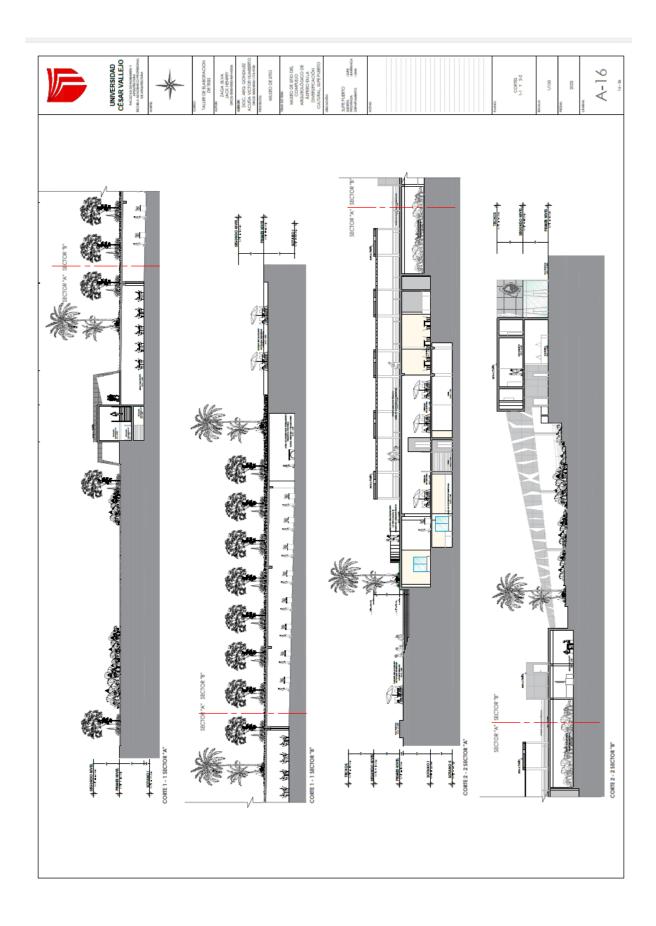


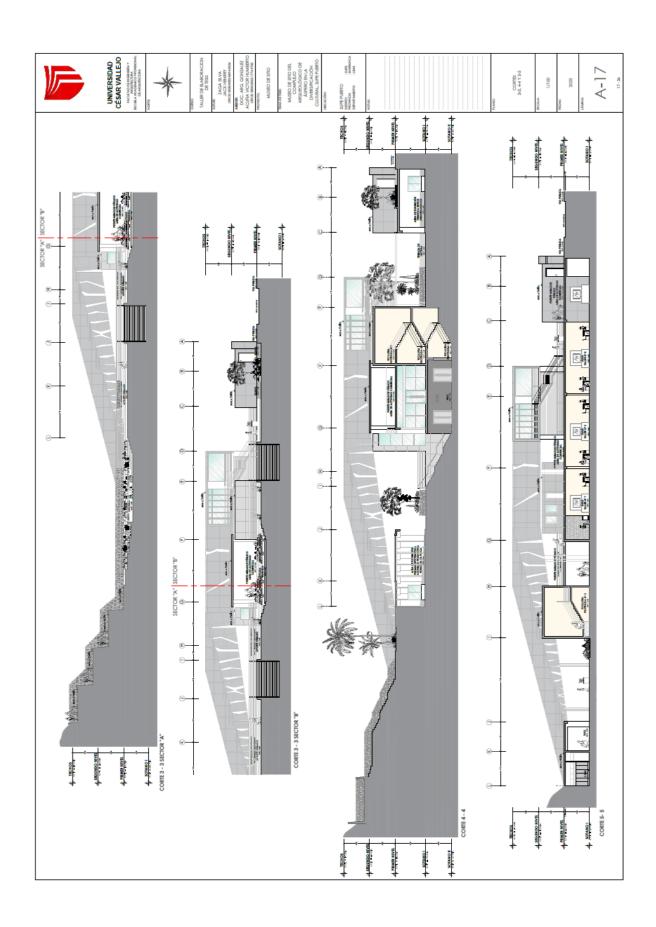


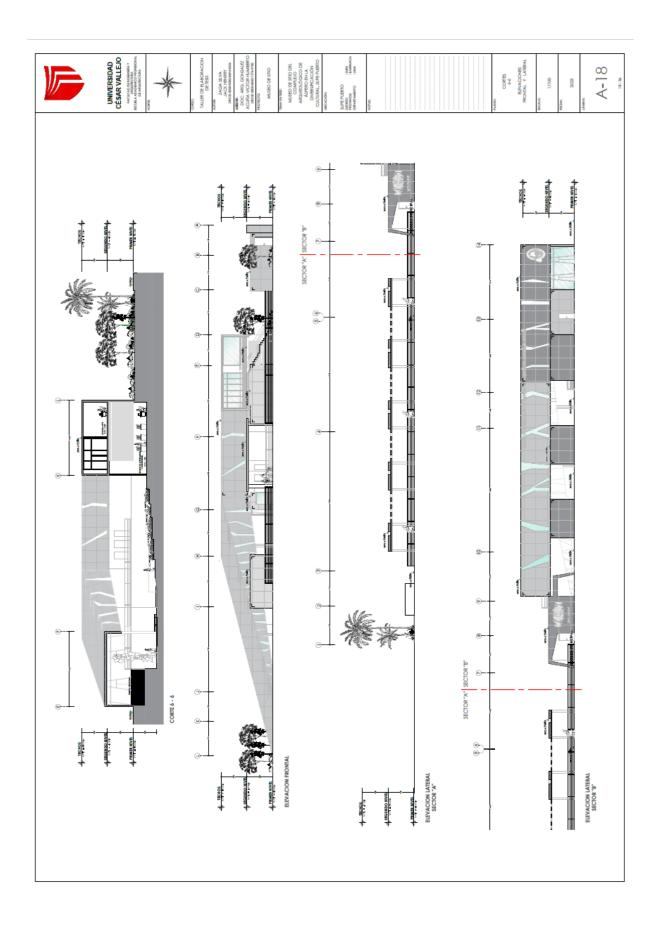


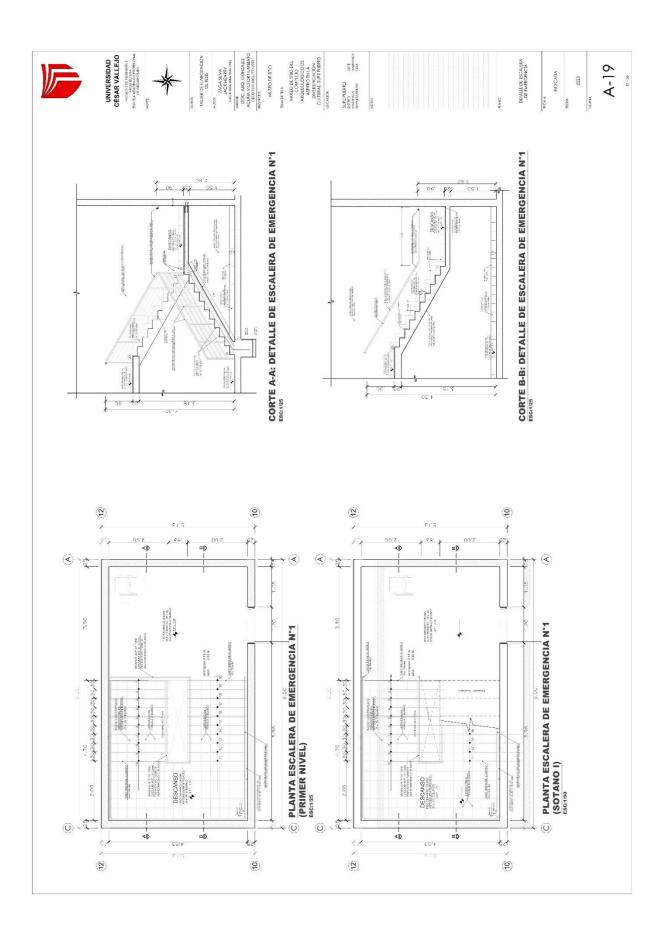


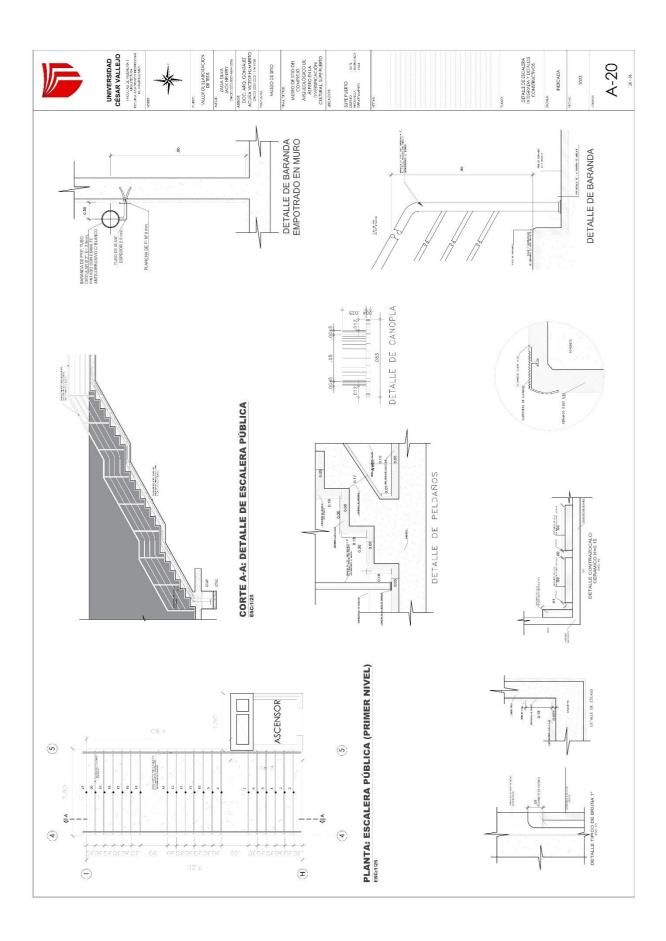


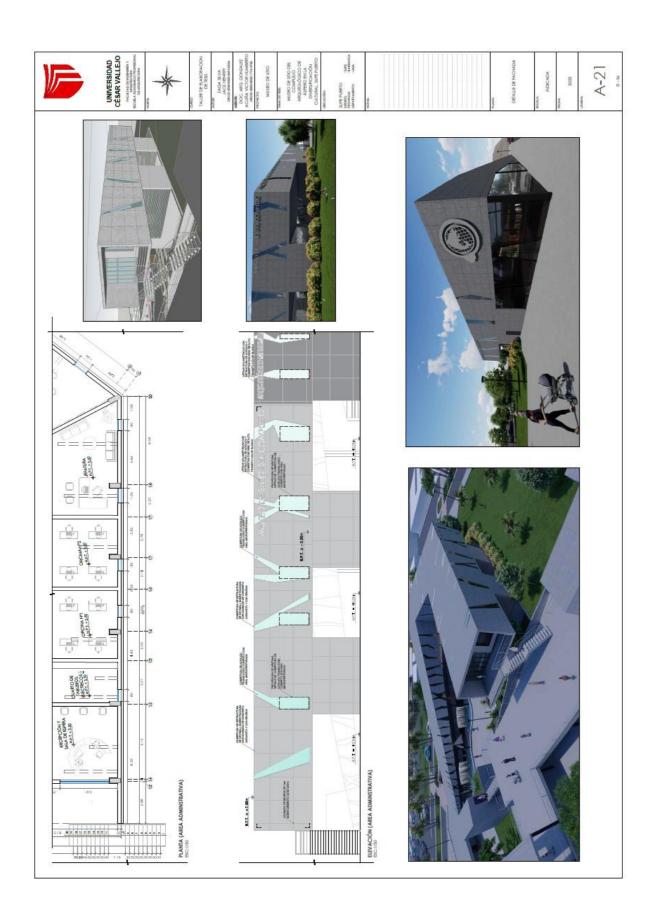






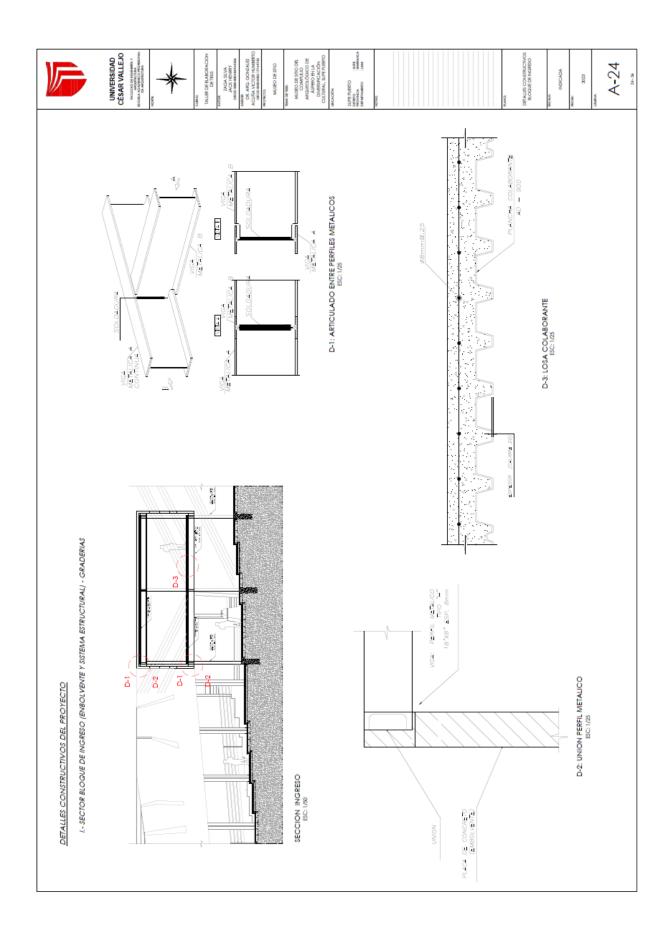


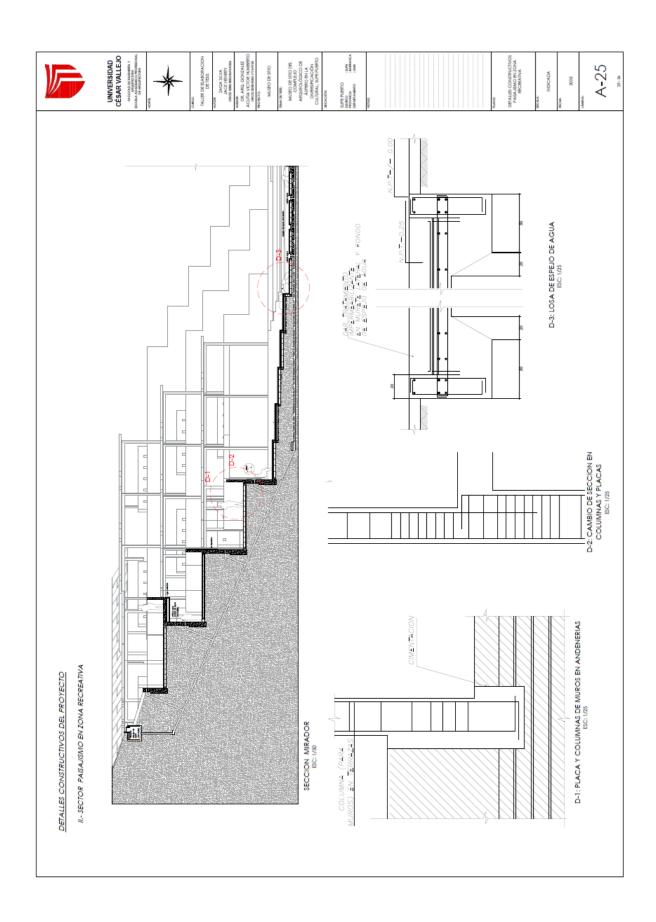


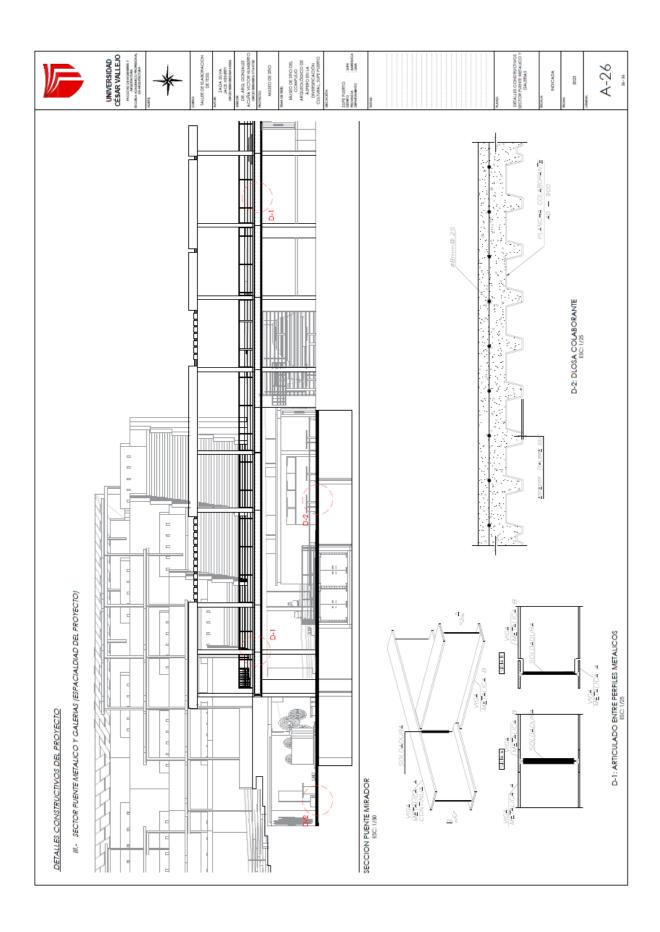




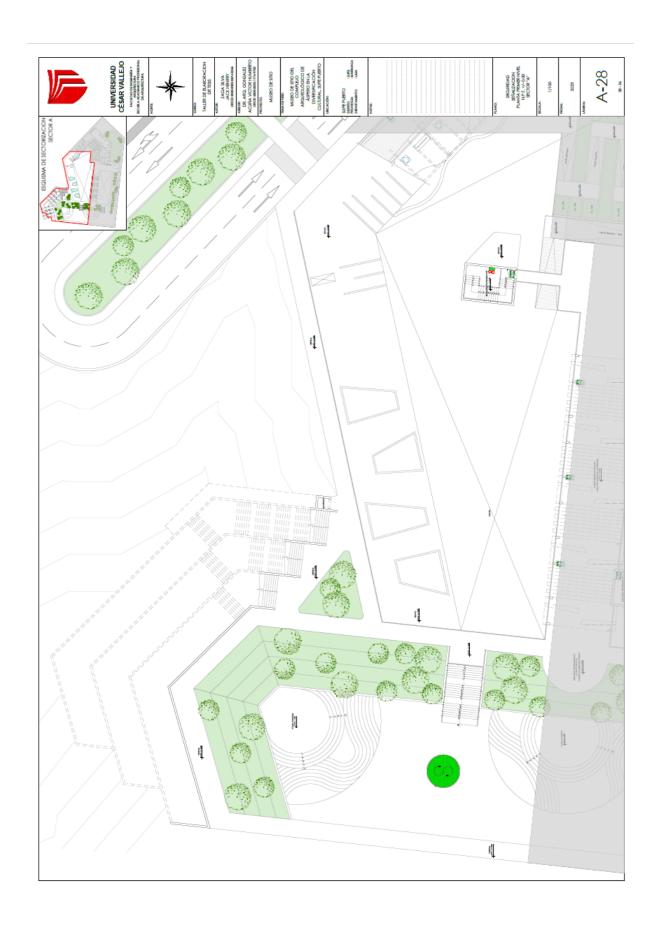




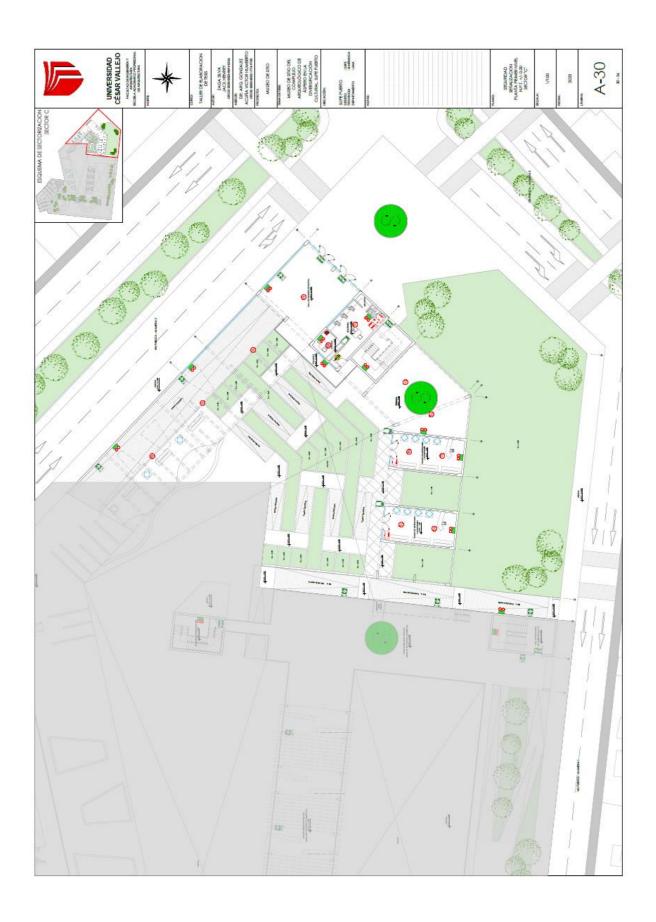






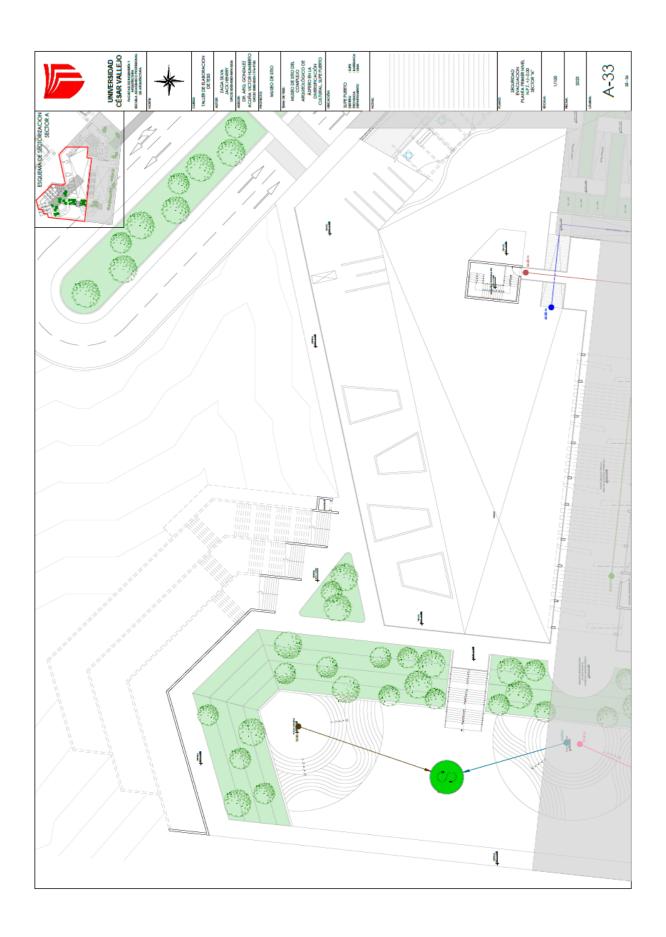


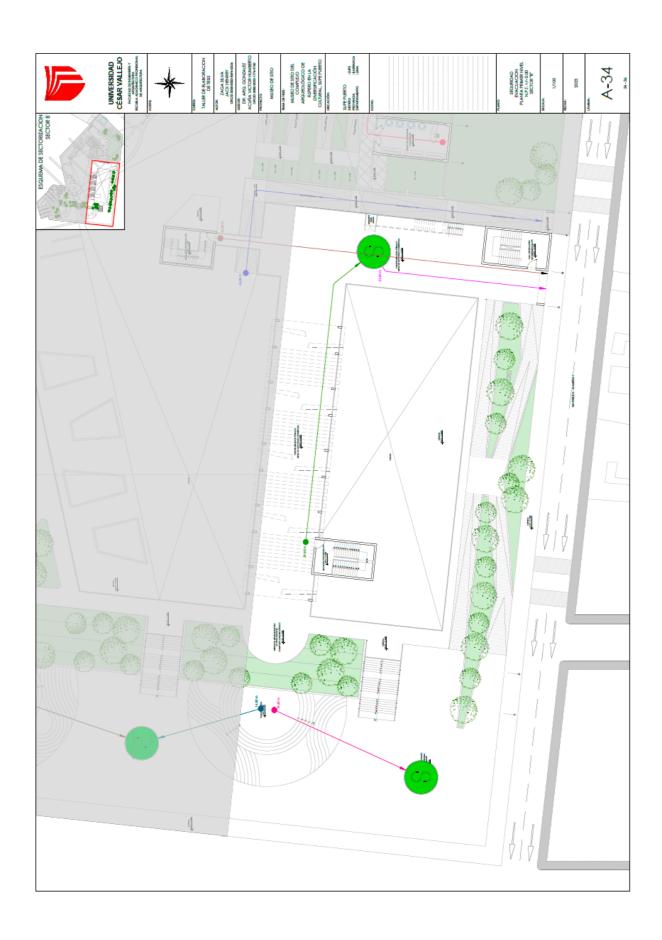


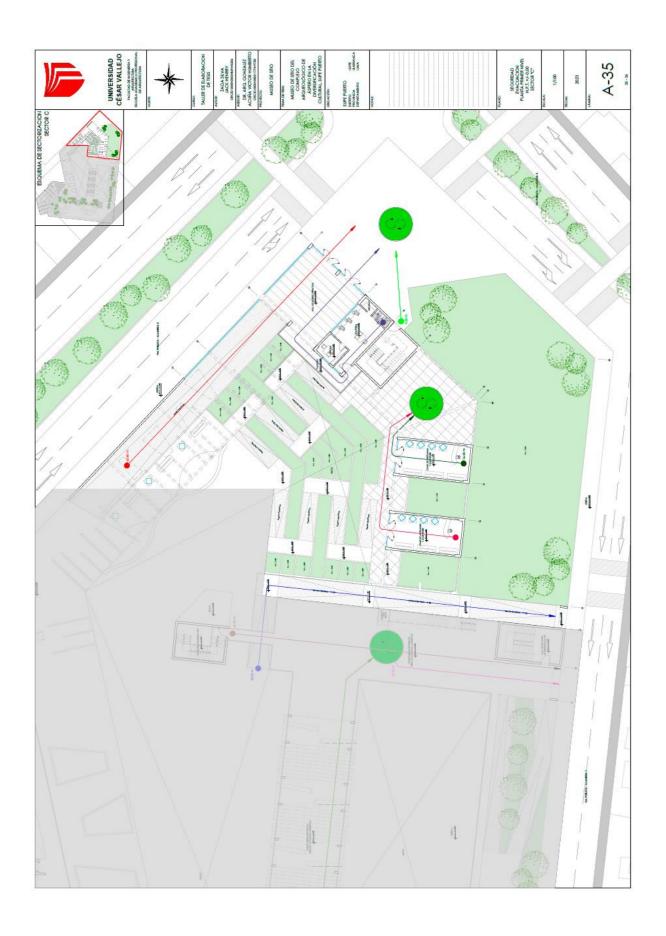


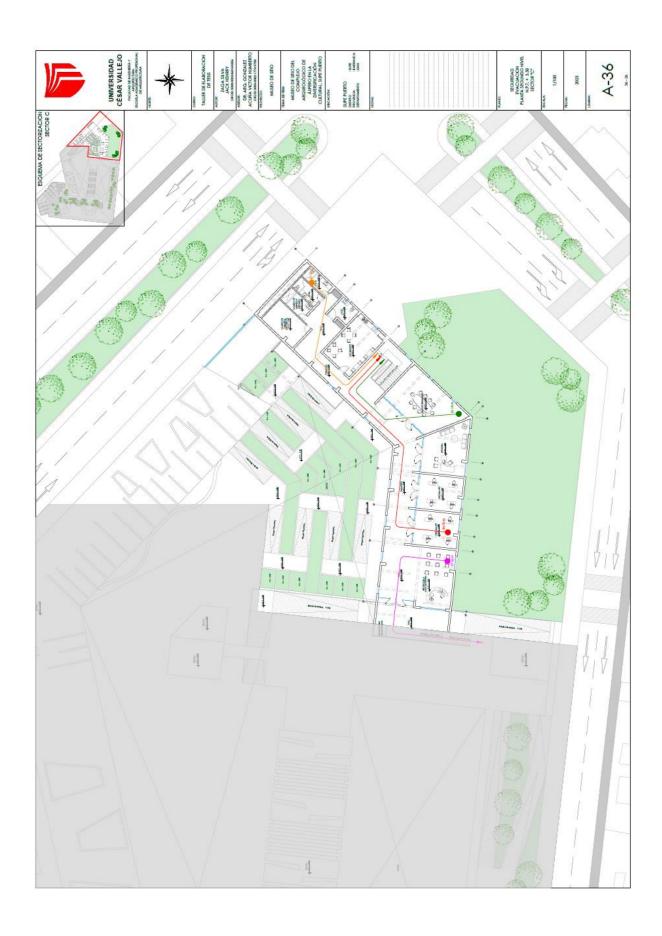












5.4. Memoria descriptiva de arquitectura

5.4.1 Generalidades

El proyecto "Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023" se ubica aledaño a un importante sitio arqueológico del distrito de Supe Puerto, Provincia de Barranca y departamento de Lima. El área del terreno es de 10,549.30m2 y su perimetro de 456.7 ml.

Colinda con las siguientes vías:

-Hacia el Norte: Viviendas de Expansión Urbana.

-Hacia el Sur: Sitio Arqueológico de Áspero.

-Hacia el Este: Camino al Sitio Arqueológico.

-Hacia el Oeste: Sitio Arqueológico de Áspero.

5.4.2 Consideraciones Preliminares

El proyecto se ubica en una zona de expansión urbana del distrito de Supe Puerto en un área de tratamiento y Protección Va. y según el plano de zonificación señala el terreno como zona eriaza. Así mismo, con la Ordenanza N.º 027- 2014-AL/CPB, emitida el 18 de diciembre del 2014, se aprueba el Plan de Acondicionamiento Territorial de la Provincia de Barranca, único instrumento técnico normativo para la gestión del territorio de Barranca y sus distritos y menciona además sobre la compatibilidad de usos de suelo para el uso Turístico y equipamientos culturales.

5.4.3 Objetivo del Proyecto

El proyecto parte de la necesidad de generar un equipamiento cultural que integre a la comunidad aledaña con el sitio Arqueológico que le rodea, además de propiciar lazos de pertenencia e identidad con el Distrito de Supe Puerto y su comunidad. Asimismo, se propone la diversificación cultural como medio de generación de espacios que sirvan a la puesta en valor del sitio y permitan el desarrollo turístico y económico del distrito de Supe Puerto.

5.4.4 Descripción del Proyecto

-Acceso

La principal vía de acceso vehicular y peatonal es la Panamericana Norte, vía nacional que conecta todo el norte chico. Luego tenemos vías locales y trochas que permiten llegar a los diferentes accesos al Sitios Arqueológico y al proyecto.

-Arquitectura del Proyecto

Planta inferior N°1

Conformado por los ambientes de: Plaza escalonada, zona de estacionamientos, área de hall, área de servicios, área de artesanías y talleres, patio solar,

Planta inferior N°2

Conformado por los ambientes de: área de restaurantes y cafetería, área de exhibición escalonadas, salas de exposiciones, plaza árida y patio solar.

Planta inferior N°3

Conformado por los ambientes de: Auditorio y sala de conferencias.

Planta del primer nivel

Conformado por los ambientes de: Plaza escalonado y zona de estacionamientos.

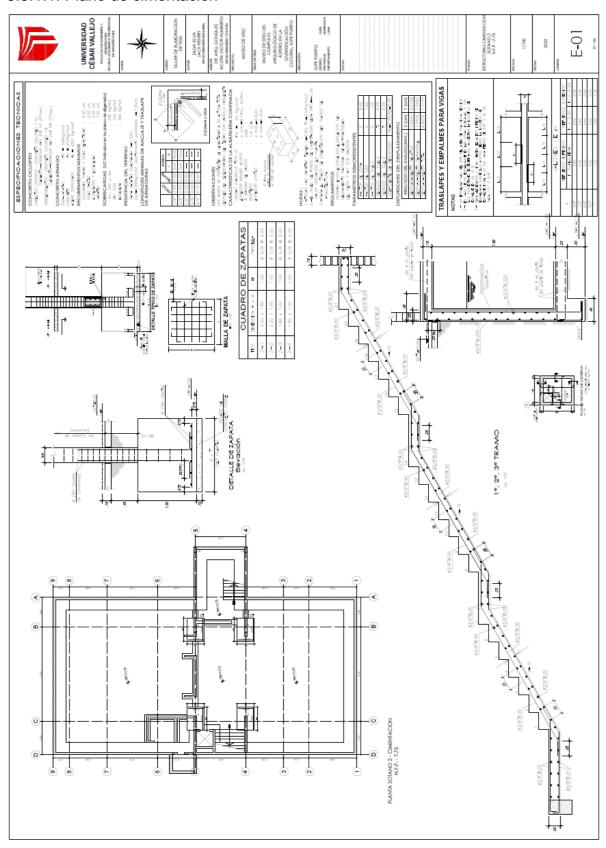
Planta del segundo nivel

Conformado por los ambientes de: área de administración y oficinas.

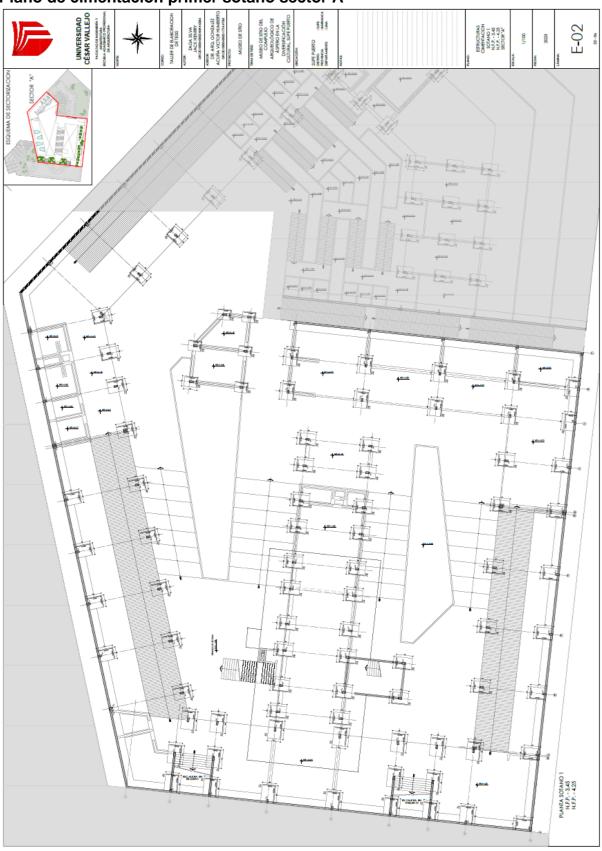
5.5. Planos de especialidades del proyecto

5.5.1. Plano básico de estructuras

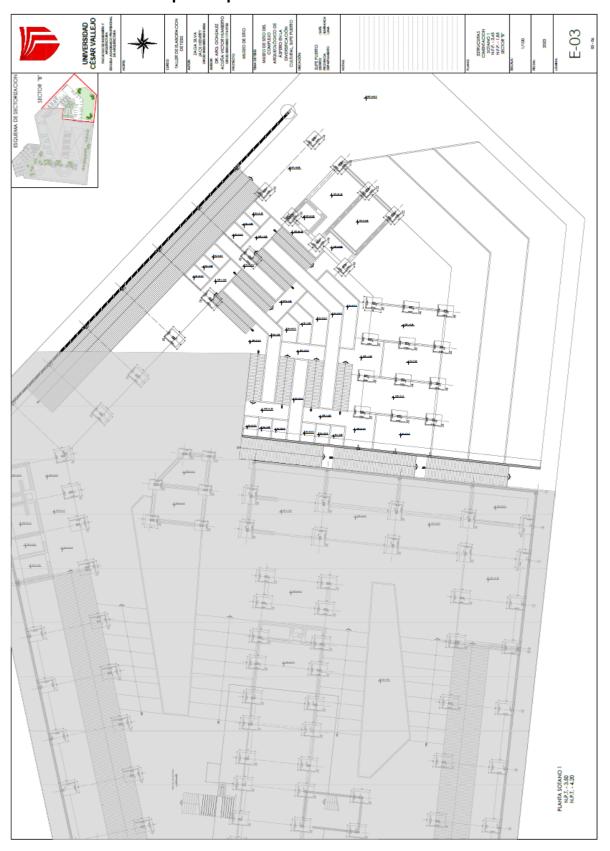
5.5.1.1. Plano de cimentacion



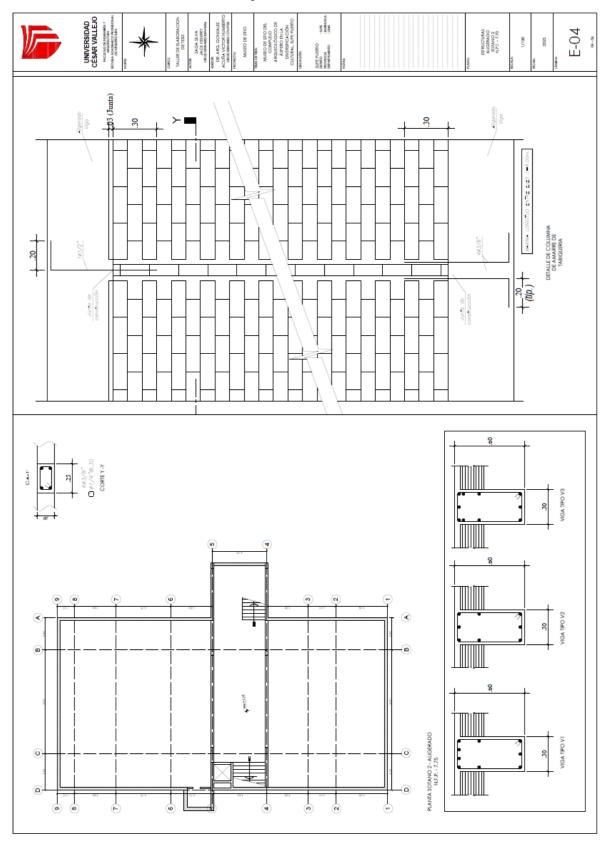
Plano de cimentacion primer sotano sector A



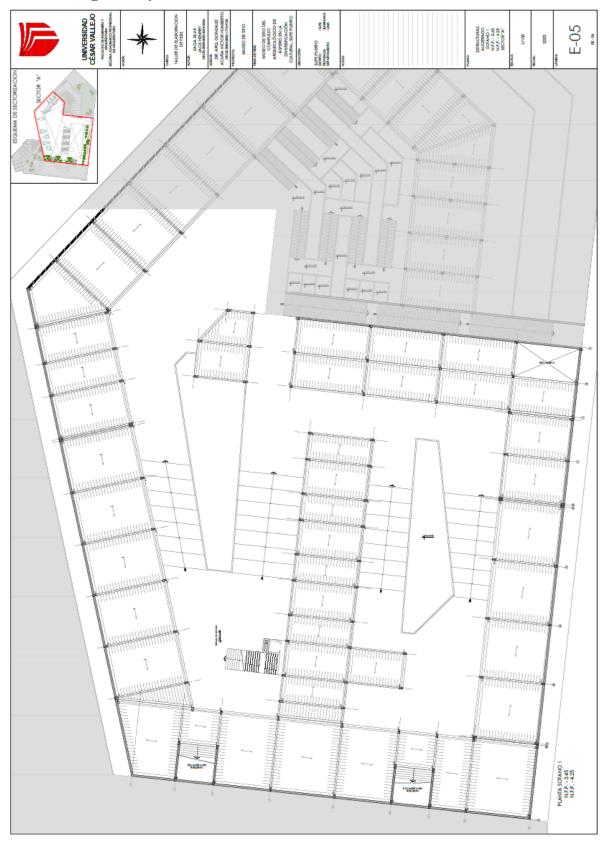
Plano de cimentacion primer piso sector B



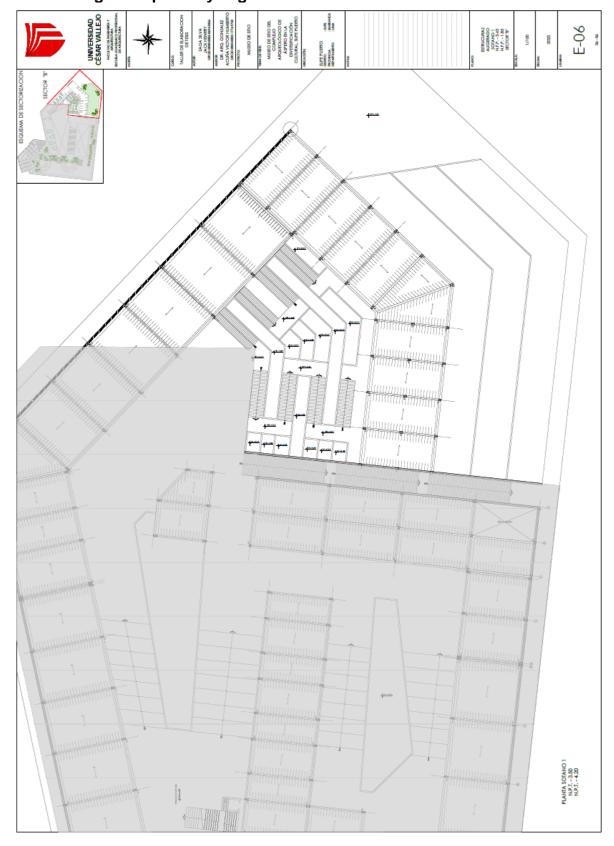
5.5.1.2. Plano de estructura losa y techos



Plano de aligerado primer sotano sector A

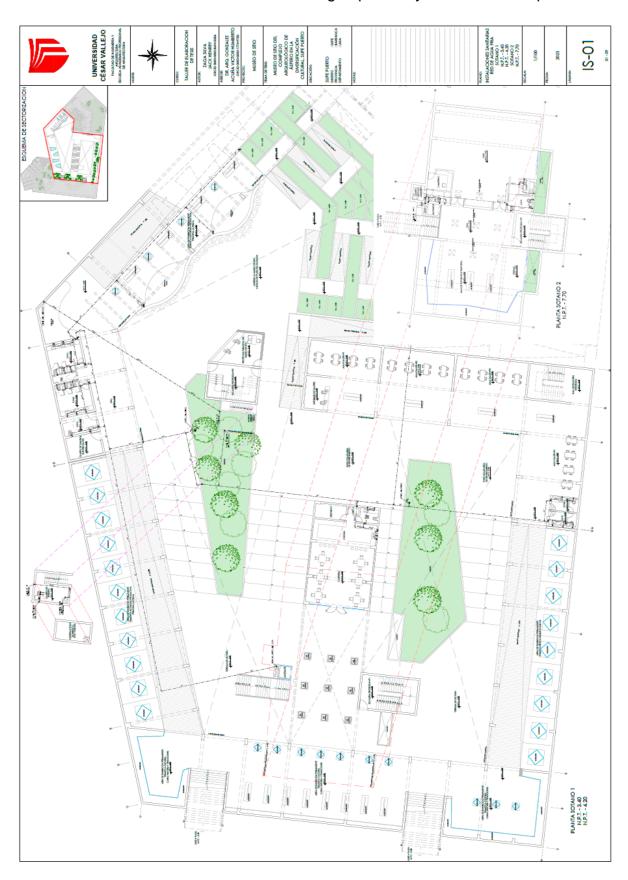


Plano de aligerado primer y segundo nivel sector B

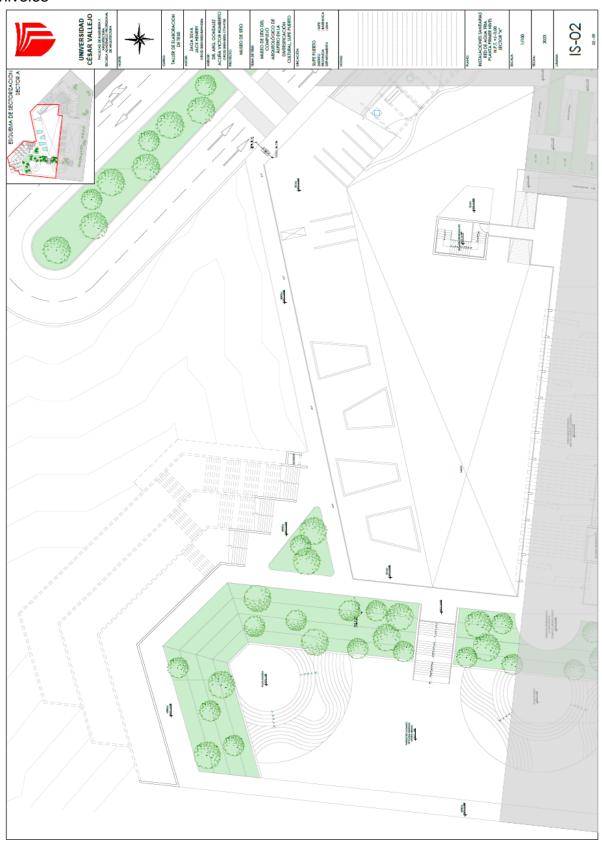


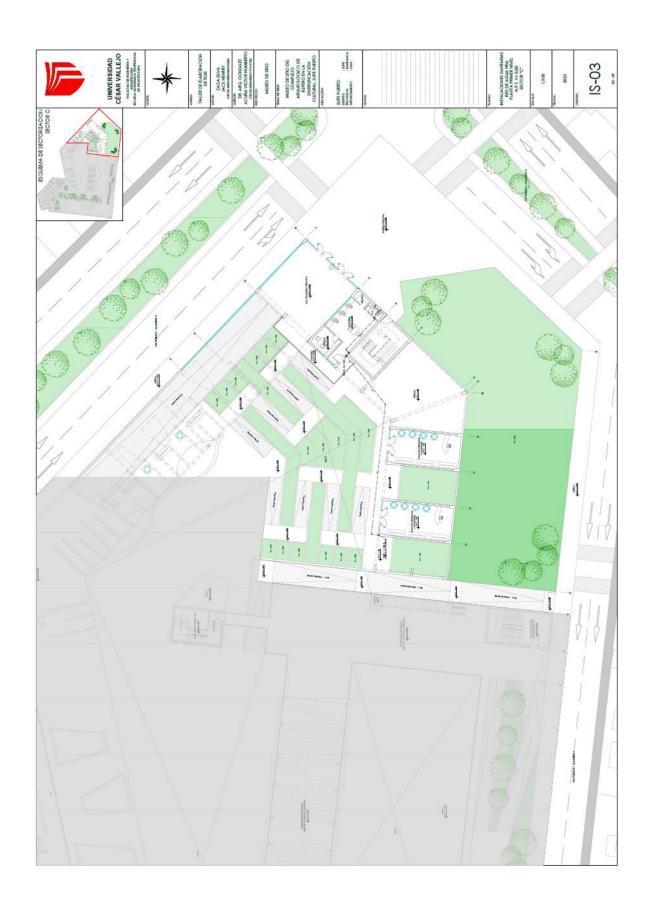
5.5.2. Plano basico de instalaciones sanitarias

5.5.2.1. Plano de distribucion de redes de agua potable y contraincendio por



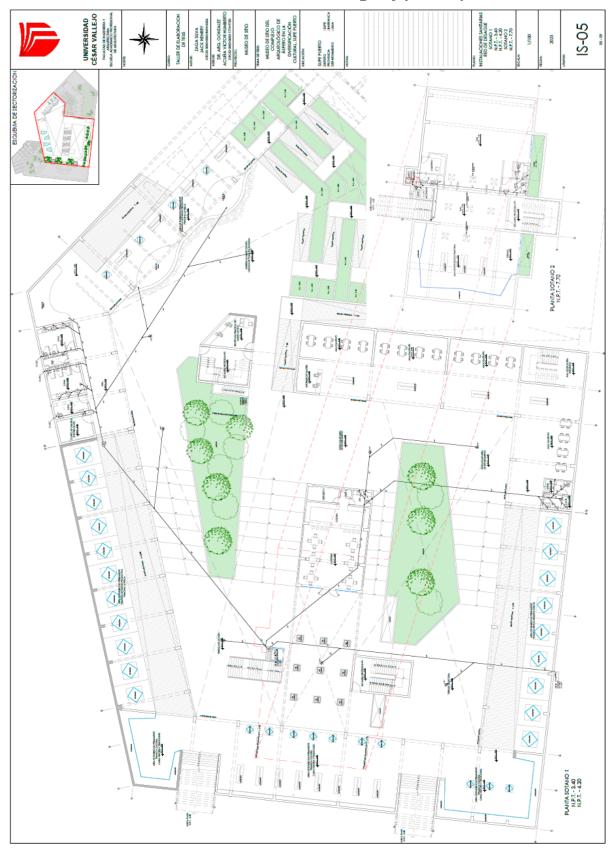
niveles







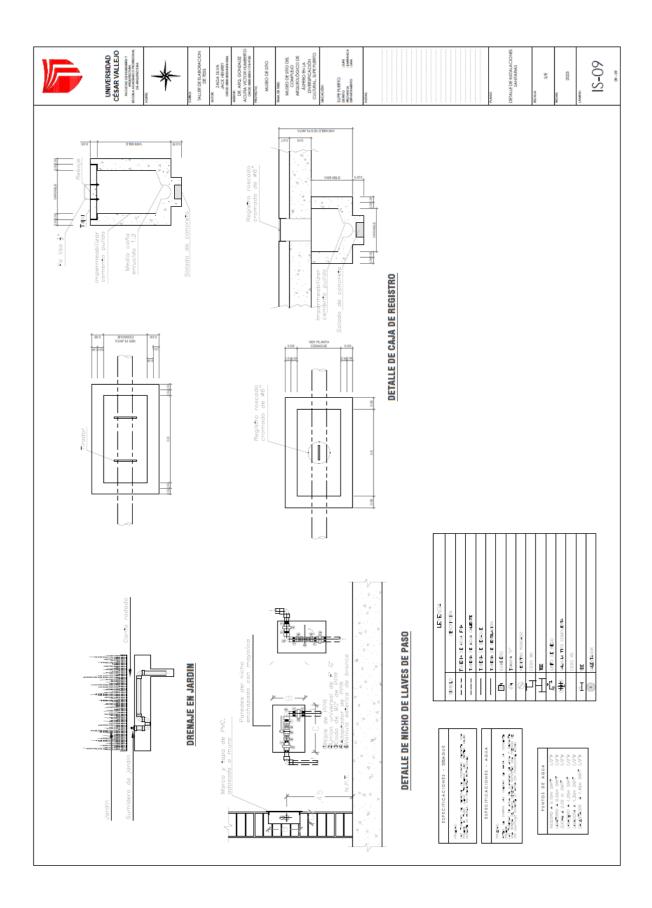
5.5.2.2. Plano de distribucion de redes de desague y pluvial por niveles











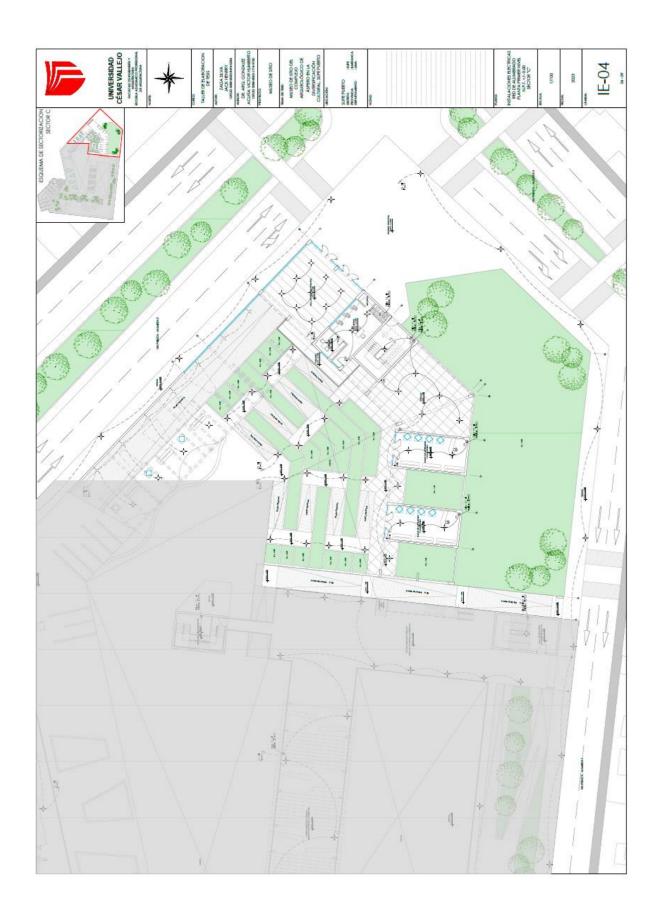
5.5.3. Plano básico de instalaciones electromecánicas

5.5.3.1. Plano de distribucion de redes de instalaciones electricas (alumbrado y tomacorriente)

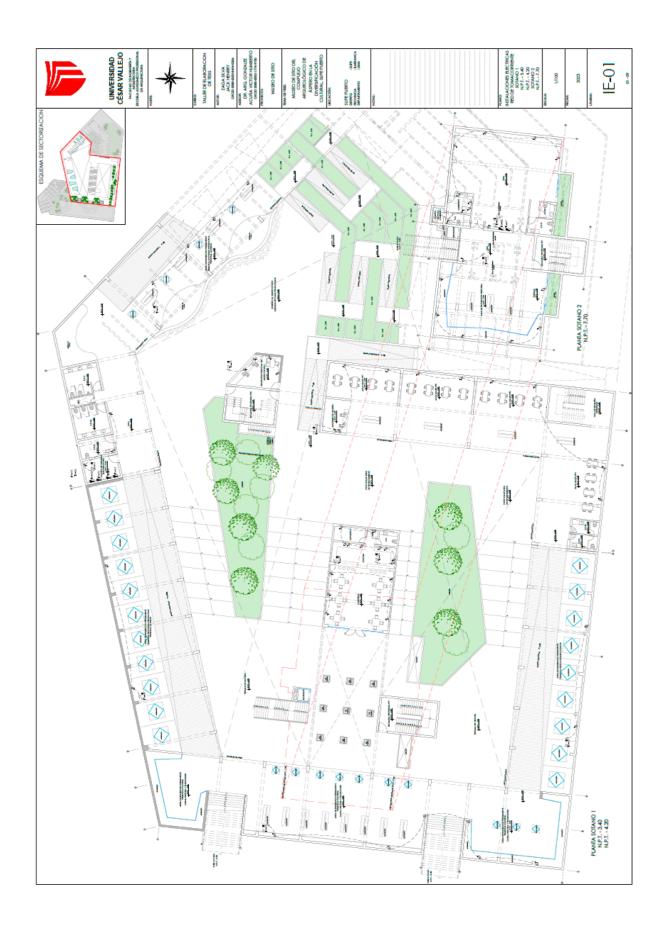
Plano de instalaciones electricas red de tomacorrientes primer y segundo sotano





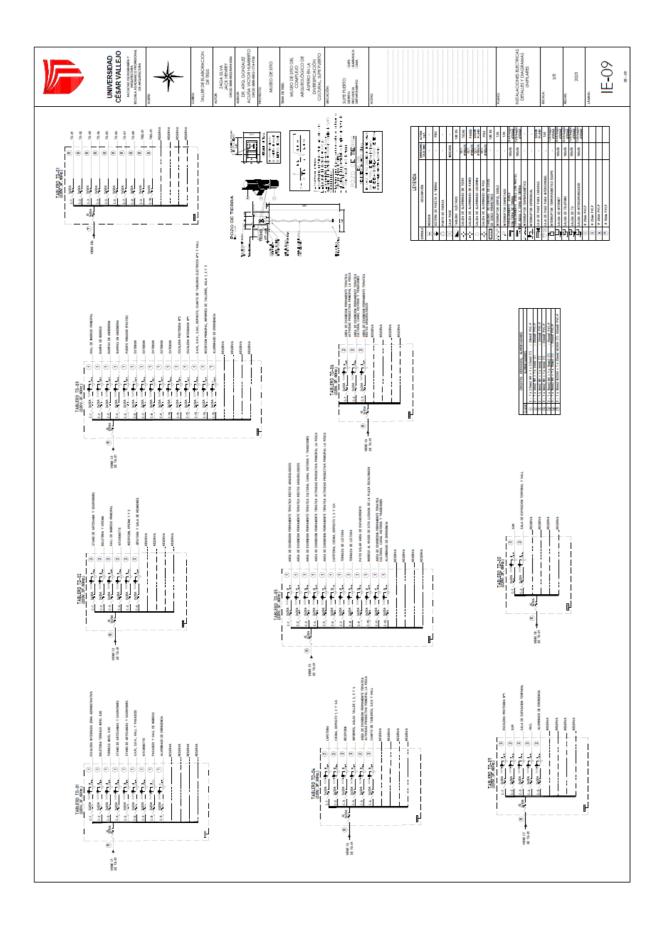












VI. CONCLUSIONES

- 1. Se proyectó un museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero que influya en la diversificación cultural de Supe Puerto, Lima 2023. Esto es posible mediante la generación de espacios educativos y culturales que involucren a las comunidades aledañas y generen nuevas ofertas culturales desde sus actores locales tal como lo señala Sanchez y Giovanni Batista en sus investigaciones sobre museos de sitio.
- 2. Se demostró que el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en la identidad cultural de Supe Puerto, Lima 2023. Toda vez que sirve de equipamiento cultural de apropiación y reforzamiento de la identidad cultural de sus comunidades pues logra generar vínculos ancestrales con sus nuevos habitantes.
- Se determinó que el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en el nivel socioeconómico de Supe Puerto, Lima 2023. Mediante el incremento y generación de empleos y oportunidades económicas a partir de la construcción y funcionamiento del museo.
- 4. Se comprobó que el museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero influye en el turismo de Supe Puerto, Lima 2023. Pues es medio propiciador de productos turísticos y oferta turística para el distrito de Supe Puerto.

VII. RECOMENDACIONES

- Se recomienda al gobierno regional de Lima Provincias que en sus proyectos y programas que se generen en su plan de ordenamiento territorial se proyecten lineamientos de infraestructura cultural, priorizándose la construcción de un museo de sitio del complejo arqueológico de Áspero en Supe Puerto.
- 2. Se sugiere que el Ministerio de Cultura asigne profesionales permanentes que atiendan las necesidades de fortalecimiento de la Identidad en el distrito de Supe Puerto, como antropólogos, sociólogos y gestores culturales en su centro de interpretación existente en el complejo arqueológico de Áspero que próximamente con el apoyo del gobierno regional podría ser un museo de sitio.
- 3. Se recomienda a la municipalidad distrital de Supe Puerto priorizar en sus planes de desarrollo urbano y desarrollo económico la ejecución de un museo de sitio, toda vez que el desarrollo de esta infraestructura genera empleo y diversificación de economías una vez se encuentre en funcionamiento.
- 4. Se recomienda al gobierno regional de Lima Provincias que en sus planes de desarrollo turístico regional se priorice la puesta en valor de los sitios arqueológicos de la región entre los que destaca el complejo arqueológico de Áspero en Supe Puerto, el mismo que requiere de un museo de sitio.

REFERENCIAS

- Riofrio, M. (2019). Agenda de sostenibilidad para los museos y centros expositivos de Lima: ruta para su incidencia en el desarrollo sostenible de la ciudad http://www.ibermuseos.org/recursos/documentos/agenda-de-sostenibilidad-para-los-museos-y-centros-expositivos-de-lima-ruta-para-su-incidencia-en-el-desarrollo-sostenible-de-la-ciudad/
- Ministerio de Cultura (2021). *Nuestra historia, el Perú que construimos*https://muna.cultura.pe/sites/default/files/202207/CATALOGO_Nuestra_historia_el_Peru_que_Construimos-10_08_2021.pdf
- Ministerio de Cultura (2023). Sistema de Información Geográfica (SIGDA)
- Espinoza, A (2018). Historical development of the relation between National Museum of Peruvian Culture and its context: a view from the perspective of the cultural economy.
 - https://gredos.usal.es/bitstream/handle/10366/137285/Desarrollo_historico_de _la_relacion_entr.pdf;jsessionid=BE7989C1C89BF78C307503577C10B245?s equence=1
- ArchDaily (2016). Centro de Interpretación Arqueológica Murca-Portugal https://www.archdaily.pe/pe/767268/wood-innovation-design-centre-michael-green-architecture?ad_source=search&ad_medium=search_result_all.
- ArchDaily (2016). *Museo de Sitio Pachacámac-Lima*https://www.archdaily.pe/pe/734117/markthal-rotterdam-slash-mvrdv
- Pedraz, C (2018). Las actividades culturales y artísticas: Su valor socioeducativo. https://addi.ehu.es/bitstream/handle/10810/31744/TFG_Pedraz_Calvo_Rev.pd f?sequence=1
- Municipalidad Distrital de Supe Puerto (2019). *Plan de Desarrollo Local*Concertado del distrito de Supe Puerto- PDLC 2019-2030
- Municipalidad Distrital de Supe Puerto (2021) Carta de Inundación en Caso de Tsunami Magdalena del Mar Lima. Dirección de hidrografía y navegación
- Reglamento Nacional de Edificaciones (2014). *Norma Técnica A. 010, Condiciones generales de diseño.*

- https://cdnweb.construccion.org/normas/rne2012/rne2006/files/titulo3/01_A/D S005-2014_A.010.pdf.
- Reglamento Nacional de Edificaciones (2011). Norma Técnica A. 090, Servicios Comunales.
 - http://www3.vivienda.gob.pe/dnc/archivos/Estudios_Normalizacion/Normalizacion/normas/NORMA_A.090_COMUNALES.pdf.
- Reglamento Nacional de Edificaciones (2006). *Norma Técnica A. 080, Oficinas.* https://www.construccion.org/normas/rne2012/rne2006.htm.
- Universidad Nacional de Misiones (2021). VIII Congreso Iberoamericano de Animación Sociocultural: desafíos de la animación sociocultural para la transformación social y ambiental sostenible en los escenarios de crisis globales
 - https://rid.unam.edu.ar/bitstream/handle/20.500.12219/2905/VIII%20Congreso %20lberoamericano%20de%20animacion%20socio%20cultural_2021_Libro% 20resumen_.pdf.pdf?sequence=4&isAllowed=y
- Cepeda, J (2018) An approach to the concept of cultural identity from experiences: heritage and education
 - https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:EzDy6TRnDS8J:htt ps://dialnet.unirioja.es/descarga/articulo/6448230.pdf&cd=14&hl=es&ct=clnk&gl=pe
- Campos, H (2018) Study of cultural identity through an epistemic construction of the concept regional cultural identity
 - https://scielo.conicyt.cl/pdf/cmoebio/n62/0717-554X-cmoebio-62-00199.pdf
- Museo de Arte de Lima (2019) Hacia un museo sostenible II : estudio de casos internacionales y exploración de escenarios futuros de los museo y centros expositivos de Lima
 - https://repositorio.usil.edu.pe/server/api/core/bitstreams/795cd16b-ada0-4a6e-8854-f9ad483daa8e/content
- Lopez, J (2020) Museo de sitio e interpretativo con sentido de sostenibilidad para el complejo arqueológico de Cahuachi. [Tesis de grado, Universidad Ricardo Palma]. Repositorio institucional de la Universidad Ricardo Palma

- https://repositorio.urp.edu.pe/bitstream/handle/20.500.14138/3626/T030_7376 0740_T%20%20%20LOPEZ%20SARMIENTO%20JUAN%20ABRAHAM.pdf? sequence=1&isAllowed=y
- Asto, M (2021) Construcción de Museo de Sitio en la Ciudad perdida de Huayuriulca. [Tesis de grado, Universidad Privada Antenor Orrego]. Repositorio
 institucional de la Universidad Privada Antenor Orrego
 https://repositorio.upao.edu.pe/bitstream/20.500.12759/8548/1/REP_MILKA.N
 ELVIT_MUSEO.DE.SITIO.pdf
- Baca, D & Rodriguez, A (2018) *Biblioteca metropolitana y escuela de bellas artes* para la ciudad de Trujillo. [Tesis de grado, Universidad Privada Antenor Orrego]. Repositorio institucional de la Universidad Privada Antenor Orrego https://repositorio.upao.edu.pe/handle/20.500.12759/3352
- Terrones, S (2018) Diseño de un museo de sitio y valoración del patrimonio cultural en el sector Mangomarca, distrito de San Juan de Lurigancho, 2017. [Tesis de grado, Universidad Cesar Vallejo]. Repositorio institucional de la Universidad Cesar Vallejo
 - https://repositorio.ucv.edu.pe/handle/20.500.12692/22714
- Coll, V.,Rausell, P., & Abeledo, R (2021) Estimating the economic impact of museums by using the new information technologies: The case of Ene.Térmica museum https://www.redalyc.org/pdf/3843/384351521008.pdf
- Santana, A & Moreno, H (2021) Tourisme: symbiose entre le musée local et le système touristique

 https://pasosonline.org/Publicados/pasosoedita/PSEdita29/PSEdita29_20.pdf
- Gomez, J (2015) Culture on local economic development: an application at the Museum of Antioquia (Medellín, Colombia)
 - https://bdigital.uncu.edu.ar/objetos_digitales/7376/06-proy18-gomez.pdf
- Gomez, J (2019) Aboriginal: Archaeological park and museum in centrality site for the social construction of the territory in the El Carmen de Usme hacienda https://repository.ugc.edu.co/handle/11396/5069
- Pozzi, D & Uceda, C (2019) El Museo Pachacamac en el siglo XXI https://www.scielo.cl/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0717-73562019000200253

- Meunier, A & Poirier, E (2017) Site museums exhibition as a tool to raise awareness of archaeological heritage

 https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=6649896
- Pedraz, C (2018) Las actividades culturales y artísticas: Su valor socioeducativo. https://addi.ehu.es/bitstream/handle/10810/31744/TFG_Pedraz_Calvo_Rev.pd f?sequence=1#:~:text=Su%20finalidad%20socioeducativa%20radica%20en,fo rmas%20de%20vida%20de%20nuestra
- Sevilla, C., Mondejar, J & Gomez, M (2015) Gestión del turismo cultural y de ciudad
 - https://dialnet.unirioja.es/servlet/libro?codigo=8356
- Gonzales, M (2021) Museografía didáctica, interactiva del Museo de Historia Natural "Vera Alleman Haeghbaert" de la Universidad Ricardo Palma. Lima 2020
 - https://repositorio.urp.edu.pe/handle/20.500.14138/5321
- Poveda, A (2018) The institution of the museum: origin and historical development.
 - https://core.ac.uk/download/pdf/235852602.pdf
- Servicio Nacional de Meteorología e Hidrología del Perú (2023) Temperatura promedio del distrito de Supe Puerto
- Ministerio de Turismo (2019) Memorias y Proyecciones del Turismo en el Perú

ANEXOS

ANEXO 01 - MATRIZ DE CONSISTENCIA

| | MAT | MATRIZ DE CONSISTENCIA | | |
|---|---|--|--|---|
| TÍTULO: Museo de Sitio del Com | plejo Arqueológico de Áspero en la di | TÍTULO: Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023 | na 2023 | |
| Autor: Zaga Silva, Henrry Jack | | | | |
| Problema | Objetivos | Hipótesis | Variables, Dimens | Variables, Dimensiones e Indicadores |
| Problema General | Objetivo General | Hipótesis General | Variable Independ | Variable Independiente: Museo de Sitio |
| ¿De qué manera el Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero influye en la diversificación cultural. Supe Puerto, Lima 2023? | Diseñar un Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero que influya en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023 | El Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Aspero influye significativamente en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023 | Dimensiones D1: Actividades Culturales | indicadores -Educación cultural -Recreación -Talleres ocupacionales |
| Problemas Específicos | | is Específicas | D2:Diseño sostenible | -Técnicas constructivas locales -Ventilación natural |
| ¿De que manera el Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Aspero influye en la identidad cultural de Supe Puerto, Lima 2023? | Demostrar que el Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero influye en la identidad cultural de Supe Puerto. Lima 2023 | LI Museo de Sitto del Complejo Arqueológico de Aspero influye significativamente en la identidad cultural de Supe Puerto, Lima 2023 | D3: Emplazamiento | -Integración con su entorno -Accesibilidad |
| De mié manera el Museo de Sitio del | Demostrar mus of Musen de Sitin del | El Museo de Sitio del Comuleio | Variable Dependiente: | Variable Dependiente: Diversificación Cultural |
| Complete a miser de constante de Complete de Aspero influye en el nivel socioeconómico de Supe Puerto, Lima 2023? | | museo, de Sino des queológico de Aspero nificativamente en el sioeconómico de Supe Pue | Dimensiones D1: Identidad Cultural | Indicadores -Cultura -Acceso a la cultura Animación Sociocultural |
| ¿De qué manera el Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero influye en el turismo de Supe Puerto, Lima 2023? | Demostrar que el Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Aspero influye en el turismo de Supe Puerto, Lima 2023 | El Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero influye significativamente en el turismo de Sime | D2: Nivel Socioeconómico | Ingreso promedio mensual |
| | | Puerto, Lima 2023 | D3: Turismo | -afluencia turística -turismo arqueológico |
| | | | | |

ŀ

ANEXO 02 – CUANTIFICADOR DE REFERNCIAS

| Nro | Tipo | Idioma | Título | Autor | año |
|-----|----------|--------|---|---|------|
| 1 | ARTÍCULO | OTROS | MUSEO | UNESCO(ORGANIZACION DE LAS NACIONES UNIDAS PARA LA EDUCACIÓN, LA CIENCIA Y LA CULTURA) | 2021 |
| 2 | ARTÍCULO | OTROS | MUSEOS | ICOM (CONSEJO INTERNACIONAL DE MUSEOS) | 2018 |
| 3 | TESIS | OTROS | ESTUDIO DE PÚBLICO DEL MUSEO NACIONAL DE LA CULTURA PERUANA | DIEZ CANSECO REVELLI, EDUARDO | 2018 |
| 4 | TESIS | OTROS | AGENDA DE SOSTENIBILIDAD PARA LOS MUSEOS Y CENTROS EXPOSITIVOS DE LIMA | RIOFRIO FLORES, M. D. P., ALVARADO PENA, E., CUEVA CHACÓN, P. Y GUERRA CHIRINOS, D | 2019 |
| 5 | ARTÍCULO | OTROS | MUSEOS Y SITIOS ARQUEOLÓGICOS: MIRADAS SOBRE EL CONTEXTO DE BRASIL | SALADINO, A | 2021 |
| 6 | TESIS | OTROS | MUSEO DE SITIO EN LA CIUDAD SAGRADA DE CARAL Y RED DE EQUIPAMIENTOS EN EL VALLE DE SUPE | BABA, T | 2020 |
| 7 | TESIS | OTROS | CONSTRUCCIÓN DE MUSEO DE SITIO EN LA CIUDAD PERDIDA DE HUAYRI-ICA | ASTO, A | 2022 |
| 8 | TESIS | OTROS | MUSEO DE SITIO E INTERPRETATIVO CON SENTIDO DE SOSTENIBILIDAD PARA EL COMPLEJO ARQUEOLÓGICO DE CAHUACHI | LOPEZ. A | 2020 |
| 9 | TESIS | OTROS | MUSEO DE SITIO EN EL COMPLEJO ARQUEOLÓGICO HUAYCAN DE PARIACHI | ROSALES Y VERA | 2022 |
| 10 | TESIS | OTROS | DISENO DE UN MUSEO DE SITIO Y VALORACION DEL PATRIMONIO CULTURAL EN EL SECTOR MANGOMARCA, DISTRITO DE SAN JUAN DE LURIGANCHO, 2017 | TERRONES | 2017 |
| 11 | TESIS | INGLĖS | TULOR VILLAGE SITE MUSEUM: SAN PEDRO DE ATACAMA | GIOVANNIBATTISTA | 2019 |
| 12 | TESIS | INGLÉS | ABORIGINAL: ARCHAEOLOGICAL PARK AND MUSEUM IN CENTRALITY SITE FOR THE SOCIAL CONSTRUCTION OF THE TERRITORY IN THE EL CARMEN DE USME HACIENDA | SANCHEZ | 2019 |
| 13 | TESIS | INGLÉS | MUSEUM AND TERRITORY: A LOOK AT THE CONSTRUCTION OF THE CULTURAL MEMORY OF THE SUMAPAZ REGION | BRAVO ET AL. | 2020 |
| 14 | TESIS | OTROS | EL MUSEO PACHACAMAC EN EL SIGLO XXI | POZZI-ESCOT Y UCEDA | 2019 |
| 15 | TESIS | INGLÉS | THE EXHIBITION IN SITE MUSEUMS AS A TOOL TO RAISE AWARENESS OF ARCHAEOLOGICAL HERITAGE | MEUNIER Y POIRIER-VANNIER | 2017 |
| 16 | ARTÍCULO | OTROS | UN MUSEO NACIONAL PARA EL PERÚ: LO QUE NECESITAMOS, LO QUE NOS URGE | DEL AGUILA | 2021 |
| 17 | ARTÍCULO | INGLÉS | HISTORICAL DEVELOPMENT OF THE RELATIONSHIP BETWEEN THE NATIONAL MUSEUM OF PERUVIAN CULTURE AND ITS CONTEXT: A LOOK FROM THE ECONOMY OF CULTURE. | ESPINOSA PUENTES, A. M. | 2018 |
| 18 | ARTÍCULO | INGLĖS | CULTURE | ONU (ORGANIZACIÓN DE LAS NACIONES UNIDAS) | 2019 |
| 19 | OTROS | OTROS | DIVERSIFICACIÓN | REAL ACADEMIA ESPAÑOLA | 2022 |
| 20 | TESIS | OTROS | LAS ACTIVIDADES CULTURALES Y ARTÍSTICAS: SU VALOR SOCIOEDUCATIVO. | PEDRAZ, CARLOS | 2018 |
| 21 | LIBRO | OTROS | DESAFÍOS DE LA ANIMACIÓN SOCIOCULTURAL PARA LA TRANSFORMACIÓN SOCIAL Y AMBIENTAL SOSTENIBLE EN ESCENARIOS DE CRISIS GLOBALES | LIBRO DE ACTAS DEL VIII CONGRESO IBEROAMERICANO DE ANIMACIÓN SOCIOCULTURAL | 2021 |
| 22 | ARTÍCULO | INGLÉS | AN APPROACH TO THE CONCEPT OF CULTURAL IDENTITY FROMEXPERIENCES: HERITAGE AND EDUCATION | CEPEDA, JESÚS | 2018 |
| 23 | TESIS | INGLÉS | STUDY OF CULTURAL IDENTITY THROUGH AN EPISTEMIC CONSTRUCTION OF THE CONCEPT REGIONAL CULTURAL IDENTITY | CAMPOS, H | 2021 |
| 24 | ARTÍCULO | INGLÉS | TOWARDS A SUSTAINABLE MUSEUM | GUERRA, D | 2018 |
| 25 | TESIS | OTROS | MUSEO DE SITIO E INTERPRETATIVO CON SENTIDO DE SOSTENIBILIDAD PARA EL COMPLEJO ARQUEOLÓGICO DE CAHUACHI | SARMIENTO | 2020 |
| 26 | LIBRO | OTROS | CARTA DE INUNDACIÓN EN CASO DE TSUNAMI MAGDALENA DEL MAR LIMA. DIRECCIÓN DE HIDROGRAFÍA Y NAVEGACIÓN | MUNICIPALIDAD DE SUPE PUERTO | 2021 |
| 27 | OTROS | OTROS | SISTEMA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA SIGDA | MINISTERIO DE CULTURA | 2018 |
| 28 | TESIS | OTROS | | | 2022 |
| 29 | ARTÍCULO | INGLÉS | ESTIMATING THE ECONOMIC IMPACT OF MUSEUMS BY USING THE NEW INFORMATION TECHNOLOGIES: THE CASE OF ENE.TÉRMICA MUSEUM | COLL ET AL. | 2019 |
| 30 | TESIS | OTROS | TURISMO: SIMBIOSIS ENTRE EL MUSEO LOCAL Y EL SISTEMA TURÍSTICO | ARRIETA URTIZBEREA, IÑAKI Y DÍAZ BALERDI, IÑAKI | 2021 |
| 31 | ARTÍCULO | INGLÉS | TURISMO CULTURAL | GOMEZ | 2015 |
| 32 | TESIS | OTROS | MUSEOGRAFIA DIDACTICA, INTERACTIVA DEL MUSEO DE HISTORIA NATURAL "VERA ALLEMAN HAEGHEBAERT" DE LA UNIVERSIDAD RICARDO PALMA, LIMA 2020 | GONZÁLEZ DE LA CRUZ, MERCEDES | 2021 |
| 33 | ARTÍCULO | INGLÉS | THE INSTITUTION OF THE MUSEUM: ORIGIN AND HISTORICAL DEVELOPMENT. | POVEDA, A | 2018 |
| 34 | ARTÍCULO | INGLÉS | THEMATIC MUSEUMS AS A DIDACTIC RESOURCE FOR THE TEACHING AND LEARNING OF SOCIAL SCIENCES | GINGER ET AL. | 2019 |
| 35 | OTROS | OTROS | TEMPERATURA PROMEDIO DEL DISTRITO DE SUPE PUERTO | SENAMHI | 2019 |
| 36 | LIBRO | OTROS | PLAN DE DESARROLLO LOCAL CONCERTADO DEL DISTRITO DE SUPE PUERTO | MUNICIPALIDAD DE SUPE PUERTO | 2019 |
| 37 | OTROS | OTROS | ORDENANZA N.º 027- 2014-AL/CPB | DIARIO EL PERUANO | 2014 |
| 38 | ARTÍCULO | OTROS | MUSEO NACIONAL DEL PERÚ (MUNA): HISTORIA DE UNA INFRAESTRUCTURA 2014 - 2021 | ALEXIA LEÓN Y LUCHO MARCIAL | 2018 |
| 39 | ARTÍCULO | OTROS | LOS ANTECEDENTES DEL MUSEO NACIONAL | LUIS GUILLERMO LUMBRERAS | 2018 |
| 40 | ARTÍCULO | OTROS | MEMORIAS Y PROYECCIONES DEL TURISMO EN EL PERÚ | MINISTERIO DE TURISMO | 2019 |

| Tipo | Cant | % |
|----------|------|---------|
| ARTÍCULO | 15 | 37.50% |
| LIBRO | 3 | 7.50% |
| TESIS | 18 | 45.00% |
| OTROS | 4 | 10.00% |
| TOTAL | 40 | 100.00% |

| Idioma | Cant | % |
|--------|------|---------|
| inglés | 13 | 32.50% |
| otros | 27 | 67.50% |
| TOTAL | 40 | 100.00% |

| años | Cant | % |
|--------|------|---------|
| >=2018 | 36 | 90.00% |
| <2018 | 4 | 10.00% |
| TOTAL | 40 | 100.00% |
| | | |



FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA ESCUELA PROFESIONAL DE ARQUITECTURA

Declaratoria de Autenticidad del Asesor

Yo, GONZALEZ ACUÑA VICTOR HUMBERTO, docente de la FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA de la escuela profesional de ARQUITECTURA de la UNIVERSIDAD CÉSAR VALLEJO SAC - CALLAO, asesor de Tesis titulada: "Museo de Sitio del Complejo Arqueológico de Áspero en la diversificación cultural, Supe Puerto, Lima 2023", cuyo autor es ZAGA SILVA JACK HENRRY, constato que la investigación tiene un índice de similitud de 15.00%, verificable en el reporte de originalidad del programa Turnitin, el cual ha sido realizado sin filtros, ni exclusiones.

He revisado dicho reporte y concluyo que cada una de las coincidencias detectadas no constituyen plagio. A mi leal saber y entender la Tesis cumple con todas las normas para el uso de citas y referencias establecidas por la Universidad César Vallejo.

En tal sentido, asumo la responsabilidad que corresponda ante cualquier falsedad, ocultamiento u omisión tanto de los documentos como de información aportada, por lo cual me someto a lo dispuesto en las normas académicas vigentes de la Universidad César Vallejo.

LIMA, 31 de Marzo del 2023

| Apellidos y Nombres del Asesor: | Firma |
|---------------------------------|--------------------------|
| GONZALEZ ACUÑA VICTOR HUMBERTO | Firmado electrónicamente |
| DNI: 16776511 | por: VGONZALEZA el 03- |
| ORCID: 0000-0002-1774-9750 | 05-2023 19:45:58 |

Código documento Trilce: TRI - 0540169

