

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA ACADÉMICA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

"PORTAL E-COMMERCE B2C PARA MEJORAR LA COMERCIALIZACIÓN DE LA ASOCIACIÓN ARTE MILENARIO MUCHIK EN LA CIUDAD DE TRUJILLO"

TESIS PARA OBTENER EL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO DE SISTEMAS

AUTOR:

Br. GÓMEZ SÁNCHEZ, JUAN MILLER

ASESOR:

Dr. Ing. PACHECO TORRES, JUAN FRANCISCO. MBA

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN

SISTEMAS DE INFORMACIÓN TRANSACCIONALES.

TRUJILLO – PERÚ 2015

PÁGINAS DEL JURADO

El presidente y los mie	embros de Jurado Ev	aluador designado por la escuela de ingeniería
de sistemas.		
La tesis denominada:		
"PORTAL E-COMMER(CE B2C PARA MEJOR	AR LA COMERCIALIZACIÓN DE LA ASOCIACIÓN
ARTE MILENARIO MU	CHIK EN LA CIUDAD	DE TRUJILLO"
Presentado por:		
	Br. GÓMEZ SÁN	ICHEZ, JUAN MILLER
Aprobado por:		
	Mg TORRES VIII.	ANUEVA, MARCELINO
	111g. 10111120 1122	ANOLYN, WARRELING
Ing. URQUIZO	GÓMEZ, YOSIP	Dr. PACHECO TORRES, JUAN FRANCISCO

DECLARATORIA

A Dios

Quien siempre está junto a mí, con sus consejos que motivan: "Mira que te mando que te esfuerces y seas valiente, no temas ni desmayes, porque Jehová tu Dios estará contigo en donde quiera que vayas".

A mis padres

María Genoveva y José Antonio, quienes me brindaron todo su amor y cariño en todo tiempo, por estar pendientes siempre de mi desarrollo profesional; los amo y siempre estaré muy agradecido por sus esfuerzos incondicionales.

AGRADECIMIENTO

A Dios, por ser mi guía en todo tiempo, por su amor infinito y por estar siempre a mi lado brindándome el apoyo y las fuerzas para poder culminar esta y otras metras que me he propuesto.

A mis amados padres, por hacer el esfuerzo día a día para que mis deseos de desarrollarme como profesional sean posibles, por su dedicación y el apoyo moral.

A la Universidad César Vallejo, por tener un buen equipo de docentes para que los alumnos puedan desarrollar su vida universitaria plena.

Al Dr. Juan Francisco Pacheco Torres, por su dedicación, orientación y su apoyo en el presente proyecto.

A todas aquellas personas que de alguna manera contribuyeron y apoyaron en la culminación de la presente tesis.

DECLARACION DE AUTENTICIDAD

Yo Juan Miller Gómez Sánchez, con DNI N° 73090882, a afecto de cumplir con las

disposiciones vigentes consideradas en el Reglamento de Grados y Títulos de la

Universidad César Vallejo, Facultad de Ingeniería, Escuela de Sistemas, declaro bajo

juramento que toda la documentación que acompaño es veraz y auténtica.

Así mismo, declaro también bajo juramento que todos los datos e información que se

presenta en la presente tesis son auténticos y veraces.

En tal sentido asumo la responsabilidad que corresponda ante cualquier falsedad,

ocultamiento u omisión tanto de los documentos como de información aportada por lo

cual me someto a lo dispuesto en las normas académicas de la Universidad César Vallejo.

Julio del 2015

Br. GÓMEZ SÁNCHEZ, JUAN MILLER

٧

PRESENTACIÓN

Señores miembros del Jurado:

En cumplimiento del Reglamento de Grados y Títulos de la Universidad César Vallejo presento ante ustedes la Tesis Titulada: "PORTAL E-COMMERCE B2C PARA MEJORAR LA COMERCIALIZACIÓN DE LA ASOCIACIÓN ARTE MILENARIO MUCHIK EN LA CIUDAD DE TRUJILLO". La misma que someto a vuestra consideración y espero que cumpla con los requisitos de aprobación para obtener el título Profesional de Ingeniero de Sistemas.

Juan Miller Gómez Sánchez

INDICE

I.	INT	RODU	JCCIÓN	1
	1.1.	PRC	BLEMA	11
	1.2.	ОВЈ	ETIVOS	12
	1.2.	1.	Objetivo General	12
	1.2.	2.	Objetivos Específicos	12
II.	MA	RCO	METODOLÓGICO	13
	2.1.	HIP	ÓTESIS	13
	2.2.	VAR	RIABLES	13
	2.3.	OPE	RALIZACIÓN DE VARIABLES	14
	2.4.	IND	ICADORES DE VARIABLE INDEPENDIENTE	16
	2.5.	MET	TODOLOGÍA ICONIX	17
	2.6.	TIPO	OS DE ESTUDIO	18
	2.7.	DISI	EÑO DE INVESTIGACIÓN	19
	2.8.	POE	SLACIÓN MUESTRA Y MUESTREO	20
	A.	POE	SLACIÓN	20
	В.	POE	SLACIÓN, MUESTRA Y MUESTREO POR INDICADOR	20
	2.9.	TÉC	NICAS E INSTRUMENTO DE RECOLECCIÓN DE DATOS	22
	2.10.	N	IÉTODOS DE ANÁLISIS DE DATOS	22
Ш	. R	ESUL	TADOS	24
	3.1.	FAS	E I: ANÁLISIS Y REQUERIMIENTOS	24
	3.1.	1.	Mantenedores de Requerimientos Funcionales	24
	3.1.	2.	Mantenedores de Requerimientos No Funcionales	25
	3.1.	3.	Modelo del Caso de Uso	26
	3.1.	4.	Modelo de Dominio	27
	3.2.	EST	UDIO DE FACTIBILIDAD	28
	3.2.	1.	Flujo de Caja	28
	3.2.	2.	Relación Beneficio / Costo (B/C)	30
	3.2.	3.	TIR	31
	3.2.	4.	Tiempo de Recuperación del Capital	32
	3.3.	FAS	E II: ANÁLISIS Y DESARROLLO PRELIMINAR	33
	3.3.	1.	Modelo de Dominio	33
	3.4.	FAS	E III: DISEÑO DETALLADO	34
	3.4.	1.	Modelo de Datos	34
	3.4.	2.	Diagrama de Componentes	35
	3.4.	3.	Diagrama de Despliegue	36

3.5. FASE IV: PRUEBAS DE SOFTWARE	37
3.5.1. Prueba Funcional – Técnica de Caja Negra	38
3.5.2. Prueba Técnica de Caja Blanca	46
IV. CONTRASTACIÓN	51
4.1. PRUEBA DE HIPÓTESIS	51
4.2. PROMEDIO DE NÚMERO DE PRODUCTOS VENDIDOS	51
4.3. TIEMPO PROMEDIO PARA PROCESAR UNA VENTA	51
4.4. NIVEL DE SATISFACCIÓN DE LOS ASOCIADOS EN LA GEST	
DE SUS CLIENTES	
V. DISCUSIÓN	
VI. CONCLUSIONES	
VII. RECOMENDACIONES	
VIII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	_
IX. ANEXOS	
9.1. DOCUMENTO DE ASAMBLEA GENERAL DE RECTORES	
9.2. FORMATO DE REGISTRO DE TESIS PARA LA SUNEDU	
9.3. METODOLOGÍA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE	
9.4. CARTA DE ACEPTACIÓN PARA REALIZAR PROYECTO DE IN	
9.5. VALIDACIÓN DE FORMATO DE ENTREVISTA A LOS INTEG ASOCIACIÓN (Experto Ingeniero de Sistemas)	
9.6. VALIDACIÓN DE FORMATO DE ENTREVISTA A LOS INTEGIASOCIACIÓN (Experto Estadístico)	RANTES DE LA
9.7. VALIDACIÓN DE FORMATO DE ENTREVISTA A LOS INTEG ASOCIACIÓN (Experto del Negocio)	
9.8. FORMATO DE ELECCION DE METODOLOGÍA	147
9.9. ENCUESTA PARA LA ELECCIÓN DE LA METODOLOGÍA (Ex	perto I)148
9.10. ENCUESTA PARA LA ELECCIÓN DE LA METODOLOGÍA (Experto II)149
9.11. ENCUESTA PARA LA ELECCIÓN DE LA METODOLOGÍA (Experto III)151
9.12. CONTRATO DE INTERNET	152
9.13. PLAN DE HOSTING MÁS DOMINIO	153
9.14. NETBEANS SOFTWARE LIBRE	154
9.15. MYSQL LICENCIA SOFTWARE LIBRE	155
9.16. COSTO WINDOWS 8	156
9.17. COSTO MICROSOFT OFFICE	157
9.18. TOTAL DE KW/H AL DIA	158
9.19. BOLETA DE COMPRA DE COMPUTADORA	159
9.21. FOTOGRAFÍAS DE APLICACIONES DE ENCLIESTAS	161

9.22.	BOLETA DE MATERIALES E INSUMOS	162
9.23.	MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA	163
9.25.	NÚMERO DE PRODUCTOS VENDIDOS DEL MES DE MAYO DEL 2015	188

INDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1: ZONA DE ACEPTACIÓN Y RECHAZO	65
Ilustración 2: AUMENTO EN EL NIVEL DE SATISFACCION DE LOS ASOCIADOS	66
Ilustración 3: DESCRIPCIÓN DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA	90
Ilustración 4: ADMINISTRAR OPERACIONES	91
Ilustración 5: REPORTES	92
Ilustración 56: PROCESOS	
Ilustración 7: MANTENEDORES	92
Ilustración 8: REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES	93
Ilustración 9: REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES	93
Ilustración 10: MANTENEDOR DE PRODUCTO	94
Ilustración 11: INTERFAZ DE USUARIO	94
Ilustración 12: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ	102
Ilustración 13: DIAGRAMA DE ROBUSTEX: GESTIONAR EMPRESA DE TRANSPORTES	103
Ilustración 14: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: GESTIONAR PRODUCTOS	104
Ilustración 15: DIAGRAMA DE ROBUSTEX: GESTIONAR PROVEEDORES	105
Ilustración 16: DIAGRAMA DE RPBUSTEZ: GESTIONAR SERVICIOS	106
Ilustración 17: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: GESTIONAR USUARIOS	107
Ilustración 18: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: REALIZAR PEDIDO	
Ilustración 19: DIAGRAMA DE REPORTE DE SERVICIOS	109
Ilustración 20: DIAGRAMA DE REPORTES DE PEDIDOS	109
Ilustración 21: DIAGRAMA DE REPORTE DE PRODUCTOS	109
Ilustración 22: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: AUTENTICAR USUARIO	
Ilustración 23: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: REGISTRAR USUARIO	111
Ilustración 24: MODELO DE DOMINIO ACTUALIZADO	112

RESUMEN

El presente proyecto titulado "Portal E-Commerce B2C para mejorar la comercialización

de la Asociación Arte Milenario Muchik en la ciudad de Trujillo" está basado en

plataforma web que permite dar solución a la problemática de la Asociación de

Artesanos en la ciudad de Trujillo en el 2015.

En la actualidad y en un mundo globalizado existen oportunidades de negocio, una de

las cuales es la comercialización del producto artesanal; es por ello que la propuesta de

un Portal E-Commerce tiene como objeto mejorar la comercialización de la Asociación

Arte Milenario Muchik dando solución a su problemática.

Esta propuesta se ha desarrollado con la metodología ICONIX, junto a herramientas de

programación como PHP, gestor de base de datos MySQL de tal manera que sea

eficiente y de fácil acceso para los usuarios.

Palabras Clases: Portal E-Commerce, Comercialización, Asociación.

χi

ABSTRACT

This Project entitled "Portal E-Commerce B2C to improve marketing of Millennium Arts

Muchik Associaction in the city of Trujillo" is base don web plataform to provide

solutions to the problems of the Associaction of Artisans in the town of Trujillo in the

2015.

At present, and in a globalized world business opportunities exist, one of which is

handmade product marketing: wich it is why the proposal for an E-Commerce Portal

aims to improve the marketing of the Art Association Millennium Muchik providing

solutions to their problems.

This proposal has been developed with the Iconix methodology, with programming tools

like PHP, manager MySQL database in such a way that is efficient and easily accessible

to users.

Keywords: E-Commerce Portal, Comercialization, Association.

xii

I. INTRODUCCIÓN

A nivel mundial la crisis financiera viene afectando la economía, comprometiendo sobre todo a los países europeos. Perú, un país que se ha caracterizado por sobre salir a estas crisis debido a la diversidad de productos en el mercado en los sectores de agricultura, pesca, artesanía y otros. Por ello, es importante conocer de qué manera ayuda el sector artesano en nuestro país.

La artesanía en el Perú representa un promedio de noventa mil puestos de trabajo a nivel nacional, cuyo ingreso en el año 2012 generó aproximadamente cuatrocientos millones de dólares, registrando un incremento del 9% respecto al año anterior, con un importante impacto económico en la generación de empleo, debido a que numerosas familias se dedican a esta actividad. Es preciso detallar que solo el 30% de la artesanía peruana es demandado por el consumidor nacional, la diferencia tiene como principales destinos en la India, Dubái; México, Colombia y Estados Unidos. (Cornejo Mohme, 2012).

El crecimiento de este mercado está generando una perspectiva muy beneficiosa para artesanos emergentes con la creación de productos exclusivos creados a mano, donde nuestra cultura es propagada a través del mundo.

Cabe resaltar que el arte es un importante medio de impacto para el mundo y una de las maneras en las cuales, países con una rica cultura histórica como la nuestra generan empleo, debido a que es una labor trasmitida de generación en generación, siendo esto valorado por países ajenos a la cultura los cuales pagan y califican como un buen trabajo.

Es por ello que a través de la ley N° 29073 se le reconoce al artesano como constructor de identidad y tradiciones culturales, que regula el desarrollo sostenible. El Ministerio de Comercio Exterior y Turismo (MINCETUR) es el ente que se encarga de ver el turismo y artesanía; su promoción, orientación y regulación de estas actividades, es por ello que se creó la Dirección Nacional de Artesanía, que se encarga de ejecutar las políticas de desarrollo de la actividad artesanal.

Es así como, convenientemente, se viene trabajando con Asociaciones de Artesanos de Nivel Nacional y constituidas conforme a las leyes que rigen las asociaciones en el país, nace la asociación: "Arte Milenario Muchik".

En la región La Libertad los artesanos pertenecientes a la Asociación "Arte Milenario Muchik", transmiten nuestra cultura a todo el país y el mundo, a través de las diversas actividades en las cuales participan; donde su arte es exhibido en centros arqueológicos, instituciones públicas, ferias en los diversos lugares de nuestro país, así como también en una importante feria europea.

Estas actividades son logradas en el margen de sus objetivos: Reunir la producción de artesanía tradicional, religiosa, innovada, utilitaria y artística de la identidad moche principalmente y de todo el Perú, con estándares de calidad hechas por sus principales socios, autorizados por la junta directiva y respaldos por sus obras principales ya hechas y méritos obtenidos; otros de los objetivos es promover la artesanía con la participación de los productores asociados, en exposiciones, ferias locales, nacionales e internacionales, procurando la mutua cooperación de artistas y con patrocinio de entidades públicas, privadas, nacionales o extranjeras.

La Asociación cuenta con la experiencia en la manufactura hecho a mano en diversos materiales: madera tallada, grabados y repujado en cueros y pieles, en fibra vegetal, calabaza (mate) y caña, sombreros tejidos y tocados, tapices y alfombras, telares, tejidos, bordados, grabados, estampados y teñidos en textiles, piedra tallada, cerámica en arcilla natural, pintada, esmaltada entre otros productos, Debido a que cada integrante tiene experiencia en distintas áreas de manufactura como los detallados anteriormente.

Estos productos son exhibidos y comercializados en ferias artesanales donde cada artesano, integrante de esta asociación, tiene la oportunidad de ofrecer sus productos y servicios. La finalidad de su asociación es el unir fuerzas para tener la oportunidad de presentar sus productos ente ferias y otras actividades a fines, tanto fuera como dentro del país y lograr tener clientes para elevar sus ventas individuales (ventas por artesano).

Los integrantes de la asociación tiene un proceso de ventas muy similar, se promocionan y exhiben sus productos y servicios, por lo general en ferias artesanales, se contactan con sus clientes visitantes, definen las características del producto o servicio que desea y busca el cliente, acuerdan la fecha de entrega del producto o la fecha límite del servicio y finalizan el proceso de venta; sin llevar un registro del cliente, tipo de venta, costos del producto, entre otros datos que pueden utilizar para no perder el contacto con el cliente y brindar otros servicios.

La presente investigación pretende mejorar la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik de la Ciudad de Trujillo, ya que de esta manera le permitió crear estrategias competitivas frente al mercado actual, para ello se planteó implantar un Portal E-Commerce B2C, la cual le permitió incrementar el número de ventas mensuales, la optimización del tiempo en los procesos de venta, el incremento del número de interacciones con los clientes y el incremento de la satisfacción de los integrantes de la Asociación respecto a la gestión de la información de sus clientes.

Para el desarrollo de este proyecto se consultaron diversas investigaciones, una de ellas como antecedente internacional se titula: "ANÁLIDID, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA TIENDA VIRTUAL UTILIZANDO OSCOMMERCE, CASO PRÁCTICO DE TIENDA VIRTUAL DE PAPEL PARA IMPRENTAS EN LA EMPRESA JA DISTRIBUIDORES". (GRIJALVA MARROQUIN, 2012); Dicha investigación defiende la utilización de plataformas libres en tiendas virtuales como clave para el éxito en diversos enfoques de desarrollo del software, entiéndase como entornos de desarrollo más rápidos y ágiles. Esta investigación permitió realizar la comparativa entre desarrollar proyectos de tiendas virtuales con plataformas libres y su desarrollo "desde cero" según los requerimientos de los clientes finales. También permitió ampliar la investigación sobre plataformas libres tales como OsCommerce, como menciona este antecedente, y PrestaShop, ambos muy utilizados por diversos proyectos que actualmente empresas de ventas por internet. Sim embargo no suelen ajustarse ante la realidad de cada proyecto de comercio electrónico.

Como siguiente investigación nacional determinada: "SISTEMA DEVENTAS DE ARTESANÍAS EN CAJAMARCA UTILIZANDO E-COMMERCE". (VASQUEZ ZELADA, 2008). Pone énfasis en el sistema de ventas tradicional que desempeñan los artesanos en Cajamarca, lo cual nos consta del siguiente proceso: el cliente escoge el producto de su preferencia, procede al pago y se le entrega el producto. Este proceso de ventas es de cierta manera efectiva a nivel de ventas a baja escala, pero se muestra poco eficiente para atender pedidos a gran escala, agrega el autor. También resalta que esta ciudad la artesanía es uno de los mayores rubros. Esta investigación permitió dar el realce al apogeo de los negocios virtuales relacionando con los negocios que llevan los artesanos en la actualidad; de tal manera que se opta por el comercio electrónico debido a la posibilidad de aumento en la demanda de productos artesanales.

Otra de las investigaciones tomada como antecedente local es: "REDES EMPRESARIALES COMO MEJORA EN LA ACTULIDAD DE LOS PRODUCTOS DEL SECTOR ARTESANIA DEL DISTRITO DE MOCHE, PROVINCIA DE TRUJILLO". (ZAMUNDIO DOMINGUEZ, 2010); La cual muestra el desarrollo de las redes empresariales dentro del sector artesanal con mayor ímpetu en las ciudades de Piura y Lima, dejando de lado a las provincias de Trujillo. Dicha investigación dio a conocer que el mercado Europeo es el más accesible que buscan las redes empresariales artesanales del distrito de Moche, con menores gastos en aranceles y por tener alianzas con organizaciones cuyos países forma parte de la Unión Europea.

La implantación de un Portal E-Commerce B2c se justifica tecnológicamente ya que fue implementado utilizando herramientas para el diseño de aplicaciones web, lenguajes de programación HTML5, PHP, librerías JQuery, JavaScript y un gestor de base de datos MySQL, generando de esta manera una ventaja competitiva, permitiendo actualizar el stock de los productos registrados en la base de datos y administrar la información de los clientes registrados.

Se justifica económicamente porque se demuestra que es rentable, ya que las herramientas tecnológicas utilizadas son de plataforma software libre, por lo cual no generó gastos en licencias para dichos recursos. A demás de la reducción de tiempo y límites físicos entre Cliente – Asociación.

El desarrollar un Portal E-Commerce B2C para la asociación se justifica socialmente porque buscó un beneficio para el sector de artesanos productores en la exposición de su cultura a través de sus 'productos, y para el público consumidor de productos elaborados por este sector.

Para una mejor comprensión del estudio realizado, a continuación, se mencionan los fundamentos teóricos sobre los cuales se sustenta este proyecto:

Según Lavanda Reyes, la Comercialización vinculada a todas las operaciones se realizan para que un producto o servicio sea conocido por los posibles compradores y para que efectivamente terminen por adquirirlo. Siendo esta la actividad económica que consiste en realizar habitualmente y con un propósito de lucro, el intercambio de bienes y servicios, poniendo en relación las ofertas de los productos con las necesidades (demanda) de los consumidores facilitando así la circulación de la riqueza entre países. Donde las funciones universales de la comercialización son: comprar, vender, transportar, almacenar, estandarizar y clasificar, financiar, corregir riesgos y lograr información del mercador. (Reyes, 2007).

Los canales de la comercialización pueden caracterizarse por sus niveles. Cada intermediario que desempeña alguna función para acercar el producto y su titularidad al comprador final constituye un nivel del canal. Manejaremos la cantidad de niveles del intermediario para designar la longitud del canal.

Por ello, es necesario mencionar los canales de comercialización cuya clasificación según García: a.) Un canal de nivel cero o canal directo, consiste en la venta directa del fabricante a los consumidores finales. b.) Un canal de nivel que contiene un intermediario de ventas, como es un detallista o minorista, también es llamado canal corto. c.) Un canal de dos niveles contiene dos intermediarios, que en los mercados de consumo son, por lo general, mayorista y minorista. d.) Un canal de tres niveles contiene tres intermediarios, este caso sería cuando aparece entre el fabricante y el mayorista, o entre el mayorista y el detallista, la figura del corredor, distribuidor o representante. Estos últimos dos casos (el de dos y tres niveles) son conocidos como canal largo. (GARCÍA, 2009).

Otra de las clasificaciones según la tecnología de compraventa con: audiovisuales y canales electrónicos; estas técnicas, además de suponer métodos de venta distintos, modifican intrínsecamente los canales de distribución. Los canales audiovisuales son aquellos que combinan distintos medios: la televisión como medio divulgador – informador, el teléfono como medio de contacto con el

comprador. Los canales electrónicos son aquellos en los que se combina el teléfono y la informática.

Por último, también puede clasificarse según la forma de organización, ya que se ha comprobado que en múltiples ocasiones en donde existe un sistema de interrelación y de adecuación coordinado, permite reducir costes de funcionamiento y aumentan la rentabilidad de las operaciones. A continuación se mencionan dos canales según esta clasificación: Canales Independientes, es aquel que no existen relaciones organizadas entre sus componentes y Canales Integrados, es la reagrupación de instituciones del mismo nivel del canal de distribución como por ejemplo las centrales de compra, lo que constituiría una integración horizontal; o bien, un reagrupamiento entre instituciones de los distintos niveles del canal hacia arriba o hacia abajo, con lo que estaríamos ante una integración vertical.

En la conceptualización de comercialización cabe mencionar las funciones que se realizan según Rivadenéira, Diego: *La Función Comprar:* Significa buscar y evaluar bienes y servicios para poder adquirirlos eligiendo el más beneficioso para nosotros. *La función Venta:* Se basa en promover el producto para recuperar la inversión y obtener ganancia. *La Función Transporte:* Se refiere al traslado de bienes o servicios necesarios para promover su venta o compra de los mismos. *La Financiación:* Provee el efectivo y crédito necesario para operar como empresa o consumidor. (Rivadenéira, 2012).

Como se mencionó anteriormente, los asociados realizan actividades a fines para ofertar sus productos a una clientela determinada. El Portal E-Commerce B2C permitió ampliar la disponibilidad de sus productos y servicios a clientes diversos.

Ahora bien, es posible que hayan surgido las siguientes interrogantes: ¿Qué es E-Commerce?, ¿Por qué E-Commerce B2C?, ¿Qué es un Portal?

Según Balado, el E-Commerce (Comercio electrónico), se utiliza para describir cualquier transacción comercial que se realice electrónicamente. No obstante, una simple visita a una web site no se considera comercio electrónico, pero realizar un pedido a través de dicha página web sí. Incluye el intercambio electrónico de bienes físicos o intangibles como, por ejemplo: información.

Esto comprende las etapas de transacción, tal como marketing on line, los pedidos, el pago y el soporte para la distribución. El comercio electrónico incluye el soporte electrónico para la colaboración entre empresas.

Donde el objetivo primordial del E-Commerce es la mejor de la velocidad y la eficiencia de las transacciones y procesos, a la par que la mejora de la competitividad, creación de trabajo y crecimiento económico. (Balado, 2005).

El E-Commerce cuenta con una clasificación según el alcance:

Business to Business (B2B), E-Commerce entre empresas abarca las relaciones comerciales de la empresa con sus proveedores y distribuidores. En este mercado incluirá actividades de venta y compra entre empresas.

Consumer to Consumer (C2C), Comercio electrónico entre consumidores finales en donde unos actúan como vendedores y otros como compradores. Un ejemplo típico son las subastas a través de internet en sitios como eBay.

Consumer to Business (C2B), Comercio electrónico entre consumidor y empresas, en las que el consumidor, o un grupo de ellos, emplean internet para conseguir productos a mejores precios o con mejores condiciones. La forma usual de funcionamiento es una especie de puja en la que los usuarios hacen una petición y las empresas hacen las ofertas.

Y la definición que conlleva a este proyecto según el informe de Carrasco Muñoz, Alejando, es: Business to Consumer (B2C), es el comercio entre empresa y consumidores, en donde estos últimos son considerados compradores. Este es el tipo de relaciones a la que generalmente nos referimos cuando hablamos de comercio electrónico. La utilización de las nuevas tecnologías admite, en teoría, un contacto directo entre fabricantes y consumidores lo que permitiría la eliminación de intermediarios en el proceso de compra. Esto repercutiría

enormemente en el precio final del producto pudiendo ofrecer precios muchos más bajos. (Carrasco Muñoz, 2003).

¿Qué es un Portal?, es un punto de entrada a internet donde se organizan sus contenidos, y concentrando servicios y productos de forma que le permitan al usuario realizar lo que necesiten hacer en la red a diario, o al menos que puedan encontrar allí todo cuanto utiliza cotidianamente sin necesidad de salir de dicho sitio. El objetivo es conseguir que no lo usen de forma eventual, sino que se habitúen a hacerlo a diario, lograr que vuelvan en repetidas ocasiones con expectativas de encontrar servicios que normalmente usan en internet, información interesante y que establezca algún tipo de vínculo casi personal entre el usuario y el portal.

Ahora, ¿Qué es un Portal E-Commerce B2C?, son aplicaciones de internet donde uno o varios vendedores publican sus productos o servicios con el objetivo de venderlos, alcanzando de esta manera un número elevado de clientes.

A continuación, se define conceptos que intervienen en el desarrollo del Portal E-Commerce, donde se utilizó el lenguaje de Programación HTML (Hyper Text Markup Languaje), éste es un lenguaje muy sencillo que permite escribir hipertexto, es decir; texto presentado de forma estructurada y agradable, con enlaces (Hyperlinks) que conducen a otros documentos o fuentes de información relacionadas y con inserciones multimedia.

Por otro lado el lenguaje de programación PHP especialmente adecuado para el desarrollo web incrustado en el código HTML; y permite realizar determinadas acciones de una forma fácil y eficaz sin tener que generar programas programados íntegramente en un lenguaje distinto al HTML. PHP ofrece un sinfín de funciones para la explotación de bases de datos de una manera llana, sin complicaciones debido a que es uno de los lenguajes del lado del servidor.

Y el motor de base de datos MySQL, es un servicio principal para almacenar, procesar y proteger los datos. Proporcionando acceso controlado y procesamiento de transacciones rápidas para cumplir con los requisitos de las aplicaciones.

1.1. PROBLEMA

La información preliminar se obtuvo a través de una encuesta que se realizó a los integrantes de la asociación, donde se detectaron las siguientes observaciones:

La gestión de ventas con la que ha trabajado la asociación es sin ningún control al momento de contabilizar y caracterizar sus productos para manejar un stock a disposición de sus clientes, además que no existía un registro controlado de ventas. Estos y otros problemas se redactan a continuación.

- Los integrantes de la asociación manifestaron que no se encuentran satisfechos con el número de productos vendidos al mes, debido a que sus productos no tienen el suficiente alcance hacia el público consumidor, ya que se limitan a solo vender en ferias o centros arqueológicos limitando la venta a nuevos mercados, causando la insatisfacción en el número de ventas mensuales.
- También manifestaron su insatisfacción con el tiempo promedio que se tardan en procesar una venta, debido a que el comprador tiene que contactarse con el artesano vía correo electrónico y llamadas telefónicas para acordar la cantidad de productos y definir el precio final de la compra, causando demora en finalizar una venta y gastos en llamadas tanto del cliente como del artesano.
- Los integrantes de la asociación no se encuentran satisfechos respecto a la gestión de información de sus clientes, debido a que solo guardan el número de contacto (número de teléfono móvil) del cliente, sin tener registro alguno de la compra, monto y tipo de productos que compró, esto conlleva a la falta

de fidelización del cliente y poder presentarle nuevas ofertas o descuentos, motivándoles así a estar constantemente informado de los productos y pueda realizar nuevas compras.

Teniendo en cuenta el contexto de la investigación, surge la interrogante: ¿De qué manera la implantación de un Portal E-Commerce B2c mejorará la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik en la ciudad de Trujillo en el año 2015?

1.2. OBJETIVOS

1.2.1. Objetivo General

Mejorar la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik de la ciudad de Trujillo, mediante la implementación de un Protal E-Commerce B2c.

1.2.2. Objetivos Específicos

- Incrementar el número de productos vendidos por mes.
- Reducir el tiempo promedio para procesar una venta.
- Incrementar el nivel de satisfacción de los integrantes de la Asociación respecto a la gestión de la información de sus clientes.

II. MARCO METODOLÓGICO

2.1. HIPÓTESIS

La implantación de un Portal E-Commerce B2C mejora significativamente la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik en la Ciudad de Trujillo, a través del incremento del número de productos vendidos por mes, la reducción del tiempo para procesar una venta y el incremento del nivel de satisfacción de los asociados a la gestión de la información de sus clientes.

2.2. VARIABLES

• VARIABLE DEPENDIENTE: Portal E-Commerce B2C

• VARIABLE INDEPENDIENTE: Comercialización

2.3. OPERALIZACIÓN DE VARIABLES

Tabla 1: OPERALIACIÓN DE VARIABLES

VARIABLE	DEFINICION CONCEPTUAL	DEFINICION OPERACIONAL	INDICADORES	ESCALA DE MEDICION
			Número de productos vendidos por mes.	
Comercialización	Según Reyes, es la actividad económica que consiste en realizar habitualmente y con propósito de lucro el intercambio de bienes y servicios, poniendo en relación las ofertas de los productos con las necesidades (demanda) de los consumidores facilitando así la circulación de la riqueza entre países. (Reyes, 2007)	Es el intercambio o venta de bienes o servicios realizado en un determinado tiempo, llegando así a interactuar con el cliente y obteniendo la satisfacción del vendedor (artesano) debido a una buena gestión de información de sus clientes.	Tiempo promedio para procesar una venta. Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de información de sus clientes	De Razón

Tabla 2: OPERALIZACIÓN DE VARIABLES

VARIABLE	DEFINICION CONCEPTUAL	DEFINICION OPERACIONAL	INDICADORES	ESCALA DE MEDICION
	Sitio en internet que permite la venta online de productos o servicios, todo ello gestionado por un tercero, desde la promoción, la gestión del pedido o	Herramienta confiable que permitirá	Tiempo de Respuesta	
Portal E- Commerce B2C	reserva, hasta la entrega y cobro, sin disponer de un portal propio de venta, a través de un contrato de colaboración. No solo facilita la gestión de la venta, sino que además conocer y segmentar mejor a	mejorar la comercialización, reduciendo costos de producción; proporcionando contacto directo con los clientes, asegurando la integridad de sus datos y así generando nuevas oportunidades de	Usabilidad	De Razón
	los clientes para llegar a hacer una comunidad de miembros y compartir información entre empresa y los consumidores. (MICROEMPRESAS, 2012).	negocio.	Mantenibilidad	

2.4. INDICADORES DE VARIABLE INDEPENDIENTE

Tabla 3: INDICADORES DE VARIABLE INDEPENDIENTE

	INDICADOR	INSTRUMENTO	UNIDAD DE MEDICIÓN	ESCALA	FÓRMULA	DESCRIPCIÓN DE LAS VARIABLES
	Número ventas por mes. (NVP)	Encuesta/Cuestionario	Mensual	Razón	NVP	NVP : Número de productos vendidos por mes.
COMERCIALIZACIÓN	Tiempo promedio para procesar una venta. (TPPV)	Cronómetro	Mensual	Razón	$TPPV = \frac{\sum_{i=1}^{n} (Trv)_{i}}{n}$	Trv: Tiempo de venta. n: cantidad de registro de ventas TPPV: Tiempo promedio de proceso de una venta.
100	Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de información de sus clientes (NSAGIC)	Encuesta/Cuestionario	Mensual	Razón	$NSAGIC = \frac{\sum_{i=1}^{n} AS_i}{n}$	NSAGIC = Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión en la información de sus clientes. AS= Asociados Satisfechos n = cantidad asociados.

2.5. METODOLOGÍA ICONIX

En esta indagación se utilizó la metodología experimental (pre – experimental) puesto que existe una relación de causa efecto entre la <u>Comercialización</u> (variable dependiente) y la Portal E-Commerce B2C (variable independiente). Así mismo la metodología a utilizar es Iconix.

La metodología Iconix es un proceso simplificado que unifica un conjunto de métodos de orientación a objetos con el objetivo de abarcar todo el ciclo de vida de un proyecto, centrada en la construcción de sistemas de gestión de pequeña y mediana complejidad con la participación de los usuarios finales. Esta metodología consta de 4 fases.

Fase I: Análisis y Requerimientos

Habiendo realizado el análisis de requerimientos donde se identifican los actores del sistema, se definen los requerimientos no funcionales y funcionales. A la vez se diseñaron prototipos del Portal. Se elaboró el Modelo de Dominio y el Caso de Uso a partir de la lista de requerimientos elaborados previamente. Por último, se realizó el estudio de factibilidad a partir de los datos de ingresos y egresos del proyecto.

Fase II: Análisis y Desarrollo Antecedente

En esta fase se elaboró los <u>Diagramas</u> de Robusticidad de acuerdo a cada caso identificado, estos representan el trabajo desarrollado internamente por el sistema. Se actualizó también el Modelo de Dominio y el de los casos de usos debido a que se identificaron nuevos requerimientos.

Fase II: Diseño Detallado

En esta fase se esbozó los esquemas de secuencia de cada caso de uso, luego se señala el último Modelo de Dominio, inmediatamente se elaboró la base de datos (modelo físico). Al finalizar, se efectuó el diagrama de componentes y el despliegue que representan desde la funcionalidad del sistema.

Fase IV: Pruebas de Software

Se realizó pruebas de Caja Blanca y Caja Negra para lograr la total integridad de la información ingresada en el sistema.

2.6. TIPOS DE ESTUDIO

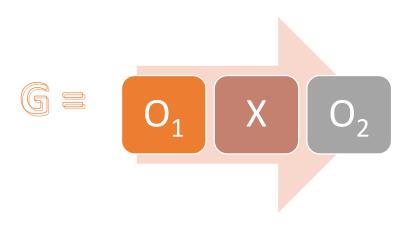
- Según la finalidad que persigue es Aplicada puesto que busca mejorar la problemática existente a través de un Portal E-Commerce B2C. Con resultados que contribuyan a la mejora de la comercialización de la asociación Arte Milenario Muchik.
- Según el nivel es Explicativa, pues su propósito fundamentar es proporcionar el conocimiento de los fenómenos en estudio.

2.7. DISEÑO DE INVESTIGACIÓN

A. EXPERIMENTAL

En cuanto, al contrastar la hipótesis se utilizará el diseño experimental de tipo pre - experimental, diseño de pre y pos prueba con un solo grupo, en el que radica en:

- Ejecutar una comprobación adelantada de la variable dependiente (Pre Prueba)
- Aplicar la variable independiente sobre la variable dependiente.
- Ejecutar una nueva comprobación de la variable dependiente (Pos Prueba).



Donde:

- G Grupo Experimental
- O₁ Comercialización de la asociación Artesanía Milenaria Muchik antes del Portal E-Commerce B2c.
- X Portal E-Commerce B2C.
- O₂ Comercialización de la asociación Artesanía Milenaria Muchik después del Portal E-Commerce B2C.

2.8. POBLACIÓN MUESTRA Y MUESTREO

A. POBLACIÓN

Conformada por los integrantes de la Asociación Arte Milenario Muchik, incluyendo el personal administrativo debido a que también realizan la labor de artesanos productores y comercializadores.

Tabla 4: POBLACIÓN

Poblacion	CANTIDAD
Presidente	1
Vicepresidente	1
Secretario de Economía	1
Secretario de	1
Organización	
Fiscalizador	1
Secretario de Cultura	1
Medio Ambiente	1
Resto de Socios	15
TOTAL	22

B. POBLACIÓN, MUESTRA Y MUESTREO POR INDICADOR

Indicador N° 01: Número promedio de productos vendidos por mes

Tabla 5: NÚMERO PROMEDIO DE PRODUCTOS VENDIDOS POR MES

l ₁ Número promedio de productos vendidos por mes	Total
$n_1 = 828$	828

➤ Indicador N° 02: Tiempo promedio para procesar una venta

Tabla 6: TIEMPO PROMEDIO APRA PROCESAR UNA VENTA

l _{1.} Tiempo promedio para procesar una venta.	Total	
Tiempo promedio para procesar una venta	132 ventas al	
ricinpo promedio para procesar dila venta	mes	
$n_2 = 22 * 6$		
$n_2 = 132$		

Indicador N° 03: Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de información de sus clientes.

Tabla 7: NIVEL DE SATISFACCIÓN DE LOS ASOCIADOS EN LA GESTION DE INFORMACIÓN DE SUS CLIENTES

l ₃ Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de información de sus clientes.	Total
Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de información de sus clientes.	22 Artesanos
$n_3=22$	

2.9. TECNICA E INSTRUMENTO DE RECOLECCIÓN DE DATOS

Tabla 8: TÉCNICA E INSTRUMENTO DE RECOLECCIÓN DE DATOS

TECNICA	INSTRUMENTOS	FUENTES	INFORMANTES
Encuestas	Cuestionarios	Socios Administrativos.	Personales administrativos.
		Artesanos Asociados.	Artesanos.
Cronómetro	Guía de Observación	Artesanos	Artesanos

2.10. MÉTODOS DE ANÁLISIS DE DATOS

• Pruebas de Normalidad

Se usó el toque de CHAPIRO-WILK debido que el prototipo muestra < 50. En este test la hipótesis es nula H_0 : son aquellos datos que cuentan con una distribución estándar. Y la suposición opcional o hipótesis alternativa es H_1 : Es aquel que no cuenta con una distribución estándar.

• Pruebas de Hipótesis

Paramétrica

Prueba T

Utilizada para la determinación de una discrepancia significativa entre los dos grupos y las medidas.

$$T = \frac{\bar{x} - \mu}{S / \sqrt{n}}$$

Donde:

 $\bar{x} = Media Maestral$

 $S = Desviacion\ Estandar$

n = Tamaño Muestral

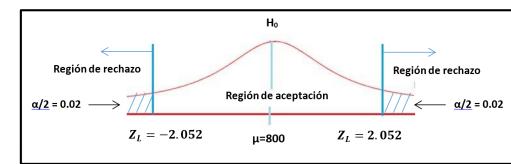
 $\mu = Valor cualquiera$

T = T de Student

Prueba Z

Es aquella distribución con probabilidad variable continua a diferencia con la que aparece próxima en los fenómenos de la realidad. El esquema de su función de densidad tiene una forma de campana y es proporcionada respecto de un explícito parámetro. Esta circunferencia es conocida como campana de Gauss. La importancia de esta distribución radica en que modela numerosos fenómenos sociales, psicológicos y naturales.

$$Z_{c} = \frac{(X_{A} - X_{D}) - (X_{A} - X_{D})}{\sqrt{(\frac{\sigma_{A}^{2}}{n_{A}} + \frac{\sigma_{D}^{2}}{n_{D}})}}$$



Hipótesis Nula

$$H_0: \mu_B - \mu_A = 0$$

Esto quiere decir que el indicador del sistema presente es superior que el indicar del sistema planteado.

Hipótesis Alternativa

$$H_1: \mu_B - \mu_A > 0$$

Esto quiere decir que el indicador del sistema planteado es superior que el indicador del sistema actual.

III. RESULTADOS

Del perfeccionamiento de la metodología de software se logran por cada fase los resultados siguientes:

3.1. FASE I: ANÁLISIS Y REQUERIMIENTOS

3.1.1. Mantenedores de Requerimientos Funcionales

En la Primera Fase (Fase I), se inicia con la elección de los requerimientos funcionales que se aprovecharán para la indagación y especificar los casos de uso del sistema. Se puede apreciar en el siguiente diagrama los requerimientos funcionales agrupados en paquetes.

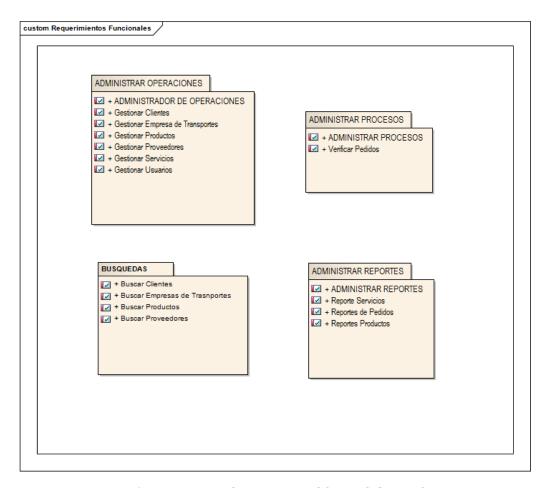


Diagrama 1: REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

3.1.1. Mantenedores de Requerimientos No Funcionales

El Diagrama 2 representa el paquete de los Requerimientos No Funcionales que determinan las características del sistema.

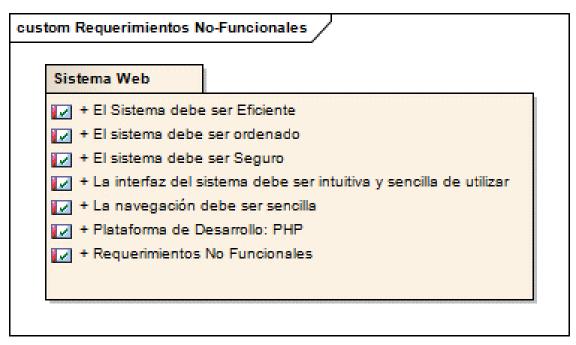


Diagrama 2: REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

3.1.2. Modelo del Caso de Uso

• Se elaboró el <u>Modelo de Casos de uso</u> de acuerdo a los requerimientos identificados, esta representa la funcionalidad funcional interno.

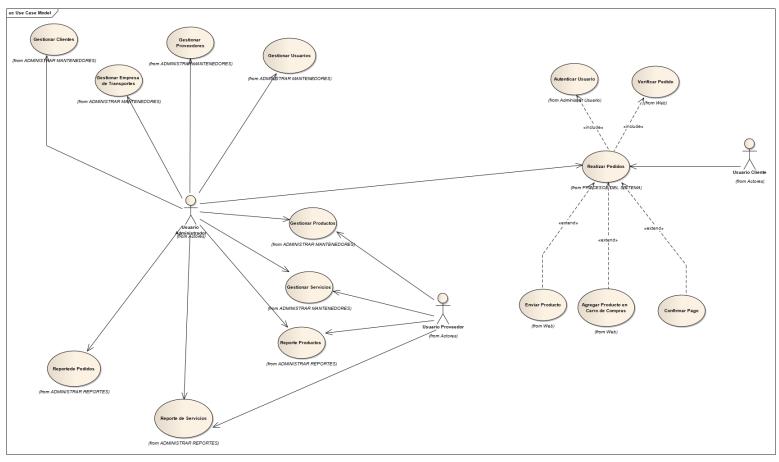


Diagrama 3: MODELO DE CASO DE USO

3.1.3. Modelo de Dominio

• El Modelo de Dominio se realizó de acuerdo a los casos de uso.

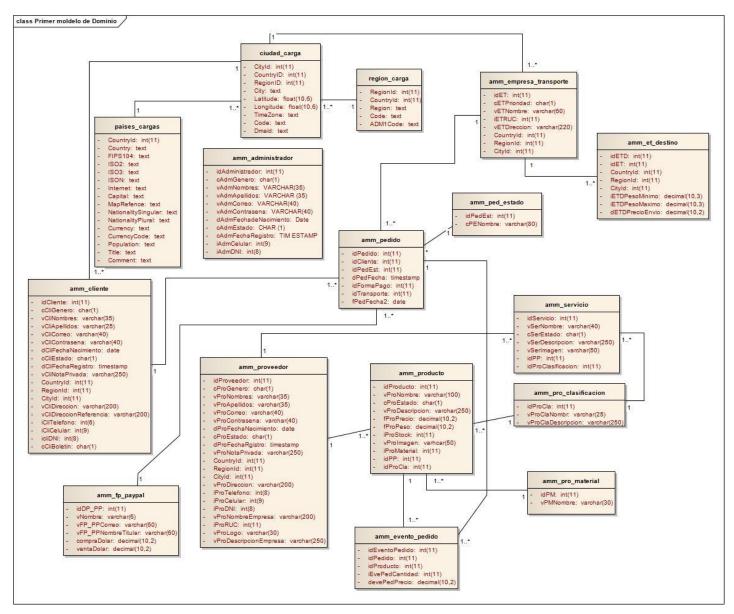


Diagrama 4: MODELO DE DOMINIO

3.2. ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

3.2.1. Flujo de Caja

Tabla 9: FLUJO DE CAJA

Descripción	Año 0	Año 1	Año 2	Año 3	Año 4
Ingresos->	0	3574.32	13411.38	23248.43	33085.49
INVERSIONES					
1. Coste de Software	2800				
2. Coste de Desarrollo	3685.68				
3. Coste de Movilidad	240				
4. Coste de Hardware	2300				
TOTAL DE INVERSIÓN	9025.68				
OPERACIONES					
4.Costo Operacional		2762.94	2762.94	2762.94	
TOTAL DE OPERACIONES		2762.94	2762.94	2762.94	2762.94
					2762.94
BENEFICIOS					
5. Beneficios		12600.00	12600.00	12600.00	
TOTAL DE BENEFICIOS		9837.06	9837.06	9837.06	12600.00
					9837.06
FLUJO CAJA	-9025.68	811.38	10648.43	20485.49	
			<u> </u>		30322.55

 En la tabla N° 9 se describe el flujo de caja, es determinada la viabilidad económica del proyecto, considerando los ingresos y egresos deducidos en 4 años.

A. VAN (Valor Anual Neto)

Criterio de Evaluación

_ Cuando el VAN es menor a 0 no es pertinente efectuar el proyecto. El valor presente de costes prevalece a los beneficios; por lo que el capital invertido no rinde los beneficios suficientes para hacer cara a sus costos financieros.

_ Cuando el VAN es mayor que 0 acuerda efectuar el proyecto.

_ Cuando el VAN es igual a 0, es indiferente la oportunidad de inversión.

La tasa mínima aceptable del rendimiento (TMR) es 0.15 Fórmula:

$$VAN = -Io + \frac{(B-C)}{(1+i)} + \frac{(B-C)}{(1+i)^2} + \frac{(B-C)}{(1+i)^3}$$

Donde:

Io = Inversión inicial o flujo de caja en periodo 0.

B = Total de beneficios tangibles

C = Total de costos operacionales

$$\begin{split} VAN = \ -9025.68 + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^1}\right) + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^2}\right) + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^3}\right) \\ + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^4}\right) \end{split}$$

VAN = 32381.82

3.2.2. Relación Beneficio / Costo (B/C)

Fórmula:

$$\frac{(B)}{(C)} = \frac{(VAB)..}{(VAC)}$$

Donde:

VAB = Inversión inicial o flujo de caja en periodo 0.

VAC = Total de beneficios tangibles.

Fórmula para hallar VAB:

$$VAB = \frac{TOP_1 + TB_1}{(1+i)^1} + \frac{TOP_2 + TB_2}{(1+i)^2} + \frac{TOP_3 + TB_3}{(1+i)^3} + \frac{TOP_4 + TB_4}{(1+i)^4}$$

Dónde:

TOP = Total de costo de Operaciones

TB= Total de Beneficios

Al reemplazar los costos y beneficios integrales o totales derivados en el flujo de caja en la fórmula.

$$VAB = \frac{2762.94 + 9837.06}{(1+0.15)^{1}} + \frac{2762.94 + 9837.06}{(1+0.15)^{2}} + \frac{2762.94 + 9837.06}{(1+0.15)^{3}} + \frac{2762.94 + 9837.06}{(1+0.15)^{4}}$$

VAB = 53764.94

Fórmula para hallar VAC:

$$VAC = -Io + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{1}}\right) + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{2}}\right) + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{3}}\right) + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{4}}\right)$$

Donde:

TOP = Total de costo de Operaciones

Al reemplazar los costos y beneficios integrales o totales derivados en el flujo de caja en la fórmula.

$$VAC = -9025.68 + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{1}} + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{2}} + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{3}} + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{4}}$$

$$VAC = 21383.09$$

3.2.3. TIR

Tasa Interna de Retorno o tasa interna de rentabilidad (TIR) de una inversión, está definida como la tasa de interés con la cual el valor actual neto o valor presente neto (VAN) es igual a cero. El VAN es calculado a partir del flujo de cada anual, trasladando todas las cantidades futuras al presente. Es un indicador de la rentabilidad de un proyecto, a mayor TIR mayor rentabilidad.

$$TIR = I_0 + \left(\frac{B_1}{TMR^1}\right) + \left(\frac{B_2}{TMR^2}\right) + \dots + \left(\frac{B_n}{TMR^n}\right)$$

Donde:

= Inversión inicial

 B_n = Total de beneficios por periodo TMR^n = Tasa mínima de rendimiento por periodo

Usando los valores del cuadro del Excel tenemos:

$$TIR = -9025.68 + \left(\frac{9837.06}{0.15^{1}}\right) + \left(\frac{9837.06}{0.15^{2}}\right) + \left(\frac{9837.06}{0.15^{3}}\right) + \left(\frac{9837.06}{0.15^{4}}\right)$$

$$TIR = 65\%$$

3.2.4. Tiempo de Recuperación del Capital

Esto indica que nos consentirá saber el tiempo en el cual recobraremos la inversión.

Fórmula:

$$TR = \frac{I_0}{(B - C)}$$

Donde:

I₀ = Inversión InicialB = Total Beneficios

C = Total de Operaciones

$$TR = \frac{9025.68}{(53764.91 - 21383.09)}$$

$$TR = 1.27$$

Se recupera en

1 año

0.27 * 12 = 3.24, es decir 3 meses

0.24 * 4 = 0.96 es decir 1 día.

3.3. FASE II: ANÁLISIS Y DESARROLLO PRELIMINAR

3.3.1. Modelo de Dominio

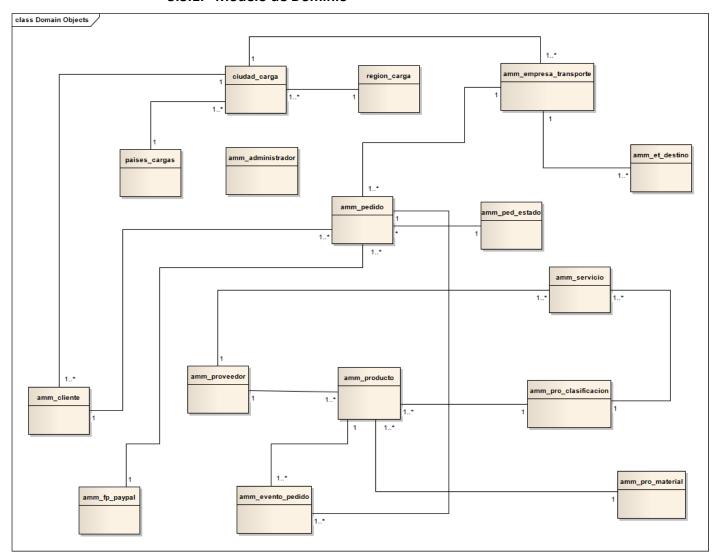


Diagrama 5: MODELO DE DOMINIO ACTUALIZADO

En esta fase II se diseñó el reajuste del Modelo de Dominio.

3.4. FASE III: DISEÑO DETALLADO

3.4.1. Modelo de Datos

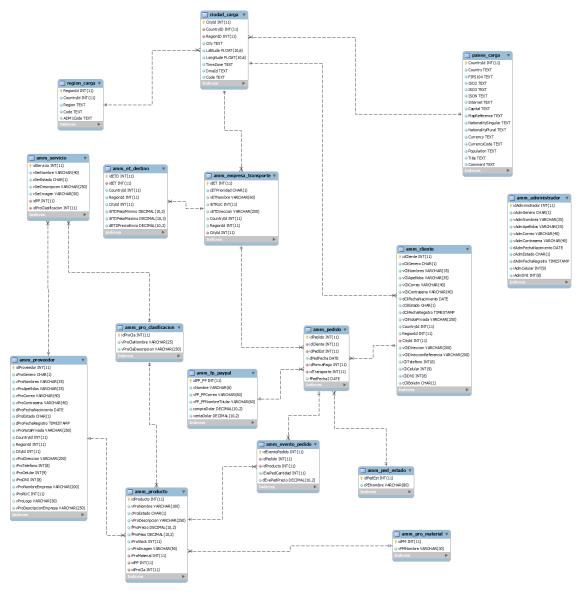


Diagrama 6: MODELO DE DATOS

El Diagrama N°6 representa el Modelo de Datos (diseño de base de datos).

3.4.2. Diagrama de Componentes

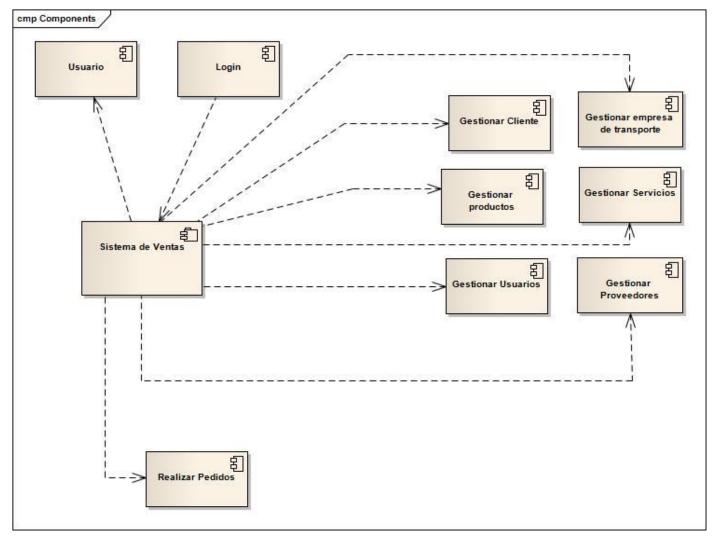


Diagrama 7: DIAGRAMA DE COMPONENTES

En este diagrama denominado: Diagrama de Componentes, se precisa los componentes que forman el sistema.

3.4.3. Diagrama de Despliegue

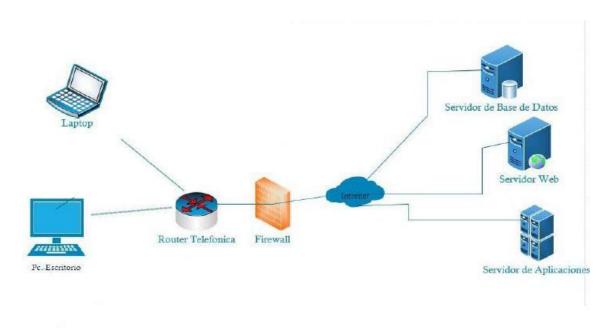


Diagrama 8: DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

3.5. FASE IV: PRUEBAS DE SOFTWARE

PROPÓSITO:

Suministrar un artefacto central que administre el planteamiento, este delimita el punto de vista general que será acomodado para experimentar con el software y tantear las resultas de esas pruebas y sirve para destinar la labor de pruebas detallado.

OBJETIVOS:

Para notificar y esbozar el propósito del esfuerzo de prueba de una proyección explícita.

En este proyecto se realizó 2 tipos de intentos para dar validez al Portal E-Commerce B2C para mejorar la comercialización de la asociación Arte Milenario Muchik, la Técnica de Caja Negra (prueba funcional) y la Técnica de Caja Blanca (prueba Unitaria).

3.5.1. Prueba Funcional – Técnica de Caja Negra

Enfocadas principalmente al externo del módulo, sin examinar el código, son pruebas funcionales en las que se prioriza encontrar fallas en las que éste no ejecute a su detalle, como la interfaz con el usuario, forma de los menús, control de las teclas, etc. Este tipo de intentos no es ajustable a los módulos que trabajan en forma limpia al usuario.

Para efectuar esas pruebas prexiste una técnica algebraica llamada "clases de equivalencia", fundamenta en tratar a todos las posibles parámetros y entradas como un modelo algebraico, y utilizar las clases de este modelo para examinar un amplio rango de eventos.

Funciones incorrectas o ausentes:

- _ Errores de interfaz.
- Errores de rendimiento.
- _ Errores de inicialización y determinación.

A. Prueba funcional – Gestionar Cliente

Se describen en seguida las diversas interfaces del portal y se examina cada campo para establecer sus clases, determinar y relacionar el término o condición preciso para guardar información.

Tabla 10: PRUEBA FUNCIONAL - GESTIONAR CLIENTE

CONDICIÓN	CLASE VÁLIDA	CLASE NO VÁLIDA
Campo: Trato Tipo: Char Longitud: 1 Digito	 No puede ser vacío o nulo la cadena Cadena de 1 digito como máximo Sólo numero 	4. Cadena con caracteres. 5.vacío o nulo la cadena
Campo: Nombres Tipo: Varchar Longitud: 35 caracteres	6. No puede ser vacío o nulo la cadena7. Cadena de 35 caracteres como máximo8. Sólo letras	9. Cadena con valores numéricos.10. vacío o nulo la cadena
Campo: Apellido Materno Tipo: Varchar Longitud: 35 caracteres	11. No puede ser vacío o nulo la cadena 12. Como máximo 35 caracteres a la cadena 13. Sólo letras	14. Cadena con valores numéricos.15. vacío o nulo la cadena
Campo: Fecha Nacimiento Tipo: Date	16. No puede ser vacío o nulo la cadena 17. Sólo números	18. Cadena con valores alfabéticos.19. vacío o nulo la cadena
Campo: DNI Tipo: Int Longitud: 8 dígitos	20. No puede ser vacío o nulo la cadena 21. Cadena de 8 dígitos máximo 22. Sólo números	23. Cadena con letras 24. vacío o nulo la cadena
Campo: E-mail Tipo: Numérico Longitud: 40 caracteres	25 No puede ser vacío o nulo la cadena 26. Cadena de 40 caracteres como máximo 27. números letras y @	28. vacío o nulo la cadena 29. no ingresar sin @
Campo: Contraseña Tipo: Varchar Longitud: 40 caracteres	30. La cadena no puede ser nulo o vació 31. Cadena de 40 caracteres como máximo 32. Sólo letras	33. Cadena con valores numéricos.34. vacío o nulo la cadena

Campo: Fono Tipo: Int Longitud: 6 dígitos	35. No puede ser vacío o nulo la cadena 36. De 6 dígitos la cadena 37. solo números	38. vacío o nulo la cadena 39. solo letras
Campo: celular. Tipo: Int. Longitud: 9 dígitos	40. No puede ser vacío o nulo la cadena 41. De 9 dígitos la cadena 42. solo números	43. vacío o nulo la cadena 44. solo letras
Campo: País Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	45. No puede ser vacío o nulo la cadena 46. De 11 dígitos la cadena 47. solo números	48. vacío o nulo la cadena 49. solo letras
Campo: Región Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	50. No puede ser vacío o nulo la cadena51. Cadena de 11 dígitos52. solo números	53. vacío o nulo la cadena 54. solo letras
Campo: Ciudad Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	55. No puede ser vacío o nulo la cadena 56. Cadena de 11 dígitos 57. solo números	58. vacío o nulo la cadena 59. solo letras
Campo: Dirección Tipo: Varchar Longitud: 200 caracteres	60. No puede ser vacío o nulo la cadena 61. Cadena de 200 caracteres como máximo 62. Sólo letras	63. Cadena con valores numéricos.64. vacío o nulo la cadena
Campo: Referencia Tipo: Varchar Longitud: 200 caracteres	65. No puede ser vacío o nulo la cadena 66. Cadena de 200 caracteres como máximo 67. Sólo letras	68. Cadena con valores numéricos.69. vacío o nulo la cadena
Campo: Boletín Tipo: Char Longitud: 1 digito	70. No puede ser vacío o nulo la cadena71. Cadena de 1 dígito72. solo números	73. vacío o nulo la cadena 74. solo letras

Esta tabla, muestra las pruebas funcionales de Gestionar Cliente.

Tabla 11: CASO DE PRUEBA - GESTIONAR CLIENTE

NR O. PR UE BA	CLASE	TRA TO	NOM BRES	APELLIDO S	FECHA DE NACIMI.	DNI	E- MAIL	CONT RASEÑ A	FONO	CELUL AR	PAIS	REGI ON	CIUD AD	DIRECC ION	REFE RENC IA	BOL ETI N	RSPTA
CP 1	1,2,3,6,7,8,1 1,12,13,16,1 7,20,21,22,2 5,26,27,30,3 1,3235,36,37 ,40,41,42,45 ,46,47,50,51 ,52,55,56,57 ,60,61,62,65 ,66,67,70,71 ,72.	1	Yeni Alici a	Castillo Vasquez	02-05- 1993	67543 624	yeni @gm ail.co m	Yeni1 23	45678 7	98564 3278	peru	La liber tad	Truji Ilo	22 de febrer o #1921	A espal das m	1	Los datos ingresados no se guardaron correctamen te

CP 2	5,6,7,8,11,1 2,13,16,17,2 0,21,22,25,2 6,27,30,31,3 235,36,37,40 ,41,42,45,46 ,47,50,51,52 ,55,56,57,60 ,61,62,69,70 ,71,72.	0	Yeni Alici a	Castillo Vasquez	02-05- 1993	67543 624	yeni @gm ail.co m	Yeni1 23	45678 7	98564 3278	peru	La liber tad	Truji Ilo	22 de febrer 0 #1921		1	Los datos ingresados no se guardaron correctamen te por las clase 5,69
CP 3	1,2,3,4,6,7,8 ,11,12,13,16 ,17,20,21,22 ,25,26,27,30 ,31,3235,36, 37,40,41,42, 45,46,47,50, 51,52,55,56, 57,60,61,62, 69,74	1	Yeni Alici a	Castillo Vasquez	02-05- 1993	67543 624	yeni @gm ail.co m	Yeni Alicia	Castill o Vasqu ez	02-05- 1993	6754 3624	La liber tad	Truji Ilo	22 de febrer o #1921	A espal das m		Los datos ingresados no se guardaron correctamen te por las clase 5,69

B. Prueba Funcional – Gestionar Producto

Tabla 12: PRUEBA FUNCIONAL - GESTIONAR PRODUCTO

CONDICIÓN	CLASE VÁLIDA	CLASE NO VÁLIDA
Campo: Nombres del producto Tipo: Varchar Longitud: 100 caracteres	 No puede ser vacío o nulo la cadena De 100 dígitos es la cadena Solamente letras 	4. Cadena con valores numéricos.5. vacío o nulo la cadena
Campo: Proveedor Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	6. No puede ser vacío o nulo la cadena7. De 11 dígitos es la cadena8. Solo números.	9. Cadena Letras 10. Cadena nulo o vacío
Campo: clasificación Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	11. La cadena no puede ser nulo o vacío12. De 11 dígitos es la cadena13. Solo números.	14. Cadena Letras 15. vacío o nulo la cadena
Campo: Material Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	16. No puede ser vacío o nulo la cadena17. De 11 dígitos es la cadena18. Solo números.	19. Cadena Letras 20. vacío o nulo la cadena
Campo: Stock Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	21. No puede ser vacío o nulo la cadena22. De 11 dígitos es la cadena23. Solo números.	24. Cadena Letras 25. vacío o nulo la cadena
Campo: Estado Tipo: Char Longitud: 1 dígito	26. No puede ser vacío o nulo la cadena 27. De 1 dígito es la cadena 28. Solo números.	29. Cadena Letras 30. vacío o nulo la cadena

Campo: Precio Tipo: float Longitud:	31. No puede ser vacío o nulo la cadena 32. Solo números o decimales.	33. Cadena con letras 34. vacío o nulo la cadena
Campo: Peso Tipo: Float Longitud: 40 caracteres	35. No puede ser vacío o nulo la cadena 36. Solo números o decimales.	37. con letras 38. vacío o nulo la cadena
Campo: Descripción del producto. Tipo: Varchar Longitud: 250 caracteres	39. No puede ser vacío o nulo la cadena 40. De 100 dígitos es la cadena 41. Solamente letras	42. con números 43. vacío o nulo la cadena
Campo: Imagen Tipo: Varchar Longitud: 5 caracteres	44. No puede ser vacío o nulo la cadena45. De 100 dígitos es la cadena46. solamente letras	47. con números 48. vacío o nulo la cadena

Tabla 13: CASO DE PRUEBA - GESTIONAR PEDIDO

NRO. PRUEB A	CLASE	NOMBRE S DEL PRODUC	PROVE EDOR	CLASIFI CACION	MATER IAL	STOCK	EST AD O	PRECIO	PESO	DESCRIPC ION DEL PRODUC TO	IMAGE N	RSPTA
CP1	1,2,4,6,7,8,11, 12,13,16,17,1 8,21,22,23,26, 27,28,31,32,,3 5,36,39,40,41, 48	123	Manos moche ras	Cuero	Cuero Repuja do	20	Disp onib le	8 soles	70 gr	Llavero de cuero con acabado de la cultura mochica		No se guardan correctamente los datos ingresados por la clase 5,48
CP2	1,2,5,6,7,8,11, 12,13,16,17,1 8,21,24,26,27, 28,31,32,,35,3 6,39,40,41,45, 46,47	Bolso Janny	Peruvi an Cards	Cuero	Cuero Repuja do	aaa	Disp onib le	45 soles	450 gr	Llavero de cuero con acabado	Cartera s.png	No se guardan correctamente los datos ingresados no cumplir la clase 21,24,22
CP3	1,2,3,6,7,8,11, 12,13,16,17,1 8,21,22,23,26, 27,28,31,32,,3 5,36,39,40,41, 45,46,47	Moneder o	Manos moche ras	Cuero	Cuero Repuja do	15	Disp onib le	55 soles	40 gr	Llavero de cuero con acabado	Moned ero.png	No se guardan correctamente los datos ingresados

3.5.2. Prueba Técnica de Caja Blanca

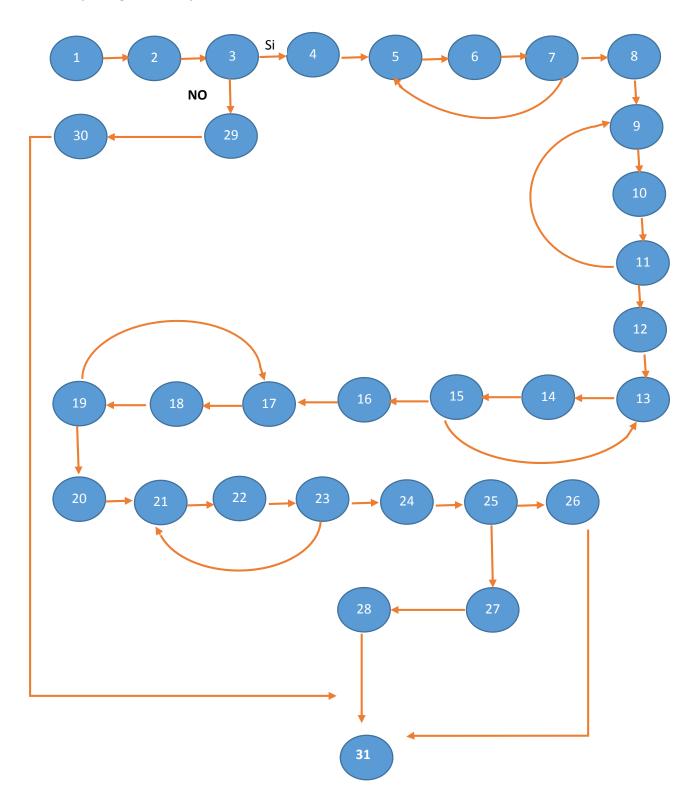
Este método se centra en cómo diseñar los casos de prueba atendiendo al comportamiento interno y la estructura del programa. Se examina así la lógica interna del programa sin considerar los aspectos de rendimiento.

A. Caso de Prueba Unitaria Esbozar el grafo de flujo

```
public function RegistrarPedido() {
454
               session start();
                                 SESSION['carrito'] esta
455
                 *Confirmamos si
               if(!empty($ SESSION['carrito']) == TRUE) {
456
               //BUSCAMOS EL ID DEL ULTIMO PEDIDO REALIZADO POR ACTUAL CLIENTE
457
               $UltimoPedidoDelCliente= $this->pedido_modelo->UltimoPedidoDelCliente($ SESSION['idCliente']);
458
459
               foreach ($UltimoPedidoDelCliente as $ultimo):
460
                    //estas variables se utilizará más adelante
461
                   $_SESSION['idPedido'] = $ultimo->_get('idPedido');//para agregar en la tabla evento_pedido
462
                   $email
                                           = $ultimo->_get('ClienteCorreo');//para enviarle un correo al cliente con su pedido registrado
                   $ClienteApellidos
                                           = $ultimo->__get('ClienteApellidos');
464
                   $ClienteNombres
                                           = $ultimo->__get('ClienteNombres');
               endforeach;
465
466
467
               //estas variables las recogemos del formulario
               //y la ponemos en _SESSION para mostrarlas en la pagina siguiente
468
               $_SESSION['sub_total_pagar']=$_POST['subtotalPagar'];
 $_SESSION['envio']=$ POST['envio'];
471
472
                * A continuacion guardamos cada item del pedido
473
                * _SESSION['carrito'] lo capturamos en el vista/formulario/formulario.pedido.php
474
475
476
               for($i=0;$i<count($_SESSION['carrito']);$i++){</pre>
477
                   $epedido = new Epedido();
478
                   $epedido->__set('idEP','');
479
                   $epedido->__set('idPedido',$_SESSION['idPedido']);
                   $epedido->__set('idProducto',$_SESSION['carrito'][$i]['idProducto']);
480
                   $epedido->_set('iEvePedCantidad', $_SESSION['carrito'][$i]['iEvePedCantidad']);
481
                   $epedido->_set('dEvePedPrecio', $_SESSION['carrito'][$i]['dEvePedPrecio']);
482
                   $this->epedido_modelo->guardarPedido($epedido);
483
484
                     echo '';
                     print_r($epedido);
485
                     echo '';
486
487
488
489
               //Luego que se guarda los items del pedido en laa BD
490
               //dirigimos a una pagina para que ELIGA LA OPCION DEL PAGO
491
               echo '<script type="text/javascript">window.location="?c=pedido&a=ConfirmarPedido";</script>';
492
```

```
493
494
495
              * ENVIAMOS UN CORREO AL CLIENTE
496
               * confirmando que su pedido ha sido registrado
497
              * y solo falta la confirmacion del pago
498
499
500
              require_once 'vista/dist/PHPMailer/class.phpmailer.php';
              $mail = new PHPMailer;
501
              $asunto = 'CONFIRMACION DE PEDIDO Nro '.$_SESSION['idPedido'];
502
              $mensaje= 'Estimad@ '.$ClienteNombres.'<br>
503
504
                        Su Pedido Nro '.$_SESSION['idPedido'].' ha sido registrado con éxito. <br>';
505
506
507
              * Buscamos los items del pedido
508
509
              $mensaje
                       = '<thead>IMAGEN PRODUCTO PRECIO CANTIDAD SUBTOTAL 
              //inicio sumaPesos = 0 para calcular el costo de envio del producto
511
512
              $sumaPesos = 0;
513
              $cuerpoPedido = $this->epedido_modelo->c
                                                           edido($_SESSION['idPedido']);
              foreach ($cuerpoPedido as $rowItem):
514
                 $mensaje
                          = '';
516
                  $mensaje
                                ' <img src="../..
                                                             dmin2/pages/tools/img/productos/'.$rowItem->__get('imagen').'" '
                             .'class="img-responsive" style="min-width: 70px; max-width: 70px; min-height: 90px; max-height: 90px;"> ':
517
                                 ' '.$rowItem->__get('producto').'';
518
                 $mensaje
                            = ''.$rowItem->_get('dEvePedPrecio').'';
519
                 $mensaje
520
                 $mensaje
                            = ''.$rowItem->__get('iEvePedCantidad').'';
                            = ''.$rowItem->__get('subTotaPrecio').'';
521
                 $mensaje
                 $sumaPesos = $sumaPesos + $rowItem->__get('subTotalPeso');
522
                 $mensaje =
                               '';
52
             endforeach;
52
                       = '';
= '';
              $mensaje
 A
              $mensaje
              $sumaPrecios= $this->epedido_modelo->sumaPrecios($_SESSION['idPedido']);
              foreach ($sumaPrecios as $rowTotalPrecio):
                            = $rowTotalPrecio->__get('totalPrecio'); }-
                 $mensaje
              endforeach;
              $mensaje
                            '/tr>';
              $costoPesoTotal = $this->pedido modelo->costoPesoTotal($ SESSION['idCliente'], $sumaPesos, $ SESSION['idPedido']);
533
             foreach ($costoPesoTotal as $rowCostoEnvio):
534
535
                 $mensaje = $rowCostoEnvio->_get('totalCostoPeso');
             endforeach;
53
              $mensaje = '//tr>//tbody>//table>';
538
539
540
              //indico un usuario / clave de un usuario de gmail
541
              $mail->Username = "ventas@artemuchik.com";
              $mail->Password = "@Denegado1824.";
542
543
              $mail->From = "ventas@artemuchik.com";
54
548
              $mail->FromName = "Artemuchik.Com";
546
547
548
              $mail->Subject = $asunto;
549
              $mail->addAddress($email, $nombre);
551
552
              $mail->MsgHTML($mensaje);
553
             fif($mail->Send())
554
555
              $msg= "En hora buena el mensaje ha sido enviado con exito a $email":
556
557
                 else 27
558
559
             $\text{smsg} = "Lo siento, ha habido un error al enviar el mensaje a $\text{email";}
560
561
    ₽
562
563
               * FIN DEL CORREO
564
565
566
567
              //SI SESSION['carrito'] está vacío
568
             }else{
                      '<script type="text/javascript">alert(no tiene productos en su carrito de compras);</script>';
569
570
```

Dibujo del grafo del flujo



Computarizar el embrollo Ciclomática:

$$V(G) = (a - n) + 2$$

$$V(G) = (37 - 31) + 2$$

$$V(G) = 8$$

Encontrar los caminos básicos:

C1= 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31

C2=1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-27-28-31

C3=1-2-3-4-5-6-7-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31

C4=1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31

C5=1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31

C6=1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31

C7= 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31

C8= 1-2-3-8-9-10-11-12

COSTO DE PRUEBA – REGISTRAR PEDIDO

Se trata de ejecutar con los casos de prueba cada sentencia e instrucción al menos una vez. En este caso con ejecutar los caminos 1,2,4,8

Tabla 14: EJECUCIÓN DE CAMINOS

NRO	CLASE	Producto	Descripción	Precio Unitario	Cantidad	Total	RESPUESTA
CP1	Camino 1 {1-2-3-4-5-6-7-8-9- 10-11-12-13-14-15- 16-17-18-19-20-21- 22-23-24-25-26-31}	Imagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$3.00	2	6	Prueba útil
CP2	Camino 2 {1-2-3-4-5-6-7-8-9- 10-11-12-13-14-15- 16-17-18-19-20-21- 22-23-24-25-27-28- 31}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$3.00	-2	6	Prueba No útil
CP3	Camino 4 {1-2-3-4-5-6-7-8-9- 10-11-9-10-11-12-13- 14-15-16-17-18-19- 20-21-22-23-24-25- 26-31}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$3.00	2	0	Prueba útil
CP3	Camino 4 {1-2-3-8-9-10-11-12}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$0.00	2	6	Prueba No útil

Cuadro con los caminos encontrados y los valores de entrada

IV. CONTRASTACIÓN

4.1. PRUEBA DE HIPÓTESIS

Para la contrastación o prueba de hipótesis se ha realizado de acuerdo al diseño experimental del tipo pre - experimental, realizado con el régimen "Pre Prueba — Post Prueba", el cual permitió realizar una evaluación antes y después de la intervención de la variable tratamiento o estímulo. El resultado de la prueba de hipótesis nos permite aceptar o rechazar la hipótesis nula. Para ello se llevó a cabo las pruebas de hipótesis por cada indicador.

4.2. PROMEDIO DE NÚMERO DE PRODUCTOS VENDIDOS

A. Deducción para encontrar el promedio de número de productos vendidos con el Actual Sistema

Tabla 15: COMPARACIÓN DE RESULTADOS

N	√a	N\	/p	AUMENTO		
N° Ventas	Porcentaje	N° Ventas	Porcentaje	Promedio de	Porcentaje	
				ventas	(%)	
828	100%	1028	124%	200	24%	

Anexo 9.25: NÚMERO DE PRODUCTOS VENDIDOS DEL MES DE MAYO

4.3. TIEMPO PROMEDIO PARA PROCESAR UNA VENTA

A. Definición de Variables

TPVa = Tiempo promedio para procesar una venta con el sistema actual.

TPVp = Tiempo promedio para procesar una venta con el sistema propuesto.

B. Hipótesis Estadística

Hipótesis H0 = Tiempo promedio para procesar una venta con el sistema actual es mejor o igual que el tiempo promedio para procesar una venta con el sistema propuesto (minutos).

$$H_0 = TPV_a - TPV_p \le 0$$

Hipótesis Ha = Tiempo promedio para procesar una venta con el sistema actual es mayor que el tiempo promedio para procesar una venta con el sistema propuesta (minutos).

$$H_a = TPV_a - TPV_p > 0$$

A. Nivel de Significancia

El margen de error se define con la **confiabilidad al 95%.** Utilizando un nivel de significancia (∞ = 0.05) del 5%. Entonces el nivel de confianza (1 - ∞ = 0.95) será del 95%.

B. Estrategia de Contraste

Se usó la repartición normal (Z) y la muestra n=32, que es el reporte de información por trabajador.

$$\begin{split} \overline{X} &= \frac{\sum_{i=1}^{n} Xi}{n} \\ \sigma^2 &= \frac{\sum_{i=1}^{n} (X_i - \overline{X})^2}{n} \\ Z_c &= \frac{(\overline{X}_A - \overline{X}_P)}{\sqrt{\left(\frac{\sigma_p^2}{n_A} + \frac{\sigma_a^2}{n_P}\right)}} \end{split}$$

A. Resultados de la hipótesis estadísticas

Para calcular el tiempo promedio para procesar una venta. Se ha estimado una muestra de 132 ventas al mes, es decir 22 artesanos trabajando 6 horas se obtiene como resultado 132 reportes de información por trabajador, en minutos, tomados en un periodo de un mes.

Tabla 16: TIEMPO PROMEDIO PARA PROCESAR UNA VENTA

Nº	ANTES	DESPUES	ANTES	DESPUES	ANTES	DESPUES
	TPV_{ai}	TPV_{si}	TPV_{ai}	TPV_{si}	(TPV	(TPV_{si})
			$-TPV_a$	-TPV	$-\overline{TPV}_{a)2_{ai}})^2$	$-\overline{TPV}_s)^2$
1	37	24	4.43	3.48	19.62	12.11
2	36	21	3.43	0.48	11.76	0.23
3	32	22	-0.57	1.48	0.32	2.19
4	30	22	-2.57	1.48	6.60	2.19
5	35	21	2.43	0.48	5.90	0.23
6	37	18	4.43	-2.52	19.62	6.35
7	36	19	3.43	-1.52	11.76	2.31
8	35	25	2.43	4.48	5.90	20.07
9	30	21	-2.57	0.48	6.60	0.23
10	34	24	1.43	3.48	2.04	12.11
11	37	16	4.43	-4.52	19.62	20.43
12	34	24	1.43	3.48	2.04	12.11
13	29	21	-3.57	0.48	12.74	0.23
14	31	25	-1.57	4.48	2.46	20.07
15	33	25	0.43	4.48	0.18	20.07
16	29	21	-3.57	0.48	12.74	0.23
17	37	22	4.43	1.48	19.62	2.19
18	33	23	0.43	2.48	0.18	6.15
19	32	25	-0.57	4.48	0.32	20.07
20	34	18	1.43	-2.52	2.04	6.35
21	32	18	-0.57	-2.52	0.32	6.35
22	32	18	-0.57	-2.52	0.32	6.35
23	36	21	3.43	0.48	11.76	0.23
24	34	19	1.43	-1.52	2.04	2.31
25	29	20	-3.57	-0.52	12.74	0.27
26	31	20	-1.57	-0.52	2.46	0.27
27	33	20	0.43	-0.52	0.18	0.27
28	35	22	2.43	1.48	5.90	2.19
29	31	17	-1.57	-3.52	2.46	12.39
30	34	16	1.43	-4.52	2.04	20.43
31	36	20	3.43	-0.52	11.76	0.27
32	33	18	0.43	-2.52	0.18	6.35
33 34	31 28	21	-1.57 -4.57	0.48	2.46 20.88	0.23 20.43
35	35	16 17	2.43	-4.52 -3.52	5.90	12.39
36	29	16	-3.57	-4.52	12.74	20.43
37	32	25	-0.57	4.48	0.32	20.43
38	37	24	4.43	3.48	19.62	12.11
39	37	19	4.43	-1.52	19.62	2.31
40	34	24	1.43	3.48	2.04	12.11
41	28	22	-4.57	1.48	20.88	2.19
42	36	19	3.43	-1.52	11.76	2.31
43	32	20	-0.57	-0.52	0.32	0.27
44	34	17	1.43	-3.52	2.04	12.39
	<u> </u>		5			

45	28	25	-4.57	4.48	20.00	20.07
		25	-4.57 -1.57	4.48	20.88 2.46	
46	31					20.07
47	37	16	4.43	-4.52	19.62	20.43
48	32	18	-0.57	-2.52	0.32	6.35
49	36	19	3.43	-1.52	11.76	2.31
50	32	23	-0.57	2.48	0.32	6.15
51	32	19	-0.57	-1.52	0.32	2.31
52	32	23	-0.57	2.48	0.32	6.15
53	30	24	-2.57	3.48	6.60	12.11
54	36	24	3.43	3.48	11.76	12.11
55	34	20	1.43	-0.52	2.04	0.27
56	33	22	0.43	1.48	0.18	2.19
57	28	21	-4.57	0.48	20.88	0.23
58	33	19	0.43	-1.52	0.18	2.31
59	32	22	-0.57	1.48	0.32	2.19
60	31	19	-1.57	-1.52	2.46	2.31
61	29	18	-3.57	-2.52	12.74	6.35
62	31	20	-1.57	-0.52	2.46	0.27
63	29	22	-3.57	1.48	12.74	2.19
64	35	17	2.43	-3.52	5.90	12.39
65	30	19	-2.57	-1.52	6.60	2.31
66	33	25	0.43	4.48	0.18	20.07
67	29	20	-3.57	-0.52	12.74	0.27
68	36	17	3.43	-3.52	11.76	12.39
69	31	23	-1.57	2.48	2.46	6.15
70	29	18	-3.57	-2.52	12.74	6.35
71	30	25	-2.57	4.48	6.60	20.07
72	30	20	-2.57	-0.52	6.60	0.27
73	33	16	0.43	-4.52	0.18	20.43
74	31	20	-1.57	-0.52	2.46	0.27
75	29	17	-3.57	-3.52	12.74	12.39
76	35	23	2.43	2.48	5.90	6.15
77	37	22	4.43	1.48	19.62	2.19
78 79	36 28	19 20	3.43 -4.57	-1.52 -0.52	11.76 20.88	2.31 0.27
80	34	22	1.43	1.48	2.04	2.19
81		20			11.76	
82	36 29	18	3.43 -3.57	-0.52 -2.52	12.74	0.27 6.35
83	36	25	3.43	4.48	11.76	20.07
84	36	25	3.43	3.48	11.76	12.11
85	32	18	-0.57	-2.52	0.32	6.35
86	33	19	0.43	-1.52	0.18	2.31
87	30	20	-2.57	-0.52	6.60	0.27
88	33	18	0.43	-2.52	0.18	6.35
89	35	23	2.43	2.48	5.90	6.15
90	32	24	-0.57	3.48	0.32	12.11
91	33	23	0.43	2.48	0.18	6.15
92	34	17	1.43	-3.52	2.04	12.39
93	34	21	1.43	0.48	2.04	0.23
94	31	23	-1.57	2.48	2.46	6.15
J-4	9 ±	23	1.57	2.70	2.70	0.13

95	33	16	0.43	-4.52	0.18	20.43
97	37	23	4.43	2.48	19.62	6.15
98	35	20	2.43	-0.52	5.90	0.27
99	34	23	1.43	2.48	2.04	6.15
100	33	19	0.43	-1.52	0.18	2.31
101	31	24	-1.57	3.48	2.46	12.11
102	28	25	-4.57	4.48	20.88	20.07
103	32	20	-0.57	-0.52	0.32	0.27
104	32	19	-0.57	-1.52	0.32	2.31
105	30	17	-2.57	-3.52	6.60	12.39
106	28	21	-4.57	0.48	20.88	0.23
107	35	19	2.43	-1.52	5.90	2.31
108	30	18	-2.57	-2.52	6.60	6.35
109	31	23	-1.57	2.48	2.46	6.15
110	36	20	3.43	-0.52	11.76	0.27
111	35	23	2.43	2.48	5.90	6.15
112	37	21	4.43	0.48	19.62	0.23
113	30	24	-2.57	3.48	6.60	12.11
114	28	16	-4.57	-4.52	20.88	20.43
115	29	20	-3.57	-0.52	12.74	0.27
116	35	18	2.43	-2.52	5.90	6.35
117	28	19	-4.57	-1.52	20.88	2.31
118	28	23	-4.57	2.48	20.88	6.15
119	31	20	-1.57	-0.52	2.46	0.27
120	32	25	-0.57	4.48	0.32	20.07
121	37	25	4.43	4.48	19.62	20.07
122	35	16	2.43	-4.52	5.90	20.43
123	28	16	-4.57	-4.52	20.88	20.43
124	32	24	-0.57	3.48	0.32	12.11
125	30	20	-2.57	-0.52	6.60	0.27
126	35	17	2.43	-3.52	5.90	12.39
127	37	23	4.43	2.48	19.62	6.15
128	31	18	-1.57	-2.52	2.46	6.35
129	28	17	-4.57	-3.52	20.88	12.39
130	33	17	0.43	-3.52	0.18	12.39
131	30	17	-2.57	-3.52	6.60	12.39
132	32	20	-0.57	-0.52	0.32	0.27
TOTAL	4299	2709			1022.39	1000.93
PROM	32.57	20.52			7.75	7.58

En esta tabla se describe el tiempo promedio para procesar una venta, en la primera columna se muestra el TPVai antes del sistema y en la segunda columna el TPVsi después de aplicar el sistema, a partir de los datos obtenidos se calcula el tiempo promedio y la varianza de acuerdo a la fórmula.

B. Calculamos el promedio.

$$\begin{split} \overline{X} &= \frac{\sum_{i=1}^{n} X_{i}}{n} \\ \overline{X}_{a = \frac{\sum_{i=1}^{n} T_{ai}}{n}} \\ \overline{X}_{a = \frac{4299}{132} = 32.57} \\ \overline{X}_{d = \frac{\sum_{i=1}^{n} T_{di}}{n}} \\ \overline{X}_{d = \frac{2709}{132} = 20.52} \end{split}$$

C. Calculamos la varianza.

$$\sigma^{2} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (X_{i} - \overline{X})^{2}}{n}$$

$$\sigma_{A}^{2} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (T_{ai} - \overline{T}_{A})^{2}}{n} = \frac{1022.39}{132} = 7.75$$

$$\sigma_{P}^{2} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (T_{di} - \overline{T}_{D})^{2}}{n} = \frac{1000.93}{132} = 7.58$$

D. Calculamos Z.

$$\begin{split} Z_c &= \frac{(\overline{X}_A - \overline{X}_P)}{\sqrt{\left(\frac{\sigma_A^2}{n_A} + \frac{\sigma_P^2}{n_P}\right)}} \\ Z_c &= \frac{(32.57 - 20.52)}{\sqrt{\left(\frac{7.75}{132} + \frac{7.58}{132}\right)}} \\ Z_c &= 35.36 \end{split}$$

E. Región Crítica

Siendo α =0.05, encontraremos en la tabla Z α = 1.645. Pr lo tanto la región crítica de la prueba es Zc = <1.645, ∞ >.

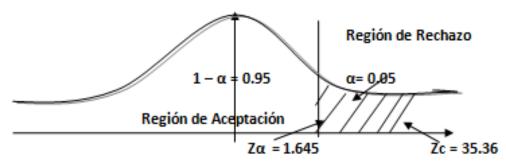
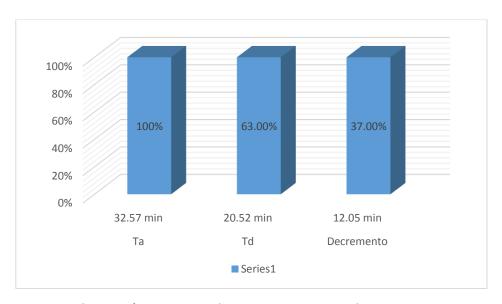


Diagrama 9: REGIÓN CRÍTICA - TIEMPO PROMEDIO PARA PROCESAR UNA VENTA

Siendo Z_c =35.36 ya calculado, es mayor que $Z\alpha$ = 1.645 y estando este valor dentro de la región de rechazo <1.645> entonces se rechaza la H0 se deduce que acepta Ha.

Ta	1	Td		Decremento		
Tiempo(Min)	Porcentaje (%)	Tiempo(Min)	Porcentaje (%)	Tiempo(Min)	Porcentaje (%)	
32.57	100.00	20.52	63.00	12.05	37.00	

En esta tabla el Ta (Min y %) representa el tiempo para procesar una venta con el sistema actual y así también Td(Min y %) tiempo promedio con el sistema propuesto y finalmente la disminución simboliza la contraste entre Ta y Td indicando cuanto ha rebajado. Esto también se ve en la siguiente ilustración.



 En esta ilustración muestra los porcentajes y el tiempo promedio para procesar una venta del sistema actual y propuesto, además se muestra el tiempo promedio de decremento según los cálculos.

4.4. NIVEL DE SATISFACCIÓN DE LOS ASOCIADOS EN LA GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN DE SUS CLIENTES

 a. Calculo para hallar el nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de información de sus clientes con el sistema actual

Para disentir la hipótesis se efectuó una encuesta a los asociados. Las cuales han sido calculadas para poder obtener resultados de acuerdo a las jerarquías de valores que han sido tomados en cuenta para evaluar el promedio de los asociados en la gestión de la información de sus clientes.

Tabla 17: ESCALA DE LIKERT NIVEL DE SATISFACCIÓN DE LOS ARTESANOS EN LA GESTIÓN DE INFORMACIÓN DE SUS CLIENTES

Rango	Nivel de Aprobación	Peso
MS	Muy Satisfecho	5
S	Satisfecho	4
NS	Ni satisfecho ni insatisfecho	3
I	Insatisfecho	2
MI	Muy insatisfecho	1

Son un total de 22 asociados que se han tomado en cuenta para evaluar el indicador de la muestra. En base a las respuestas emitidas por los asociados se calcularon los valores.

Para efectuar la aprobación que corresponde a las interrogantes echas en las encuestas se tomó como base la escala de Likert (ponderación del rango: [1-5]).

Se ha contabilizado para cada pregunta una frecuencia de ocurrencia; para cada respuesta posible (5) por cada encuestado (44), enseguida se realizó el cálculo del total y el promedio, como se especifica:

Se obtiene que:

$$PT_i = \sum_{j=1}^{5} (F_{ij} * P_j)$$

Donde:

PT_i = Puntaje Total de la pregunta i – ésima

 $F_{ij} = \text{Frecuenciaj} - \text{ésima de la Preguntai} - \text{ésima}$

 $P_1 = \text{Pesoj} - \text{ésima}.$

El cálculo del promedio ponderado por cada pregunta vendría a ser:

$$\overline{PP_i} = \frac{PT_i}{n}$$

Donde:

 $\overline{PP_i}$ = Promedio de Puntaje Total de la pregunta i
- ésima.

n = 132 ventas.

En la tabla siguiente podemos observar la ponderación de los criterios de avaluación del indicador cualitativo de promedio de número de ventas con el sistema actual.

Tabla 18: TABULACIÓN DE PREGUNTAS A LOS ASOCIADOS - PRE TEST

Nο	PREGUNTA	PESO					Puntaje	Puntaje
		MS	S	NI	I	MI	Total	Promedio
1	¿Indíquenos su nivel de satisfacción respecto a la cantidad de interacciones con sus clientes?	0	1	3	10	9	42	1.91
2	¿Indíquenos su nivel de satisfacción respecto a la gestión de la información de sus clientes?	0	0	2	9	11	35	1.59
3	¿Indique su nivel de satisfacción de acuerdo al número de ventas al mes?	0	1	1	12	8	39	1.77
4	¿Indique el nivel de satisfacción para acceder a la información?	0	0	2	7	13	33	1.50
5	¿Indique el nivel de satisfacción de acuerdo al sistema de información que usted maneja con el sistema actual?	0	1	2	9	10	38	1.73
							8.50	

Cálculo para hallar el nivel de satisfacción del cliente con el sistema propuesto.

A continuación, se muestran los resultados de la encuesta aplicada para conocer el promedio de número de ventas con el sistema propuesto.

Tabla 19: TABULACIÓN DE PREGUNTAS A LOS ASOCIADOS - POST TEST

Nº				Puntaje	Puntaje			
		MS	S	NI	ı	MI	Total	Promedio
		5	4	3	2	1		
1	Indíquenos su nivel de satisfacción respecto a la cantidad de interacciones con sus clientes	8	5	5	2	0	79	3.59
2	¿Indíquenos su nivel de satisfacción respecto a la gestión de la información de sus clientes?	9	7	5	1	0	90	4.09
3	¿La información que obtiene cumple con sus requerimientos?	10	5	5	2	0	89	4.05
4	¿La manera de acceder a la información es adecuada?	9	8	4	1	0	91	4.14
5	¿Indique el nivel de satisfacción de acuerdo al sistema de información que usted maneja con el sistema actual?	7	9	4	2	0	87	3.95
SUN	SUMATORIA					19.82		

En la siguiente tabla se podrá observar la constratación de los resultados de las pruebas realizadas de pre test y post test.

PREGUNTA	PRE-TEST	PRE-TEST POST-TEST		Di^2
1	1.91	3.59	-1.68	2.8224
2	1.59	4.09	-2.5	6.25
3	1.77	4.05	-2.28	5.1984
4	1.5	4.14	-2.64	6.9696
5	1.73	3.95	-2.22	4.9284
Sumatoria	8.5	19.82	-11.32	26.1688

Calculamos los niveles de satisfacción de los clientes, tanto para el sistema actual como para el sistema propuesto.

$$NSC_{\alpha} = \frac{\sum_{i=1}^{n} NSC_{i}}{n} = \frac{8.5}{5} = 1.70$$

$$NSC_d = \frac{\sum_{i=1}^{n} NSC_i}{n} = \frac{19.82}{5} = 3.97$$

PRUEBA DE HIPÓTESIS PARA EL NÚMERO DE VENTAS DEFINICION DE VARIABLES

NSa: Nivel de satisfacción de la gestión de información de sus clientes de los asociados con el sistema actual.

NSp: Nivel de satisfacción en la gestión de información de sus clientes de los asociados con el sistema propuesto.

HIPÓTESIS ESTADÍSTICA

Hipótesis HO: Nivel de satisfacción en la gestión de la información de sus clientes de los asociados con el actual sistema es igual o mayor que el nivel de satisfacción en la gestión de información de sus clientes de los asociados con el sistema propuesto.

$$H_0 = NV_q - NV_d \ge 0$$

Hipótesis Ha: Nivel de satisfacción en la gestión de información de sus clientes de los asociados con sistema actual es menor que el nivel de satisfacción en la gestión de información de sus clientes de los asociados con el sistema propuesto.

$$\boldsymbol{H}_{a} = \boldsymbol{N}\boldsymbol{V}_{a} - \boldsymbol{N}\boldsymbol{V}_{p} < 0$$

NIVEL DE SIGNIFICANCIA

El margen de error, *Confiabilidad 95%*, haciendo uso de un nivel de significancia ($\alpha = 0.05$) del 5%. Por lo que tanto el *nivel de confianza* (1- $\alpha = 0.95$), que representa el 95%.

ESTADÍSTICA DE LA PRUEBA

La estadística de la prueba es T de Student, que tiene una distribución t.

REGIÓN DE RECHAZO

Como N = 5 entonces el Grado de Libertad es:

N - 1 = 4

N = 4, siendo el valor crítico.

Valor Crítico: $t_{\infty-0.05}=-2.015$ La región de rechazo consiste en aquellos valores de t mayores que -2.015.

RESULTADO DE LA HIPÓTESIS ESTADÍSTICA

Discrepancia del promedio:

$$\overline{\mathbf{D}} = \frac{\sum_{i=1}^{n} X_{i}}{n}$$

$$\overline{\mathbf{D}} = \frac{\sum_{i=1}^{n} X_{i}}{n} = -\frac{-11.32}{5} = -2.26$$

Desvío estándar:

$$S_{D}^{2} = \frac{n\sum_{i=1}^{n}D_{i}^{2} - \left(\sum_{i=1}^{n}D_{i}\right)^{2}}{n(n-1)}$$

$$S_D^2 = \frac{5(26.16) - (-11.32^2)}{5(5-1)} = 0.13$$

Cálculo de T:

$$t=\frac{\overline{D}\sqrt{n}}{\sqrt{S_D}}\!=\!\frac{(-2.26)(\sqrt{5}\;)}{\sqrt{0.13}}$$

$$t = -14.01$$

CONCLUSIÓN

Dado que nuestro valor calculado de tc es -14.01 y es mayor que el valor de la tabla en un nivel de significancia de 0.005 (-14.01> -2.015).

Entonces podemos aceptar la Hipótesis Alternativa (Ha) y refutamos la Hipótesis Nula (H0).

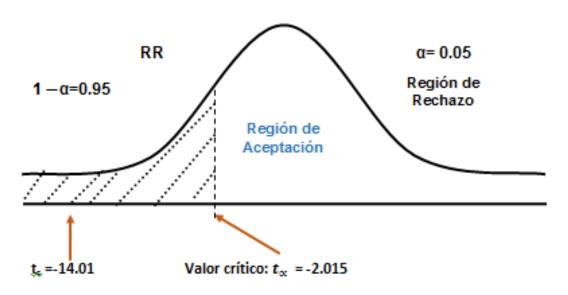


Ilustración 1: ZONA DE ACEPTACIÓN Y RECHAZO

DISCUSIÓN DE RESULTADOS

Comparamos nuestro Indicador del Nivel de Satisfacción respecto al Actual Sistema (SCa) y el Sistema Propuesto (SCp) en segundos.

Tabla 20: COMPARACION DEL RESULTADOS DE LOS NIVELES DE SATISFACCIÓN DE LOS ASOCIADOS

NSa		NS	Sp	AUMENTO		
Promedio	Porcentaje	Promedio	Porcentaje	Promedio	Porcentaje	
Escala de		Escala de		de	(%)	
Likert		Likert		Aumento		
1.70	44.94	3.97	74.98	2.27	44.8	

Se puede observar nuestro Indicador <u>nivel de satisfacción</u> con el actual sistema es 1.70 y con el sistema propuesto es de 3.93, lo que personifica un aumento de 2.27 (44.8%).

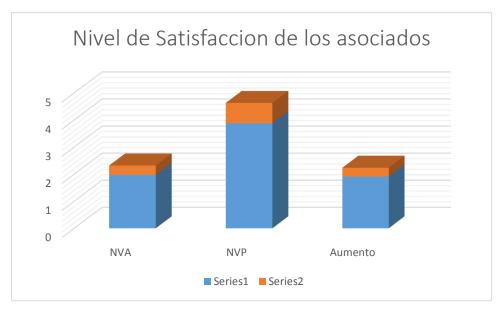


Ilustración 2: AUMENTO EN EL NIVEL DE SATISFACCION DE LOS ASOCIADOS

V. DISCUSIÓN

A nivel mundial la crisis financiera viene afectando la economía, comprometiendo sobre todo a los países europeos. Perú, un país que se ha caracterizado por sobresalir a estas crisis debido a la diversidad de productos en el mercado en los sectores de agricultura, pesca, artesanía y otros. Por ello, es importante conocer de qué manera ayudan estos sectores en nuestro país, para este estudio nos centraremos en el sector artesano.

Cabe resaltar que el arte es un importante medio de impacto para el mundo y una de las maneras en las cuales países con una rica cultura histórica como la nuestra generan empleo, debido a que es una labor trasmitida de generación en generación, siendo esto valorado por países ajenos a la cultura los cuales pagan y califican como un buen trabajo. Se realizó encuestas y pautas de observaciones para los procesos y así poder representar como influye el sistema con lo real y mejorar la comercialización de la asociación; de esta manera se adquirió un estudio a profundidad de la actual situación de la asociación Arte Milenario Muchik y de esta manera se aplicó la metodología ICONIX obteniendo como provecho del propuesto sistema.

Entonces en la fase I nombrada: *análisis de requerimientos* donde se puede observar en el diagrama N° 01 y 02, se identifican los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema propuesto, para obtenerlos se realizó terceras sugestiones a los socios involucrados en los procesos ya que son fundamentales para el inicio de los prototipos del sistema; tal así como se muestran en la primera fase de la metodología aplicada.

Así también se puede observar en el Diagrama N°3 titulado Modelo de Casos de Uso, para ello fue fundamental los requerimientos funcionales ya que de ahí se parte para la elaboración del diagrama de casos de uso, dicho modelado recalca el análisis en el modelo de dominio ya que es la parte importante del sistema. Para terminar con lo fase I, se puede observar que en el punto 3.2 la posibilidad financiera donde la Tabla N°9 abrevia los egresos y ingresos programados en 1

año y 3 meses a partir del capital invertido, analizando el flujo de caja se determinó el VAN (valor anual neto) es superior a 0 puesto a ello es provechoso efectuar el proyecto por lo que simboliza un cálculo efectivo. En cuanto al TIR expuesta en la fórmula, se obtiene como resultado 65% que es mayor al TMAR 0.15% pudiendo concluir que es beneficioso invertir en el proyecto.

En la fase II nombrada el análisis y diseño preliminar se actualizó el modelo de dominio tal como se muestra en el Diagrama N°5 en el cual se eliminó varias entidades puesto que en el desarrollo del estudio de imposiciones (requerimientos) se determinó que era pertinente la consumación de otras entidades como carrito de compras en la cual se agrega el producto, cantidad, precio al mismo tiempo. El modelo de dominio está representada por 16 entidades debidamente relacionadas con su respectiva cardinalidad representada por caracteres lo que significa una instancia hacia otra case, además encapsula los métodos dentro de las entidades, está asociada con modelos orientados a objetos. Analizando y comparando los antecedentes se observó que en la tesis "Sistema web de pedidos para mejorar las ventas en impresiones JACKY EIRL, utilizando el sistema Gestionar de Contenidos JOOMLA" (Sánchez, 2011); se desarrolló con la metodología RUP en esta se puede observar que no elabora un diagrama de dominio lo cual es parte importante y fundamental para el desarrollo del sistema, ya que permite un mejor análisis y entendimiento del proceso del sistema. Además según los autores (Rosenberg, y otros, 2005), especifican que para diseñar un modelo de dominio adecuado es necesario entidades (Core y Crup), cardinalidad, relación y rol, puesto que permite un mejor diseño y entendimiento de la funcionalidad del sistema en la realidad física.

En cuanto a la fase III nombrada *diseño detallado*, se procesó el *Modelo de Base de Datos*, este fue diseñado de tal manera que cumpla con el modelo relacional ya que permiten establecer interconexiones (relaciones) entre los datos y a través de estas relacionar los datos de ambas tablas, así también se observan los atributos.

Para dar por concluido con el progreso de la metodología en la fase IV nombrada *Pruebas de Software*, en las pruebas de caja blanca, para su desarrollo se realizó en base a un plan de pruebas para ello se escogió el código del proceso más importante Carrito de compras, se identificaron los nodos, se elaboró el grafo de flujo total, de esta manera se identificaron los caminos aplicando la fórmula, de acuerdo a los caminos más importantes se procedió a efectuar la prueba para obtener los errores en el código según el funcionamiento del sistema. En las pruebas de caja negra se elaboró un caso Crup Gestionar Personal, Gestionar Empleado, Gestionar Producto para efectuar las pruebas se determinó las clases válidas en base a un diccionario de datos para que así la información ingresada en las pruebas pueda ser evaluadas tal y como se indica en el cuadro de equivalencias, ya que colabora a demostrar que las funciones del software son operativas; donde los datos sean aceptados de forma adecuada obteniendo una salida correcta.

Así como se comprobó en la investigación realizada de (Valderrama, 2013) "Sistema Web de registro de compras y ventas para mejorar el procesos en la gestión contable de los contribuyentes en la empresa MVR & Asociados de la ciudad de Chimbote"; donde la generación automatizada de una venta agilizada los procesos de la empresa e incrementa la productividad como tal y como lo da a conocer el autor (CARRASCO MUÑOZ, 2003) ya que él hace un inca pie en los portales comerciales ya que afirma que el aumento de las ventas y la productividad en donde cabe la posibilidad de ampliar el mercado gracias al comercio electrónico. Así mismo en la presente investigación se determinó que el número de productos vendidos con el sistema anterior es 828 lo que representa un 100% y con el sistema propuesto es de 1028 número de productos vendidos por mes que representa un 124%, es decir un aumento de 200 ventas al mes lo que representa un 24%.

En tanto al tiempo promedio para procesar una venta con el anterior sistema es 32.57 m. representando al 100% y con lo propuesto es 20.52 minutos lo que representa un 63%; es decir un decremento de 12.05 m. representando el 37%.

Los asociados muchas veces manifestaban su inconformidad ante el hecho de que su productividad se veía afectada lo que generaba una insatisfacción, conforme a las resultas se puede inferir que el *indicador nivel de satisfacción* de los asociados en la gestión de información de sus clientes con el sistema anterior es de 1.70, lo que representa un 44.94% y con el sistema propuesto es de 3.97 es decir 74.98%, lo cual infiere que existe un incremento de 2.27, es decir 44.8%.

Se confirma en el resultado de la planteada Hipótesis la existencia de una significativa diferente entre la ejecución del sistema y la anterior situación en comparativa con la actual situación. La representación de los asociados y usuarios es diferente ya que las técnicas son rápidos y automatizados.

VI. CONCLUSIONES

- Con la implantación del Portal E-Commerce B2C se mejoró la comercialización de la asociación Arte Milenario Muchik.
- Se incrementó el número de productos vendidos en un 24% después de haber implantado el Portal E-Commerce B2c ya que el portal pudo reunir en un solo lugar todos los productos de los artesanos asociados.
- Con la implantación del Portal en la asociación, el tiempo promedio para procesar una venta con el sistema anterior fue de 32.57 minutos (100%), en comparación con el sistema actual es de 20.52 minutos equivalente a 63% lo que representa un decremento de 12.40 minutos, es decir 37%.
- Luego de haber implantado la solución se logró incrementar el nivel de satisfacción de los artesanos en un 44.8% debido a que los administradores de la asociación pudieron ver a detalle la información de compras de sus clientes.
- Se concluye también, que la implantación del portal como solución es posible y viable en cuanto a lo económico nos referimos dado que los indicadores económicos evaluados: Valor Actual Neto > 32381.82, TIR (65%) > costo capital (15%) siendo recuperable la inversión en 1 año 3 meses y 1 día aproximadamente.

VII. RECOMENDACIONES

- Se recomienda implementar módulos como logística, almacén y publicidades por correo con el fin de mejorar los procesos del sistema y así garantizar la satisfacción tanto del usuario como del artesano.
- Para incrementar y mejorar las ventas se recomienda publicitar el portal en las diversas redes sociales o utilizar herramientas como google adwords.
- Se recomienda implementar un módulo de publicidad por correos para mejorar el contacto con el usuario en tanto a sus inquietudes y sugerencias.
- Se sugiere la contratación de proveedores de transporte para los envíos de los productos tras efectuarse la confirmación del pago de los pedidos para así tener éxito y además cumpla con la satisfacción del cliente.
- Se recomienda ampliar las opciones de pago en el portal para facilitar al cliente el proceso de pago para que así garantice su seguridad.

VIII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BALADO, ELOY SCOANE. 2005. *LA NUEVA ERA DEL COMERCIO: EL COMERCIO ELECTRÓNICO, LAS TIC AL SERVICIO DE LA GESTIÓN EMPRESARIAL.* ESPAÑA: C-2077-2005, 2005. 978-84-934547-2-2.

BARROS SARMIENTO, FRANKLIN EDUARDO. 2012. COMERCIO ELECTRONICO: IMPLEMENTACION DE UNA TIENDA VIRTUAL A TRAVES DEL ESTUDIO COMPARATIVO DE UNA TIENDA FISICA UTILIZANDO SOFTWARE LIBRE. CUENCA - ECUADOR : s.n., 2012.

CARRASCO MUÑOZ, ALEJANDRO. 2003. *EL COMERCIO ELECTRONICO EN PORTALES UNIVERSITARIOS.* SEVILLA : s.n., 2003.

CHIDO JUVE, LUIS. 1996. ESTRATEGIAS DEL MERCADEO. DESARROLLO Y GESTION DE MICROEMPRENDIMIENTOS EN AREAS RURALES. 1996. Vol. MODULO 4.

CORDOVA NERI, TEODORO LUCIANO. 2012. *LENGUAJE DE PROGRAMACION ESTRUCTURADA Y SUS APLICACIONES EN BORLAND C++ 5.0.2.* Lima : Universidad Nacional de Ingeniería, 2012. 978-612-4072-23-9.

Cornejo Mohme, Claudia. 2012. Artesanía peruana generará ingresos por US\$400 millones en 2012. *Perú 21.* Lima, Miércoles 21 de Noviembre de 2012.

GÓMEZ APARICIO, JUAN MIGUEL, MONTEALEGRE OLIVER, ELOY y BERMEJO GRACÍA, FÉLIX. 2005. *ADMINISTRACION, GESTION Y COMERCIALIZACION DE LA PEQUEÑA EMPRESA.* 2005. 84-368-1951-9.

GRIJALVA MARROQUIN, WILLIAM ESTEBAN. 2012. ANALISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACION DE UNA TIENDA VIRTUAL UTILIZANDO OSCOMMERCE, CASO PRACTICO TIENDA VIRTUAL DE PAPEL PARA IMPRENTAS EN LA EMPRESA JA DISTRIBUIDORES S.A. SANGOLQUI - ECUADOR : s.n., 2012.

GUSTAVO ROSSI, DOCTOR. 2009. ESPECIFICACION DE INTERFACES Y PATRONES RIA. 2009.

LAVANDA REYES, FLOR y TABRA CASTILLO, EDGARDO. 2007. *Negocios Internacionales.* 2007. 9789972270000.

LOTT, JOEY y PATTERSON, DANNY. 2007. *ACTIONSCRIPT 3 PATRONES DE DISEÑO.* s.l. : ANAYA MULTIMEDIA, 2007. 9788441522688.

Rosenberg, Doug, Collins- Cope, Mak y Stephens, Matt. 2005. *Agile Development with ICONIX process.* s.l.: Apress, 2005. pág. PAg. 261. ISBN: 1590594649.

SANCHEZ TAPIA, LORENZO ANDRE y GARCIA AHEN, VICKO ENRIQUE. 2011. SISTEMA WEB DE COMERCIALIZACION PARA MEJORAR LA GESTION DE VENTAS EN LA EMPRESA XPLORING SOLUTIONS S.A.C. DE LA CIUDAD DE TRUJILLO. TRUJILLO: s.n., 2011.

SCOTT, SHERRIE y MEDIA, DEMAND. 2011. *VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE UNA ASOCIACION DE RESPONSABILIDAD LIMITADA.* s.l.: Pequeña y Mediana Empresa, 2011.

Sánchez, Wolman Theber Vásquez. 2011. "Sistema Web de Pedidos para mejorar las ventas en Impresiones JACKY EIRL., utilizando el Sistema de Gestor de contenidos JOOMLA". Trujillo: s.n., 2011.

VASQUEZ ZELADA, VICTOR ENRIQUE. 2008. *SISTEMA DE VENTAS DE ARTESANIAS EN CAJAMARCA UTILIZANDO E-COMMERCE.* CAJAMARCA - PERÚ : s.n., 2008.

ZAMUNDIO DOMINGUEZ, RUTH ESMINDA. 2010. *REDES EMPRESARIALES COMO MEJORA EN LA CIUDAD DE LOS PRODUCTOS DEL SECTOR ARTESANIA DEL DISTRITO DE MOCHE, PROVINCIA DE TRUJILLO*. TRUJILLO: s.n., 2010.

IX. ANEXOS

9.1. DOCUMENTO DE ASAMBLEA GENERAL DE RECTORES



"Decenio de las Personas con Discapacidad en el Perú" "Diversificación Productiva y del Fortalecimiento de la Educación"

ASAMBLEA NACIONAL DE RECTORES

COMISION DE COORDINACION INTEEUNIVERSIYARIA

"CATÁLOGO DE TRABAJOS DE INVESTIGACION" RESOLUCION Nº 1562-2006-ANR REGISTRO DEL TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

DATOS GENERALES (PRE GRADO)

- Universidad: Universidad César Vallejo
- Escuela o Carrera Profesional: Ingeniería de Sistemas
- Título del Trabajo: "Portal E-Commerce B2c Para Mejorar La Comercialización De La Asociación Arte Milenario Muchik En La Ciudad De Trujillo"
- Área de Investigación: Sistema de Información Transaccionales
- Autor: GÓMEZ SÁNCHEZ, JUAN MILLER
- DNI: 73090882
- Año de aprobación de la sustentación: 2015

II. CONTENIDO DEL RESUMEN

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

 Los integrantes de la Asociación manifestaron que no se encuentran satisfechos con el número de productos vendidos al mes, debido a que sus productos no tienen el suficiente alcance hacia el público consumidor, ya que se limitan a sólo vender en ferias o centros arqueológicos limitando la venta a nuevos mercados, causando la insatisfacción en el número de ventas mensuales.

- También manifiestan su insatisfacción con el tiempo promedio que se tardan
 en procesar una venta, debido a que el comprador tiene que contactarse con
 el artesano vía correo electrónico y llamadas telefónicas para acordar la
 cantidad de productos y definir el precio final de la compra, causando demora
 en finalizar una venta y gastos en llamadas tanto del cliente como del
 artesano.
- Los integrantes de la asociación no se encuentran satisfechos respecto a la
 gestión de información de sus clientes, debido a que solo guardan el número
 de contacto (número de teléfono móvil) del cliente sin tener registro alguno
 de la compra, monto y tipo de productos que realizó, lo que conlleva a la falta
 de fidelización del cliente y poder presentarle nuevas ofertas o descuentos,
 motivándolo así a estar constantemente informado de los productos y pueda
 realizar nuevas compras.

OBJETIVOS

- Incrementar el número de productos vendidos por mes.
- Reducir el tiempo promedio para procesar una venta.
- Incrementar el nivel de satisfacción de los integrantes de la Asociación respecto a la gestión de información de sus clientes.

HIPÓTESIS:

La implantación de un Portal E-Commerce B2C mejora significativamente la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik en la ciudad de Trujillo, a través del incremento del número de productos vendidos por mes, la reducción del tiempo para procesar una venta y el incremento del nivel de satisfacción de los asociados respecto a la gestión de información de sus clientes.

BREVE REFERENCIA AL MARCO TEÓRICO

Entre los temas consultados para el desarrollo de la investigación

figuran

- ➤ Portal
- E-Commerce
- Comercialización.
- Artesanía

CONCLUSIONES

- Con la implantación del Portal E-Commerce B2C se mejoró la comercialización de la asociación ARTE MUCHICK.
- Se incrementó el número de productos vendidos en un 24% después de haber implantado el Portal E-Commerce B2C.
- Con la implantación del Portal E-Commerce B2C en la asociación ARTE MILENARIO MUCHICK, el tiempo promedio para procesar una venta con el sistema anterior fue de 32.57 minutos (100%), en comparación con el sistema actual es de 20.52 minutos equivalente a (63%); lo que representa un decremento de 12.40 minutos es decir 37 %.
- Se logró incrementar el nivel de satisfacción de los paciente en un 44.8% debido a la utilización del Portal E-Commerce B2C.
- Se concluye que la implantación del Portal E-Commerce B2C es viable y factible económicamente de acuerdo a los indicadores económicos evaluados VAN >32381.82, TIR (65%) > costo capital (15%) y el capital se recupera en 1 año 3 meses y 1 día aproximadamente.

RECOMENDACIONES

- Se recomienda implementar módulos como de logística, almacén o publicidades por correo con el fin de mejorar los procesos del sistema y así garantizar la satisfacción tanto del usuario como del Artesano.
- Para incrementar y mejorar las ventas, se recomienda publicitar el Portal
 E-Commerce en las diversas redes sociales o utilizar herramientas como google adwords.
- Se recomienda implementar un módulo de publicidad de correos para mejorar el contacto con el usuario en tanto a sus inquietudes y sugerencias.
- Se sugiere la contratación de proveedores para los envíos de los productos tras efectuarse la confirmación del pago de los pedidos para que así tenga éxito la venta y además cumpla con la satisfacción del cliente al 100%.
- Se recomienda ampliar las opciones pago en el portal para facilitar al cliente el proceso de pago para que así garantice su seguridad.

9.2. FORMATO DE REGISTRO DE TESIS PARA LA SUNEDU

1. NIVEL: PREGRADO

1.1. CARRERA PROFESIONAL

Ingeniería de Sistemas.

1.2. FACULTAD

Ingeniería.

1.3. TÍTULO PROFESIONAL

Ingeniero de Sistemas.

1.4. DENOMINACIÓN DE LA TESIS

PORTAL E-COMMERCE B2C PARA MEJORAR LA COMERCIALIZACION DE LA ASOCIACION ARTE MILENARIO MUCHIK EN LA CIUDAD DE TRUJILLO.

1.5. AUTOR

Juan Miller Gómez Sánchez

1.6. DNI

73090882

2. CONTENIDO DEL RESUMEN

2.1. ASPECTO METODOLÓGICO

2.1.1. TIPO DE INVESTIGACIÓN

- Según su finalidad que persigue es Aplicada puesto que busca mejorar la problemática existente a través del Portal E-Commerce B2C con resultados que contribuyan a la mejorar de la comercialización de la asociación Arte Milenario Muchik.
- Según el nivel es Explicativa, pues su propósito fundamental es dar a conocer las causas de los fenómenos de estudio.

2.1.2. DISEÑO DE INVESTIGACIÓN

Diseño Experimental. En la contrastación de hipótesis se utiliza el diseño experimental tipo pre-experimental, diseño de pre y pos prueba con un solo grupo, el que consiste en:

- Realizar una medición anticipada de la variable dependiente (Pre Prueba).
- Aplicar la variable independiente sobre la variable dependiente.
- Realizar una nueva medición de la variable dependiente (Pos Prueba).

VARIABLES E INDICADORES

VARIABLE	DEFINICIÓN CONCEPTUAL	DEFINICIÓN OPERACIONAL	INDICADORES	ESCALA DE MEDICIÓN
COMERCIALIZACIÓN	propósito de lucro el intercambio de bienes y servicios, poniendo en relación las ofertas de los productos con las necesidades (demanda) de	Es el intercambio o venta de bienes o servicios realizado en un determinado tiempo, llegando así a interactuar con el cliente y obteniendo la satisfacción del vendedor (artesano)	Tiempo promedio para procesar una venta. Nivel de satisfacción de los asociados en la gestión de	De Razón

	Sitio en internet que permite la venta online de productos o servicios, todo ello gestionado por un tercero, desde la promoción, la		Tiempo de respuesta	
PORTAL E- COMMERCE B2C	gestión del pedido o reserva, hasta la entrega y cobro, sin disponer de un portal propio de venta, a través de un contrato de colaboración. No solo facilita la gestión de la venta sino que además conocer y segmentar mejor a	comercialización, reduciendo costos de producción; proporcionando contacto directo con los clientes,	Usabilidad.	De Razón
	los clientes para llegar a hacer una comunidad de miembros y compartir información entre empresa y los consumidores. (MICROEMPRESAS, 2012).	datos y así generando nuevas	Mantenibilidad.	

2.1.3. POBLACIÓN - MUESTRA

2.1.3.1. POBLACIÓN

Conformada por todos los integrantes de la Asociación "Arte Milenario Muchik", incluyendo el personal administrativo debido a que también realizan labor de artesanos productores y comercializadores

Poblacion	CANTIDAD
Presidente	1
Vicepresidente	1
Secretario de Economía	1
Secretario de Organización	1
Fiscalizador	1
Secretario de Cultura	1
Medio Ambiente	1
Resto de Socios	15
TOTAL	22

2.1.5. TÉCNICAS E INSTRUMENTOS

TÉCNICA	INSTRUMENTO	FUENTE	INFORMANTE
Encuesta	Cuestionario	Socios Administrativos.	Personal administrativo.
		Artesanos Asociados.	Artesanos.
Cronómetro	Guía de Observación	Artesanos	Artesanos

2.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

2.2.1. EL PROBLEMA

La información preliminar se obtuvo a través de una encuesta que se realizó a los integrantes de la asociación, donde se detectaron las siguientes observaciones.

La gestión de ventas con la que ha trabajado la asociación es sin ningún control al momento de contabilizar y caracterizar sus productos para manejar un stock a disposición de sus clientes, además que en no existía un registro controlado de ventas.

2.2.2. SELECCIÓN DEL PROBLEMA

Los integrantes de la Asociación manifestaron que no se encuentran satisfechos con el número de productos vendidos al mes, debido a que sus productos no tienen el suficiente alcance hacia el público consumidor, ya que se limitan a sólo vender en ferias o centros arqueológicos limitando la venta a nuevos mercados, causando la insatisfacción en el número de ventas mensuales.

También manifiestan su insatisfacción con el tiempo promedio que se tardan en procesar una venta, debido a que el comprador tiene que contactarse con el artesano vía correo electrónico y llamadas telefónicas para acordar la cantidad de productos y definir el precio final de la compra, causando demora en finalizar una venta y gastos en llamadas tanto del cliente como del artesano.

Los integrantes de la asociación no se encuentran satisfechos respecto a la gestión de información de sus clientes, debido a que solo guardan el número de contacto (número de teléfono móvil) del cliente sin tener registro alguno de la compra, monto y tipo de productos que realizó, lo que conlleva a la falta de fidelización del cliente y poder presentarle nuevas ofertas o descuentos, motivándolo así a estar constantemente informado de los productos y pueda realizar nuevas compras.

2.2.3. FORMULACIÓN DEL PROBLEMA.

¿De qué manera la implantación de un Portal E-Commerce B2C mejorará la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik en la ciudad de Trujillo en el año 2015?

2.3. OBJETIVOS

2.3.1. OBJETIVO GENERAL

Mejorar la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik de la ciudad de Trujillo, mediante la implementación de un Portal E-Commerce B2C.

2.3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Incrementar el número de productos vendidos por mes.
- Reducir el tiempo promedio para procesar una venta.
- Incrementar el nivel de satisfacción de los integrantes de la Asociación respecto a la gestión de información de sus clientes.

2.4. HIPÓTESIS

La implementación de un Portal E-Commerce B2C mejorar significativamente la comercialización de la Asociación Arte Milenario Muchik en la ciudad de Trujillo, a través del incremento del número de productos vendidos por mes, la reducción del tiempo promedio para procesar una venta y el incremento del nivel de satisfacción de los asociados respecto a la gestión de información de sus clientes.

2.5. MARCO TEÓRICO.

Portal

Un Portal es un punto de entrada a internet donde se organizan sus contenidos, ayudando al usuario y concentrando servicios y productos, de forma que le permitan realizar cuando necesiten hacer en la Red a diario, o al menos que puedan encontrar allí todo cuanto utiliza cotidianamente sin necesidad de salir de dicho sitio. El objetivo, conseguir que no lo usen de forma eventual sino que se habitúen a hacerlo a diario, lograr que vuelvan en repetidas ocasiones con expectativas de encontrar servicios que normalmente usan en internet, información interesante y que se establezca algún tipo de vínculo casi personal entre el usuario y el portal.

Portal E-Commerce B2C

Son aplicaciones de internet donde uno o varios vendedores publican sus productos o servicios con el objetivo de venderlos, alcanzando de esta manera un número elevado de clientes potenciales.

A continuación se define otros conceptos que intervienen en el desarrollo del Portal E-Commerce, donde se utilizó el lenguaje de Programación HTML (Hyper Text MarkupLanguage), éste es un lenguaje muy sencillo que permite describir Hipertexto, es decir, texto presentado de forma estructurada y agradable, con enlaces (Hyperlinks) que conducen a otros documentos o fuentes de información relacionadas, y con inserciones multimedia.

Comercialización

La Comercialización vincula a todas las operaciones de se realizan para que un producto o servicio sea conocido por los posibles compradores y para que efectivamente lleguen a adquirirlo. Siendo esta la actividad económica que consiste en realizar habitualmente y con propósito de lucro, el intercambio de bienes y servicios, poniendo en relación las ofertas de los productos con las necesidades (demanda) de los consumidores facilitando así la circulación de la riqueza entre países. Donde las funciones universales de la comercialización son: comprar, vender, transportar, almacenar, estandarizar y clasificar, financiar, corregir riesgos y lograr información del mercado. (LAVANDA REYES, y otros, 2007).

Los canales de comercialización pueden caracterizarse por sus niveles. Cada intermediario que desempeña alguna función para acercar el producto y su titularidad al comprador final, constituye un nivel del canal. Manejaremos la cantidad de niveles del intermediario para designar la longitud del canal.

Por ello, es necesario mencionar los canales de comercialización cuya clasificación es la siguiente: a.- Un canal de nivel cero o canal directo, consiste en la venta directa del fabricante a los consumidores finales. b.- Un canal de un nivel contiene un intermediario de ventas, como es un detallista o minorista, también es llamado canal corto. c.- Un canal de dos niveles contiene dos intermediarios, que en los mercados de consumo son, por lo general, mayorista y minorista. d.- Un canal de tres niveles contiene tres intermediarios, este caso sería cuando aparece entre el fabricante y el mayorista, o entre el mayorista y el detallista, la figura del corredor, distribuidor o representante. Estos últimos dos casos (el de dos y tres niveles) son conocidos como canal largo. (GRACÍA, 2009).

Otra de las clasificaciones según la tecnología de compraventa con: audiovisuales y canales electrónicos; estas técnicas, además de suponer métodos de venta distintos, modifican intrínsecamente los canales de distribución. Los Canales Audiovisuales son aquellos que combinan distintos medios: la televisión como medio divulgador – informador, el teléfono como medio de contacto con el comprador. Los Canales Electrónicos son aquellos en los que se combina el teléfono y la informática.

Por último, también puede clasificarse según la forma de organización, ya que se ha comprobado que en múltiples ocasiones en donde existe un sistema de interrelación y de adecuación coordinado, permiten reducir costes de funcionamiento y aumentan la rentabilidad de las operaciones. A continuación se mencionan dos canales se según esta clasificación: Canales Independientes, es aquel que no existen relaciones organizadas entre sus componentes y Canales Integrados, es la reagrupación de instituciones del mismo nivel del canal de distribución como por ejemplo las centrales de compra, lo que constituiría una integración horizontal; o bien, un reagrupamiento entre instituciones de los distintos niveles del canal hacia arriba o hacia abajo, con lo que estaríamos ante una integración vertical.

Dentro de la conceptualización de comercialización, cabe mencionar las funciones que se realizan. La Función Comprar: Significa buscar y evaluar bienes y servicios para poder adquirirlos eligiendo el más beneficioso para nosotros. La función Venta: Se basa en promover el producto para recuperar la inversión y obtener ganancia. La Función Transporte: Se refiere al traslado de bienes o servicios necesario para promover su venta o compra de los mismos. La Financiación: Provee el efectivo y crédito necesario para operar como empresa o consumidor. (RIVADENEIRA, 2012)

2.6. CONCLUSIONES.

- Con la implantación del Portal E-Commerce B2C se mejoró la comercialización de la asociación ARTE MUCHICK.
- Se incrementó el número de productos vendidos en un 24% después de haber implantado el Portal E-Commerce B2C.
- Con la implantación del Portal E-Commerce B2C en la asociación ARTE MILENARIO MUCHICK, el tiempo promedio para procesar una venta con el sistema anterior fue de 32.57 minutos (100%), en comparación con el sistema actual es de 20.52 minutos equivalente a (63%); lo que representa un decremento de 12.40 minutos es decir 37 %.
- Se logró incrementar el nivel de satisfacción de los paciente en un 44.8% debido a la utilización del Portal E-Commerce B2C.
- Se concluye que la implantación del Portal E-Commerce B2C es viable y factible económicamente de acuerdo a los indicadores económicos evaluados VAN >32381.82, TIR (65%) > costo capital (15%) y el capital se recupera en 1 año 3 meses y 1 día aproximadamente.

9.3. METODOLOGÍA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE

FASE I: ANÁLISIS DE REQUISITOS

DESCRIPCIÓN DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA

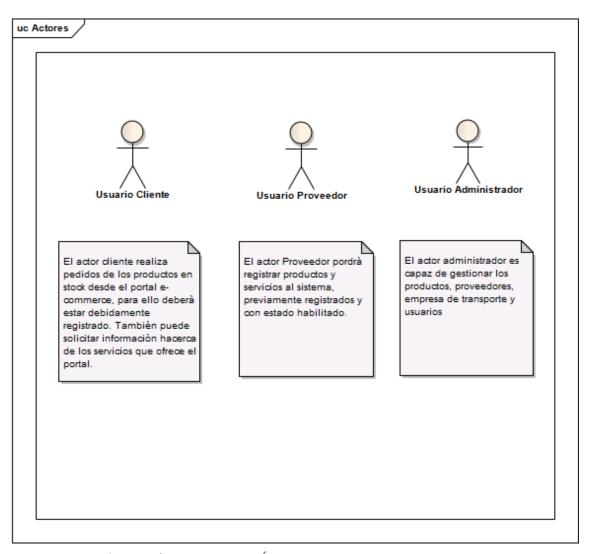


Ilustración 3: DESCRIPCIÓN DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA

MANTENEDORES DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

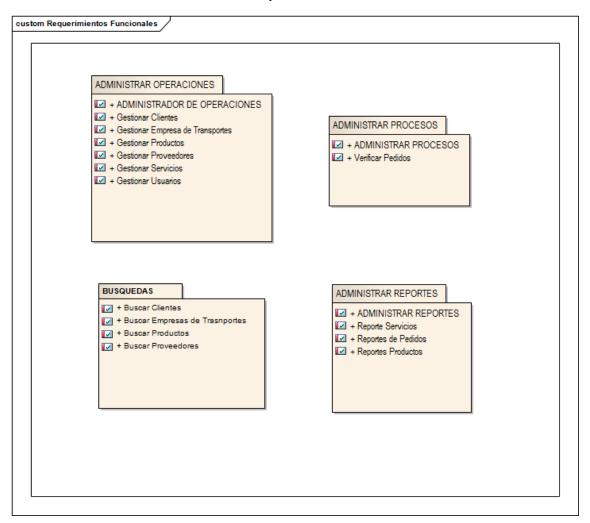


Ilustración 4: ADMINISTRAR OPERACIONES

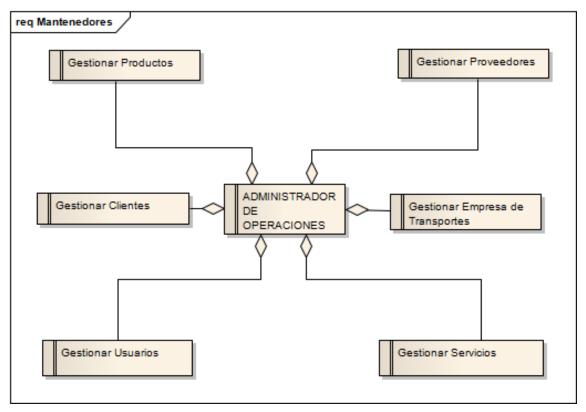


Ilustración 7: MANTENEDORES

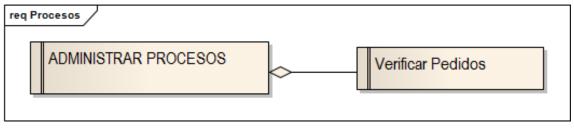


Ilustración 56: PROCESOS

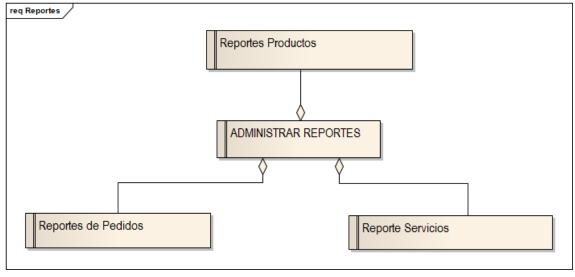


Ilustración 5: REPORTES

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

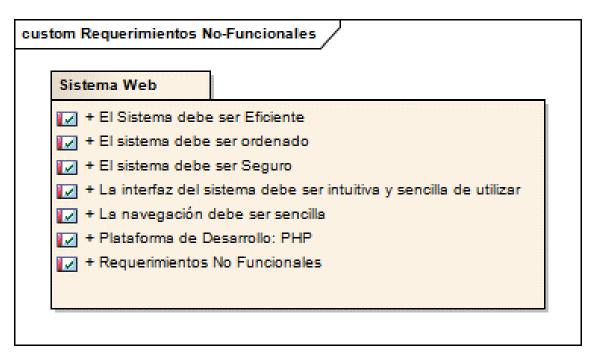


Ilustración 8: REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

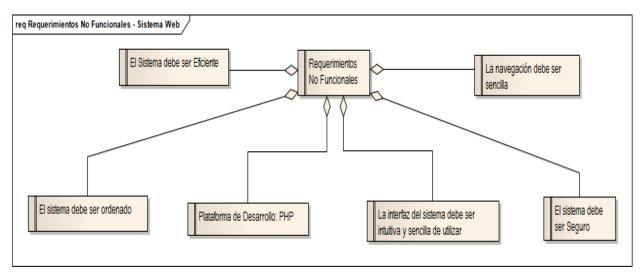


Ilustración 9: REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

PROTOTIPO DE INTERFAZ DE USUARIO.

Para facilitar la identificación de los casos de uso se realizaron diferentes prototipos de interfaz de usuario, como se pueden observar en las siguientes ilustraciones.

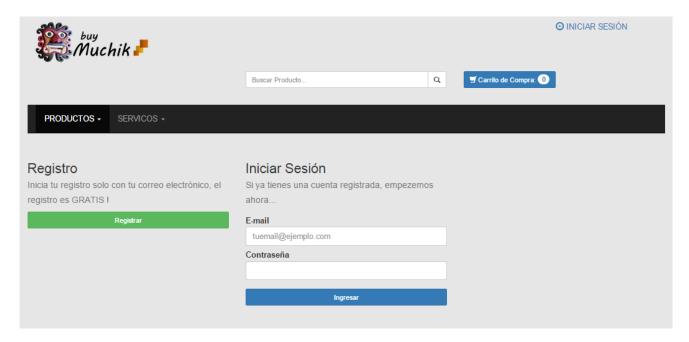


Ilustración 10: INTERFAZ DE USUARIO

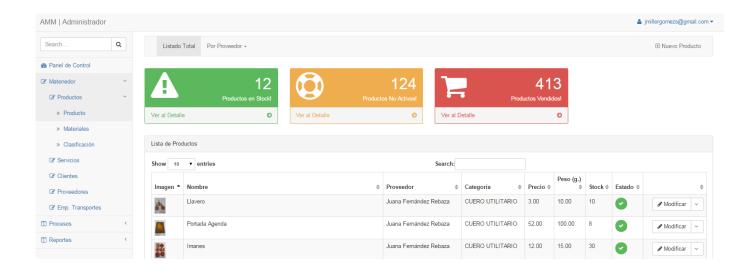
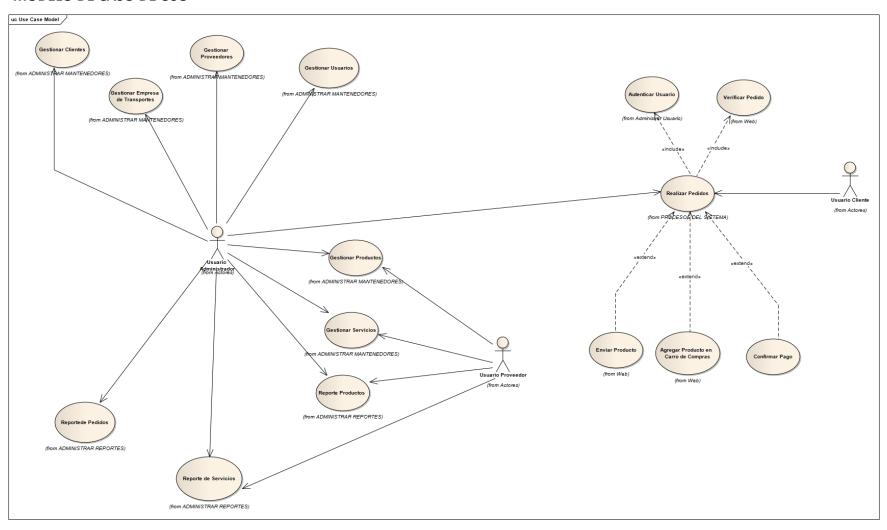


Ilustración 11: MANTENEDOR DE PRODUCTO

MODELO DE CASO DE USO



ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

Tabla 21: FLUJO DE CAJA

Descripción	Año 0	Año 1	Año 2	Año 3	Año 4
Ingresos->	0	3574.32	13411.38	23248.43	33085.49
INVERSIONES					
1. Coste de Software	2800				
2. Coste de Desarrollo	3685.68				
3. Coste de Movilidad	240				
4. Coste de Hardware	2300				
TOTAL DE INVERSIÓN	9025.68				
OPERACIONES					
4.Costo Operacional		2762.94	2762.94	2762.94	
TOTAL DE OPERACIONES		2762.94	2762.94	2762.94	2762.94
					2762.94
BENEFICIOS					
5. Beneficios		12600.00	12600.00	12600.00	
TOTAL DE BENEFICIOS		9837.06	9837.06	9837.06	12600.00
					9837.06
FLUJO CAJA	-9025.68	811.38	10648.43	20485.49	
					30322.55

- En la tabla N° 1 de la factibilidad económica, describe el flujo de cada, el cual determina la viabilidad económica del proyecto, teniendo en cuenta los ingresos y egresos calculados en 4 años.
 - A. VAN (Valor Anual Neto).

Criterio de Evaluación

- VAN < 0 no conviene ejecutar el proyecto. El valor actual de costos supera los beneficios; por lo que el capital invertido no rinde los beneficios suficientes para hacer frente a sus costos financieros.
- > VAN > 0 conviene ejecutar el proyecto.
- VAN = 0 es indiferente la oportunidad de inversión.

La tasa mínima aceptable del rendimiento (TMR) es 0.15

Fórmula:

$$VAN = -Io + \frac{(B-C)}{(1+i)} + \frac{(B-C)}{(1+i)^2} + \frac{(B-C)}{(1+i)^3}$$

Donde:

Io = Inversión inicial o flujo de caja en periodo 0.

B = Total de beneficios tangibles
 C = Total de costos operacionales

$$VAN = -9025.68 + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^{1}}\right) + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^{2}}\right) + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^{3}}\right) + \left(\frac{32381.82}{(1+0.15)^{4}}\right)$$

$$VAN = 32381.82$$

VAN llamado valor neto, representa el excedente generado por un proyecto en términos absolutos después de haber cubierto los costos de inversión, de operación y de uso capital.

Relación Beneficio / Costo (B/C)

Fórmula

$$\frac{(B)}{(C)} = \frac{(VAB)..}{(VAC)}$$

Donde:

VAB = Inversión inicial o flujo de caja en periodo 0.

VAC = Total de beneficios tangibles.

Fórmula para hallar VAB:

$$VAB = \frac{TOP_1 + TB_1}{(1+i)^1} + \frac{TOP_2 + TB_2}{(1+i)^2} + \frac{TOP_3 + TB_3}{(1+i)^3} + \frac{TOP_4 + TB_4}{(1+i)^4}$$

Dónde:

TOP = Total de costo de Operaciones

TB= Total de Beneficios

Reemplazamos los beneficios y costos totales obtenidos en el flujo de caja en la fórmula

$$VAB = \frac{2762.94 + 9837.06}{(1 + 0.15)^{1}} + \frac{2762.94 + 9837.06}{(1 + 0.15)^{2}} + \frac{2762.94 + 9837.06}{(1 + 0.15)^{3}} + \frac{2762.94 + 9837.06}{(1 + 0.15)^{4}}$$
$$VAB = 53764.94$$

Fórmula para hablar VAC:

$$VAC = -Io + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{1}}\right) + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{2}}\right) + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{3}}\right) + \left(\frac{TOP}{(1+0.15)^{4}}\right)$$

Dónde:

TOP = Total de costo de Operaciones

Reemplazamos los beneficios y costos totales obtenidos en el flujo de caja en la fórmula

$$VAC = -9025.68 + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{1}} + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{2}} + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{3}} + \frac{2762.94}{(1+0.15)^{4}}$$
$$VAC = 21383.09$$

TIR

Tasa Interna de Retorno o tasa interna de rentabilidad (TIR) de una inversión, está definida como la tasa de interés con la cual el valor actual neto o valor presente neto (VAN) es igual a cero. El VAN es calculado a partir del flujo de cada anual, trasladando todas las cantidades futuras al presente. Es un indicador de la rentabilidad de un proyecto, a mayor TIR, mayor rentabilidad.

$$TIR = I_0 + \left(\frac{B_1}{TMR^1}\right) + \left(\frac{B_2}{TMR^2}\right) + \dots + \left(\frac{B_n}{TMR^n}\right)$$

Dónde:

Inversión inicial

 B_n = Total de beneficios por periodo TMR^n = Tasa mínima de rendimiento por periodo

Usando los valores del cuadro del Excel tenemos:

$$TIR = -9025.68 + \left(\frac{9837.06}{0.15^{1}}\right) + \left(\frac{9837.06}{0.15^{2}}\right) + \left(\frac{9837.06}{0.15^{3}}\right) + \left(\frac{9837.06}{0.15^{4}}\right)$$

$$TIR = 65\%$$

El 65% representa la tasa de interna recuperada, esta se utilizó para determinar la rentabilidad de la inversión propuesta de manera que esta sea mayor a la tasa de retorno establecida.

Tiempo de Recuperación del Capital

Esto indica que nos permitirá conocer el tiempo en el cual recuperaremos la inversión.

Fórmula:

$$TR = \frac{I_0}{(B - C)}$$

Dónde:

 Inversión Inicial = Total Beneficios = Total de Operaciones

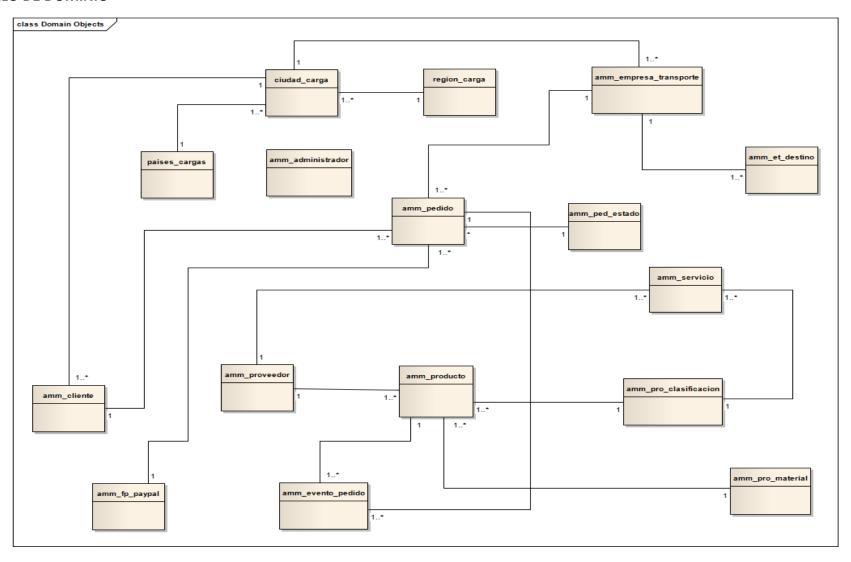
$$TR = \frac{9025.68}{(53764.91 - 21383.09)}$$
$$TR = 1.27$$

Se recupera en: 1 año 0.27 * 12 = 3.24, es decir 3 meses

0.24*4 = 0.96 es decir 1 días.

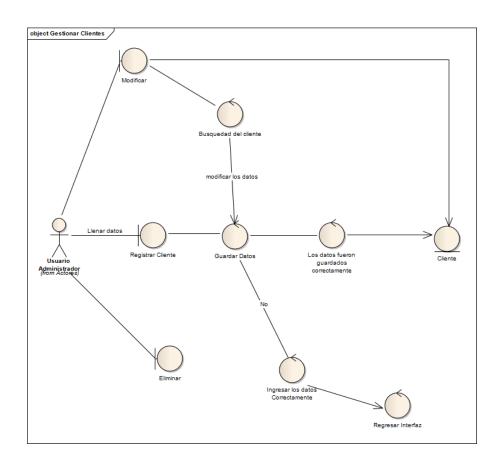
 En la fórmula 3.2.4 determina el tiempo en el que se recupera el monto invertido, se calculó a partir del capital invertido, total beneficios y el total de operaciones (costos)

MODELO DE DOMINIO



FASE II: ANALISIS Y DISEÑO PRELIMINAR

ANÁLISIS DE ROBUSTICIDAD:



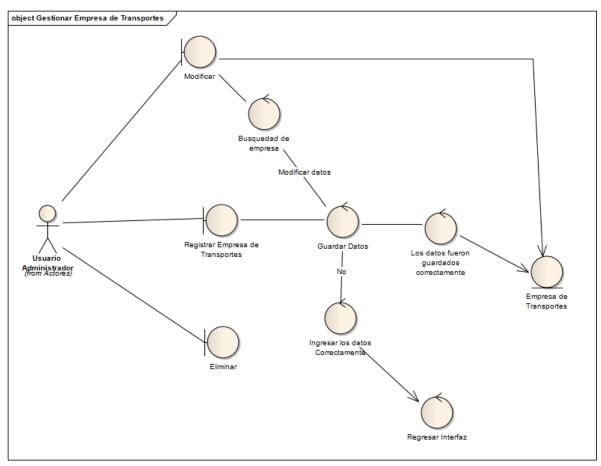


Ilustración 13: DIAGRAMA DE ROBUSTEX: GESTIONAR EMPRESA DE TRANSPORTES

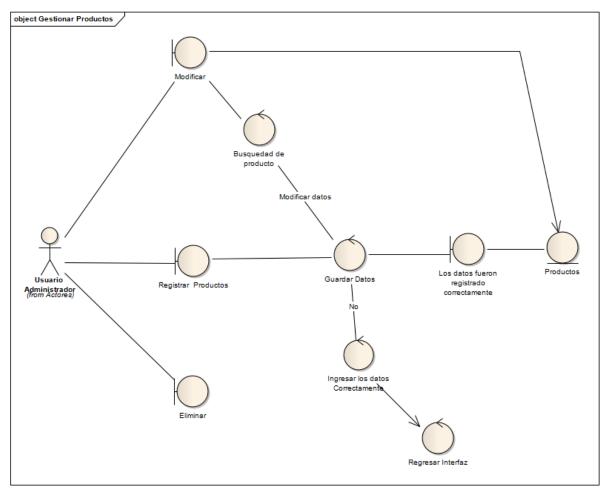


Ilustración 14: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: GESTIONAR PRODUCTOS

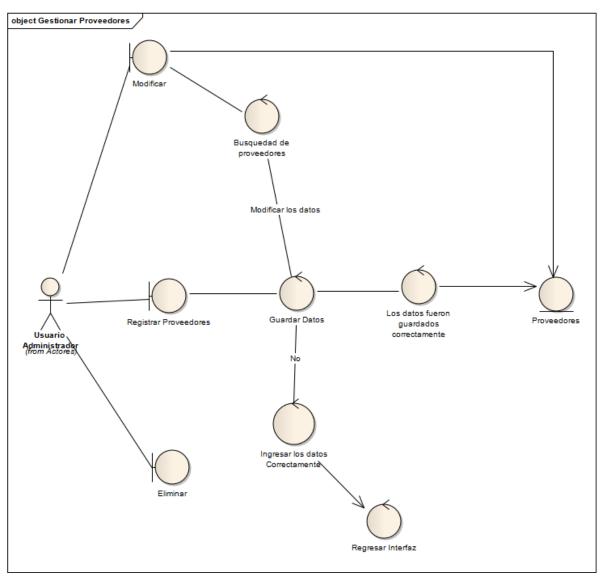


Ilustración 15: DIAGRAMA DE ROBUSTEX: GESTIONAR PROVEEDORES

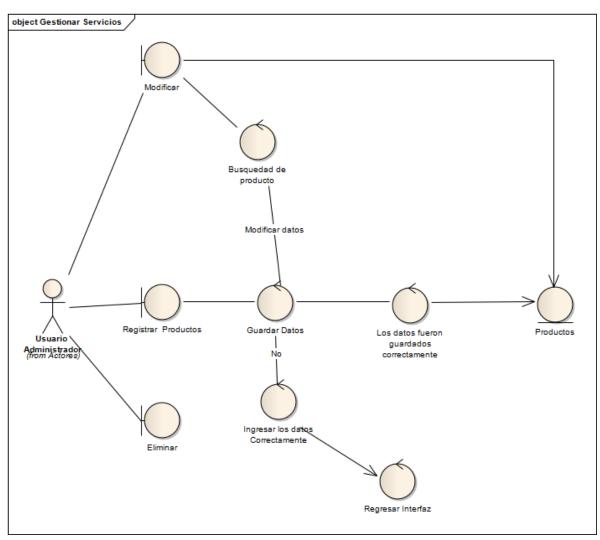


Ilustración 16: DIAGRAMA DE RPBUSTEZ: GESTIONAR SERVICIOS

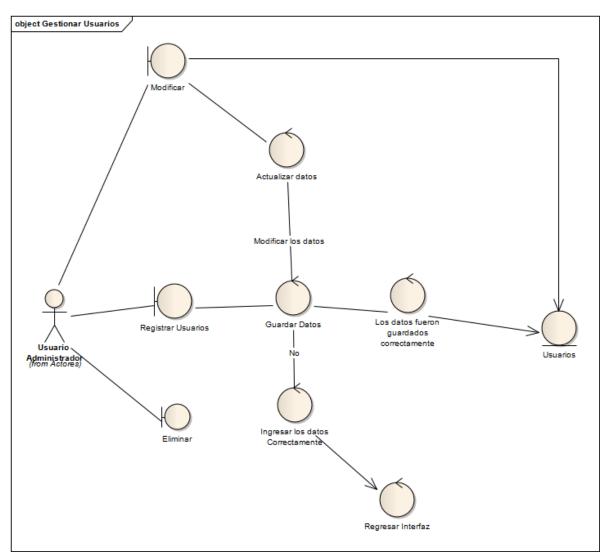


Ilustración 17: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: GESTIONAR USUARIOS

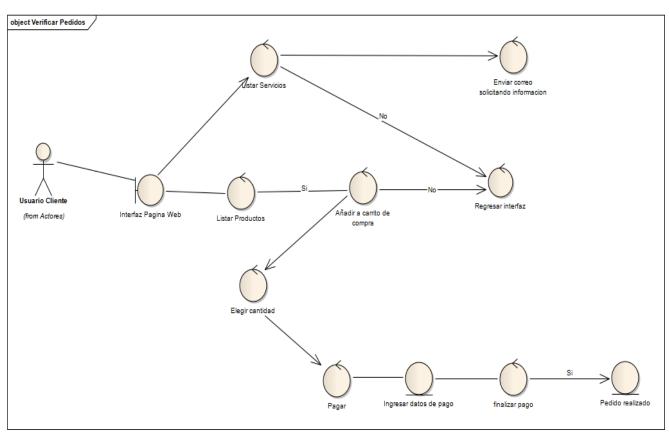


Ilustración 18: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: REALIZAR PEDIDO

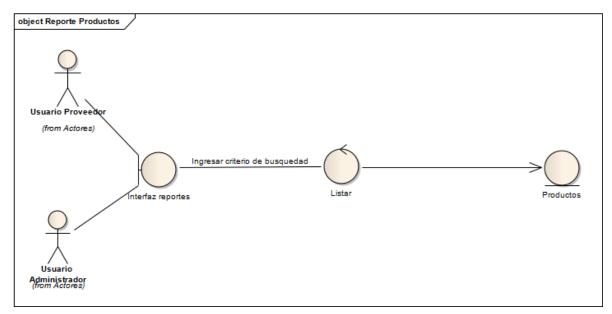


Ilustración 21: DIAGRAMA DE REPORTE DE PRODUCTOS

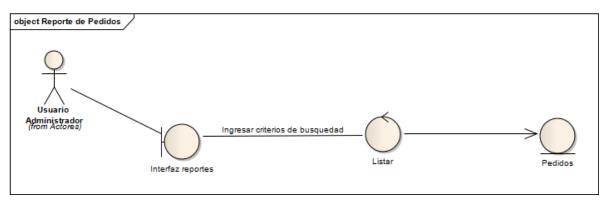


Ilustración 20: DIAGRAMA DE REPORTES DE PEDIDOS

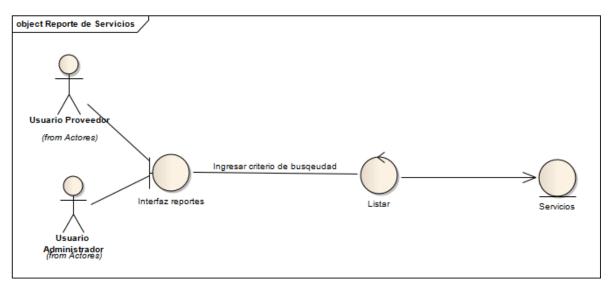


Ilustración 19: DIAGRAMA DE REPORTE DE SERVICIOS

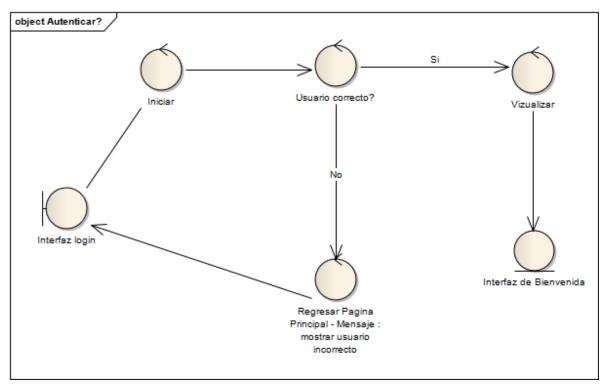


Ilustración 22: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: AUTENTICAR USUARIO

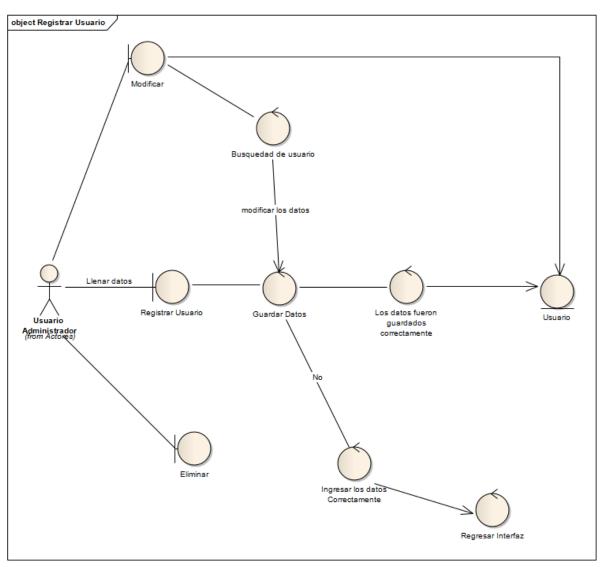


Ilustración 23: DIAGRAMA DE ROBUSTEZ: REGISTRAR USUARIO

MODELO DE DOMINIO ACTUALIZADO

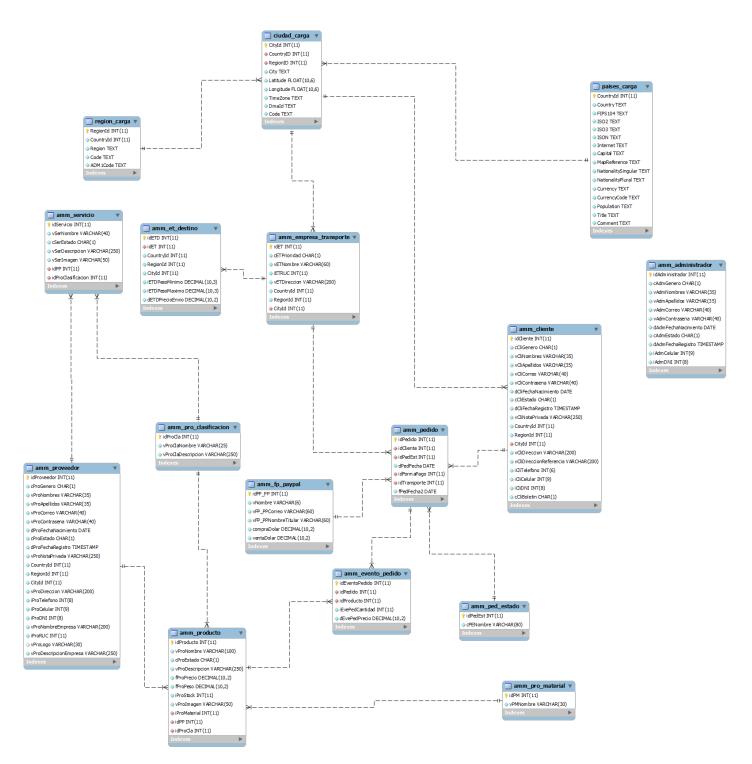
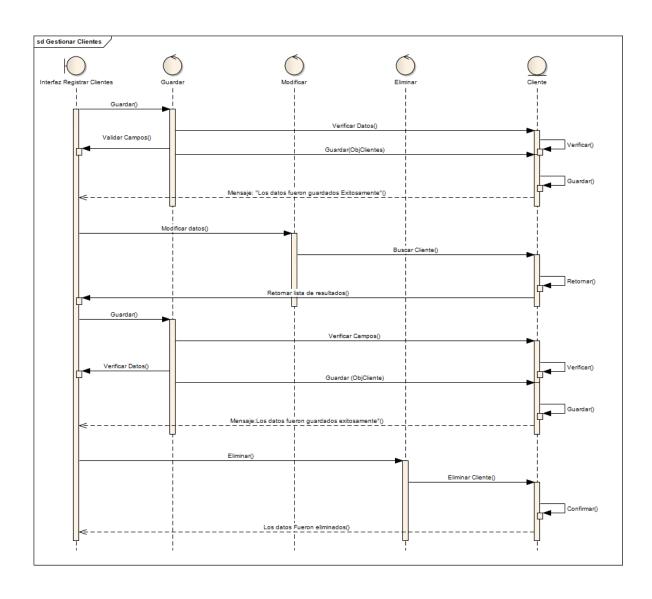


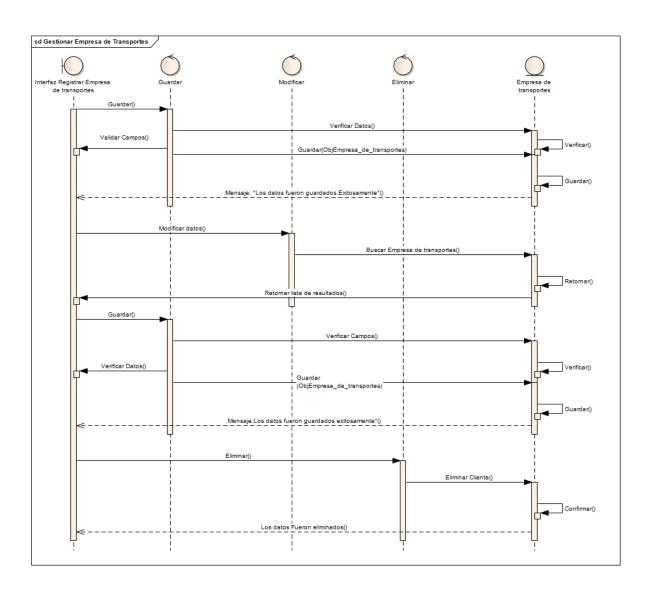
Ilustración 24: MODELO DE DOMINIO ACTUALIZADO

FASE III: DISEÑO DETALLADOR

DIAGRAMA DE SECUENCIA

_ADMINISTRAR MANTENEDORES





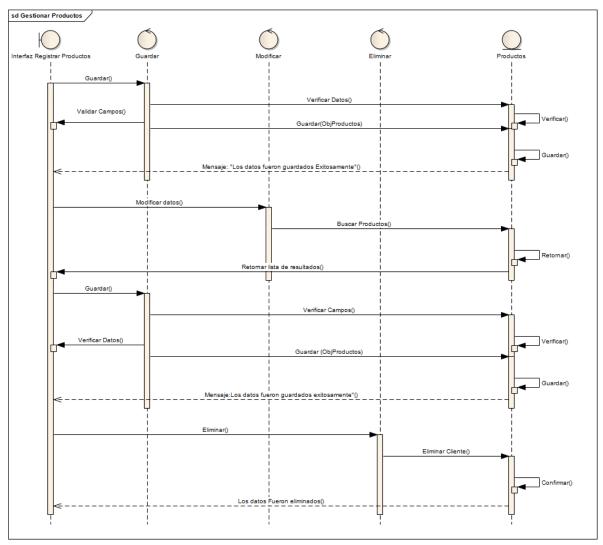


Ilustración 25: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REGISTRAR PRODUCTOS

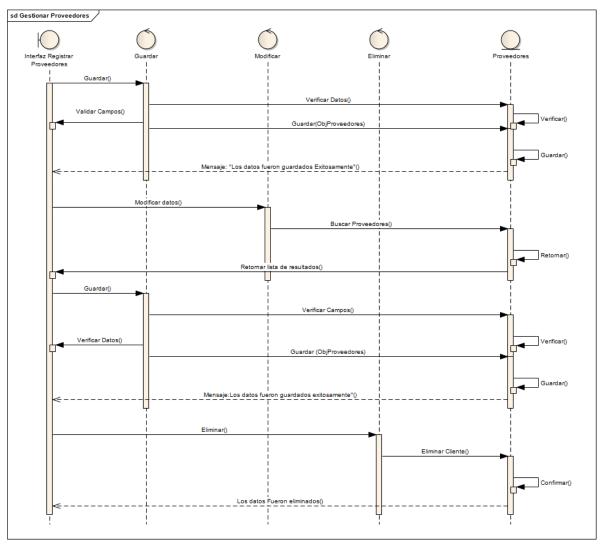


Ilustración 26: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REGISTRAR PROVEEDORES

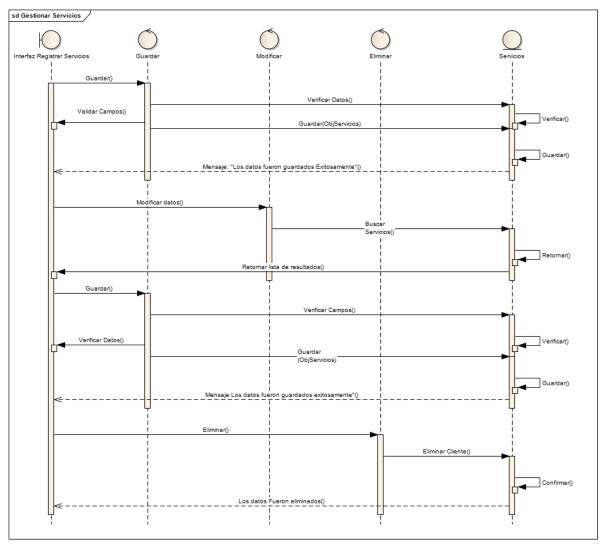


Ilustración 27: DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR SERVICIOS

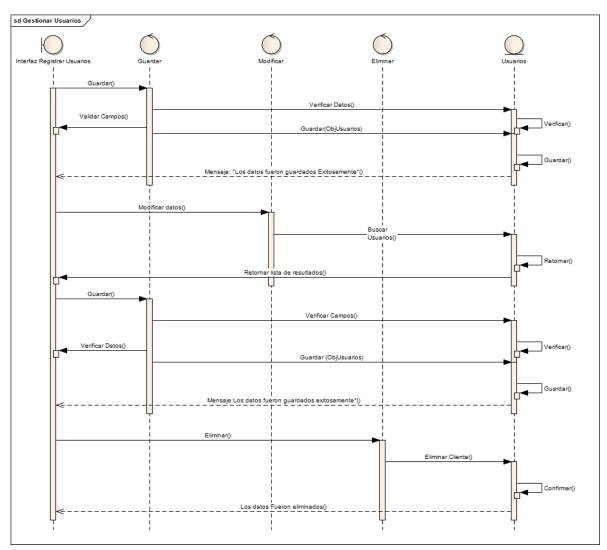


Ilustración 28: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REGISTRAR USUARIOS

PROCESOS DEL SISTEMA

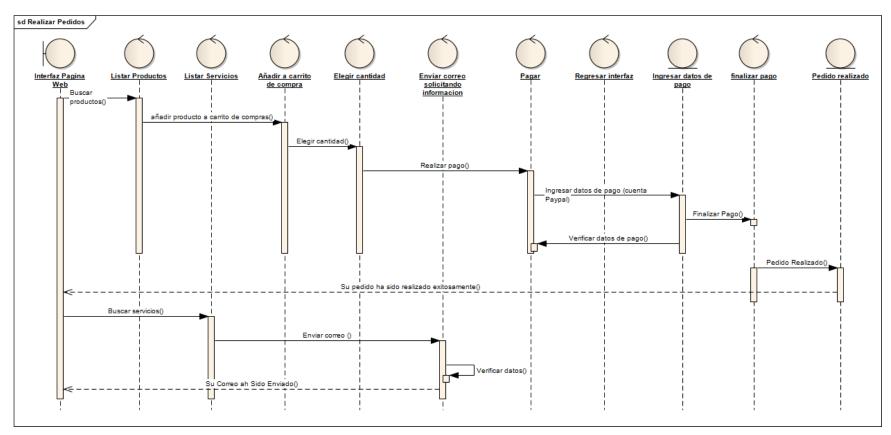


Ilustración 29: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REALIZAR PEDIDO

ADMINISTRAR REPORTES

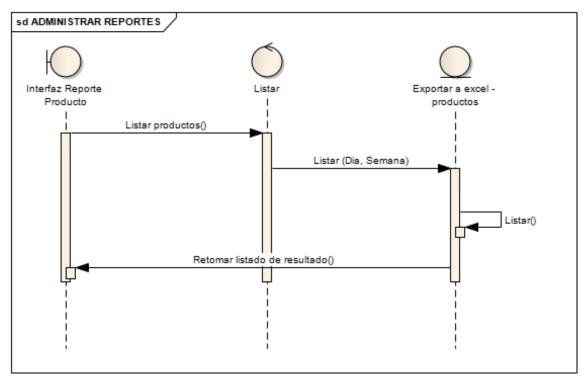


Ilustración 31: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE DE PRODUCTOS

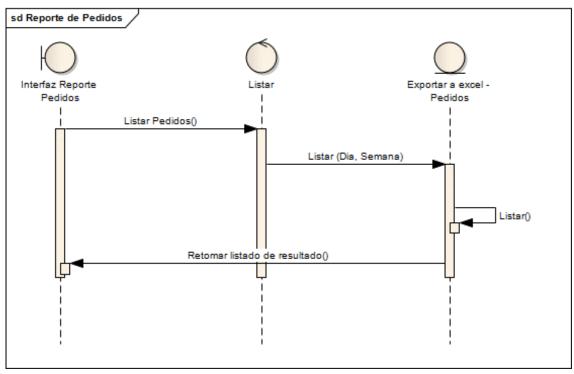


Ilustración 30: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE DE PEDIDOS

AUTENTICAR DE USUARIO

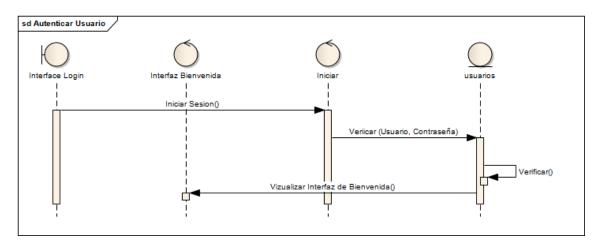


Ilustración 32: DIAGRAMA DE SECUENCIA: AUTENTICAR USUARIO

REGISTRAR USUARIO

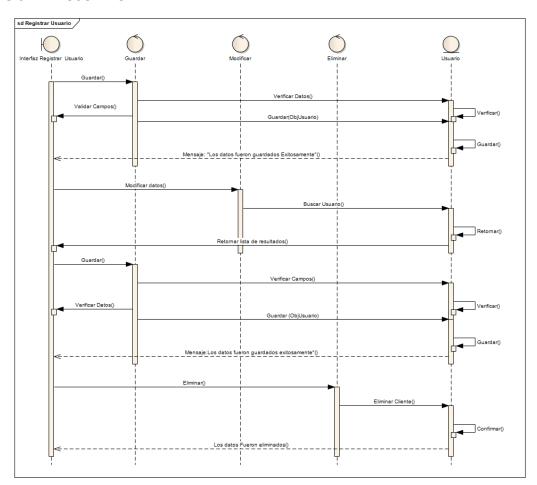


Ilustración 33: DIAGRAMA DE SECUENCIA: REGISTRAR USUARIO

ESQUEMA DE COMPONENTES

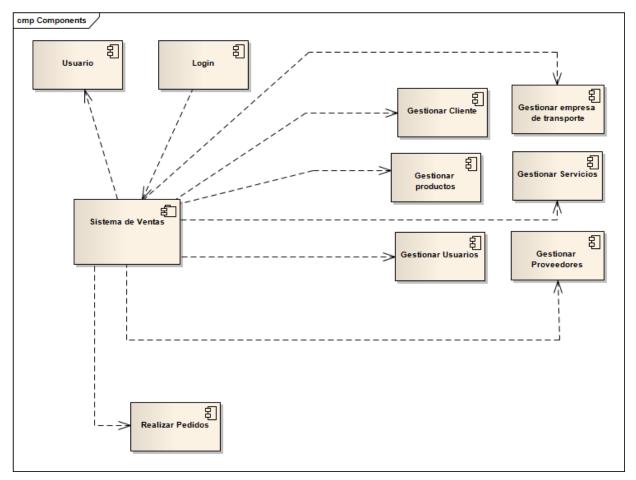


Ilustración 34: DIAGRAMA DE COMPONENTES

FASE IV: IMPLEMENTACIÓN

PLAN DE PRUEBAS

PROPÓSITO

Proveer un artefacto central que gobierne la planeación, este define el enfoque general que será empleado para probar el software y evaluar los resultados de esas pruebas y sirve para guiar y dirigir el trabajo de pruebas detallado.

OBJETIVOS

- Para esquematizar y comunicar la intención del esfuerzo de prueba de una planificación determinada.
- Para obtener la aceptación y la aprobación de los interesados en el esfuerzo de prueba.

El plan de prueba forma la infraestructura dentro de la cual el equipo que realiza las pruebas trabajará durante la planificación determinada. Dirige, orienta y restringe el esfuerzo de prueba, centrándose el trabajo en los entregables útiles y necesarios. También comunica la intención del esfuerzo a los interesados. Como tal, el plan de prueba debe evitar detalles que no se entenderán, o que los interesados considerarían irrelevantes en el esfuerzo de prueba.

PRUEBA FUNCIONAL - TECNICA DE CAJA NEGRA

Las pruebas de caja negra son aquellas que se enfocan directamente en el exterior del módulo, sin importar el código, son pruebas funcionales en las que se trata de encontrar fallas en las que éste no se atiene a su especificación, como la interfaz de usuario, apariencia de los menús, control de las teclas, etc. Este tipo de pruebas no es aplicable a los módulos que trabajan en forma transparente al usuario.

Para realizar estas pruebas existe una técnica algebraica llamada "clases de equivalencia", consiste en tratar a todos las posibles entradas y parámetros como un modelo algebraico y utilizar las clases de este modelo para probar un amplio rango de posibilidades.

PRUEBA FUNCIONAL - GESTIONAR CLIENTE

A continuación, se describirán las diferentes interfaces del sistema y se analizará cada campo para determinar sus clases, relacionarlo y determinar la condición adecuada para guardar la información.

CONDICIÓN	CLASE VÁLIDA	CLASE NO VÁLIDA
Campo: Trato Tipo: Char Longitud: 1 Digito	La cadena no puede ser nulo o vació Cadena de 1 digito como máximo Sólo numero	Cadena con caracteres. Cadena nulo o vacío
Campo: Nombres Tipo: Varchar Longitud: 35 caracteres	6. La cadena no puede ser nulo o vació 7. Cadena de 35 caracteres como máximo 8. Sólo letras	9. Cadena con valores numéricos. 10. Cadena nulo o vacío
Campo: Apellido Materno Tipo: Varchar Longitud: 35 caracteres	11. La cadena no puede ser nulo o vació 12. Cadena de 35 caracteres como máximo 13. Sólo letras	14. Cadena con valores numéricos. 15. Cadena nulo o vacío
Campo: Fecha Nacimiento Tipo: Date	16. La cadena no puede ser nulo o vació 17. Sólo números	18. Cadena con valores alfabéticos. 19. Cadena nulo o vacío
Campo: DNI Tipo: Int Longitud: 8 dígitos	20. La cadena no puede ser nulo o vació 21. Cadena de 8 dígitos máximo 22. Sólo números	23. Cadena con letras 24. Cadena nulo o vacío
Campo: E-mail Tipo: Numérico Longitud: 40 caracteres	25. La cadena no puede ser nulo o vacío 26. Cadena de 40 caracteres como máximo 27. números letras y @	28. cadena nulo o vacío 29. no ingresar sin @
Campo: Contraseña Tipo: Varchar Longitud: 40 caracteres	30. La cadena no puede ser nulo o vació 31. Cadena de 40 caracteres como máximo 32. Sólo letras	33. Cadena con valores numéricos. 34. Cadena nulo o vacío

Tabla 22: CASO DE PRUEBA - REGISTRAR CLIENTE

Campo: Fono Tipo: Int Longitud: 6 dígitos	35. La cadena no puede ser nulo o vacío 36. Cadena de 6 dígitos 37. solo números	38. cadena nulo o vacío 39. solo letras
Campo: celular. Tipo: Int. Longitud: 9 dígitos	40. La cadena no puede ser nulo o vacío 41. Cadena de 9 dígitos 42. solo números	43. cadena nulo o vacío 44. solo letras
Campo: País Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	45. La cadena no puede ser nulo o vacío 46. Cadena de 11 dígitos 47. solo números	48. cadena nulo o vacío 49. solo letras
Campo: Región Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	50. La cadena no puede ser nulo o vacío 51. Cadena de 11 dígitos 52. solo números	53. cadena nulo o vacío 54. solo letras
Campo: Ciudad Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	55. La cadena no puede ser nulo o vacío 56. Cadena de 11 dígitos 57. solo números	58. cadena nulo o vacío 59. solo letras
Campo: Dirección Tipo: Varchar Longitud: 200 caracteres	60. La cadena no puede ser nulo o vació 61. Cadena de 200 caracteres como máximo 62. Sólo letras	63. Cadena con valores numéricos. 64. Cadena nulo o vacío
Campo: Referencia Tipo: Varchar Longitud: 200 caracteres	65. La cadena no puede ser nulo o vació 66. Cadena de 200 caracteres como máximo 67. Sólo letras	68. Cadena con valores numéricos. 69. Cadena nulo o vacío
Campo: Boletín Tipo: Char Longitud: 1 digito	70. La cadena no puede ser nulo o vacío 71. Cadena de 1 dígito 72. solo números	73. cadena nulo o vacío 74. solo letras

NR O. PR UE BA	CLASE	TR AT O	NO MBR ES	APELLID OS	FECHA DE NACIMI	DNI	E- MAIL	CONT RASE ÑA	FONO	CELUL AR	PAIS	REGI ON	CIUD AD	DIREC CION	REFE REN CIA	BOL ETI N	RSPTA
CP1	1,2,3,6,7,8,1 1,12,13,16,1 7,20,21,22,2 5,26,27,30,3 1,3235,36,37 ,40,41,42,45, 46,47,50,51, 52,55,56,57, 60,61,62,65, 66,67,70,71, 72.	10	Yeni Alici a	Castillo Vasquez	02-05- 1993	67543 624	yeni @gma il.com	Yeni1 23	45678 7	98564 3278	peru	La liber tad	Trujil lo	22 de febrer o #1921	A espal dasm	1	Los datos ingresados no se guardaron correctament e
CP2	5,6,7,8,11,12 ,13,16,17,20, 21,22,25,26, 27,30,31,323 5,36,37,40,4 1,42,45,46,4 7,50,51,52,5 5,56,57,60,6 1,62,69,70,7 1,72.		Yeni Alici a	Castillo Vasquez	02-05- 1993	67543 624	yeni @gma il.com	Yeni1 23	45678 7	98564 3278	peru	La liber tad	Trujil lo	22 de febrer o #1921		1	Los datos ingresados no se guardaron correctament e por las clase 5,69

CF	3 1,2,3,4,6,7,8, 11,12,13,16,															Los datos ingresados
	17,20,21,22,															no se
	25,26,27,30,	1	Yeni	Castillo	02-05-	67543	yeni	Yeni	Castill	02-05-	6754	La	Trujil	22 de	Α	guardaron
	31,3235,36,3		Alici	Vasquez	1993	624	@gma	Alicia	0	1993	3624	liber	lo	febrer	espal	correctament
	7,40,41,42,4		a				il.com		Vasqu			tad		0	dasm	e por las
	5,46,47,50,5								ez					#1921		clase 5,69
	1,52,55,56,5															
	7,60,61,62,6															
	9,74															

PRUEBA FUNCIONAL – GESTIONAR PRODUCTO

Tabla 23: CASO DE PRUEBA - GESTIONAR PRODUCTO

CONDICIÓN	CLASE VÁLIDA	CLASE NO VÁLIDA
Campo: Nombres del producto Tipo: Varchar Longitud: 100 caracteres	La cadena no puede ser nulo o vació Cadena de 100 caracteres como máximo Sólo letras	4. Cadena con valores numéricos. 5. Cadena nulo o vacío
Campo: Proveedor Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	 6. La cadena no puede ser nulo o vacío 7. cadena de 11 dígitos 8. Solo números. 	9. Cadena Letras 10. Cadena nulo o vacío
Campo: clasificación Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	11. La cadena no puede ser nulo o vacío12. cadena de 11 dígitos13. Solo números.	14. Cadena Letras 15. Cadena nulo o vacío
Campo: Material Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	16. La cadena no puede ser nulo o vacío 17. cadena de 11 dígitos 18. Solo números.	19. Cadena Letras 20. Cadena nulo o vacío
Campo: Stock Tipo: Int Longitud: 11 dígitos	21. La cadena no puede ser nulo o vacío 22. cadena de 11 dígitos 23. Solo números.	24. Cadena Letras 25. Cadena nulo o vacío
Campo: Estado Tipo: Char Longitud: 1 dígito	26. La cadena no puede ser nulo o vacío 27. cadena de 1 dígito 28. Solo números.	29. Cadena Letras 30. Cadena nulo o vacío
Campo: Precio Tipo: float Longitud:	31. La cadena no puede ser nulo o vacío 32. Solo números o decimales.	33. Cadena con letras 34. Cadena nulo o vacío

Campo: Peso Tipo: Float Longitud: 40 caracteres	35. La cadena no puede ser nulo o vacío 36. Solo números o decimales.	37. Cadena con letras 38. Cadena nulo o vacío
Campo: Descripción del producto. Tipo: Varchar Longitud: 250 caracteres	39. La cadena no puede ser nulo o vació 40. Cadena de 100 caracteres como máximo 41. Sólo letras	42. Cadena con valores numéricos. 43. Cadena nulo o vacío
Campo: Imagen Tipo: Varchar Longitud: 5 caracteres	44. La cadena no puede ser nulo o vació 45. Cadena de 100 caracteres como máximo 46. Sólo letras	47. Cadena con valores numéricos. 48. Cadena nulo o vacío

NRO. PRUEB A	CLASE	NOMBRE S DEL PRODUC	PROVE EDOR	CLASIFI CACION	MATER IAL	STOCK	EST AD O	PRECIO	PESO	DESCRIPC ION DEL PRODUC TO	IMAGE N	RSPTA
CP1	1,2,4,6,7,8,11, 12,13,16,17,1 8,21,22,23,26, 27,28,31,32,,3 5,36,39,40,41, 48	123	Manos moche ras	Cuero	Cuero Repuja do	20	Disp onib le	8 soles	70 gr	Llavero de cuero con acabado de la cultura mochica		No se Guardaron Correctamente los Datos por la clase 5,48
CP2	1,2,5,6,7,8,11, 12,13,16,17,1 8,21,24,26,27, 28,31,32,,35,3 6,39,40,41,45, 46,47	Bolso Janny	Peruvi an Cards	Cuero	Cuero Repuja do	aaa	Disp onib le	45 soles	450 gr	Llavero de cuero con acabado	Cartera s.png	No se Guardaron Correctamente los Datos por no cumplir la clase 21,24,22
СРЗ	1,2,3,6,7,8,11, 12,13,16,17,1 8,21,22,23,26, 27,28,31,32,,3 5,36,39,40,41, 45,46,47	Moneder o	Manos moche ras	Cuero	Cuero Repuja do	15	Disp onib le	55 soles	40 gr	Llavero de cuero con acabado	Moned ero.png	Se Guardaron Correctamente los Datos

TECNICAS DE CAJA BLANCA

Éste método se centra en cómo diseñar los casos de prueba atendiendo al comportamiento interno y la estructura del programa. Se examina así la lógica interna del programa sin considerar los aspectos de rendimiento.

CASO DE PRUEBA UNITARIA

Esta herramienta tiene la capacidad de explorar nuestro código, encontrar dicho grafo de caminos, seleccionar el subconjunto mínimo suficiente de caminos para probar todas las sentencias de nuestro código y, finalmente, generar las entradas representativas necesarias al programa para recorrer todos estos caminos.

La prueba de unidad se centra en la verificación de los elementos más pequeños del software que se puedan probar.

El implementador realiza la prueba de unidad mientras se desarrolla la unidad.

El diseño y la implementación de las pruebas de unidad se aplican a la estructura interna de una unidad (enfoque de caja blanca), así como también a los comportamientos observables de una unidad y sus funciones (enfoque de caja negra).

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Para calcular la complejidad ciclomática de McCabe, lo primero que tenemos que hacer es dibujar el grafo del flujo. Para esto seguiremos los pasos siguientes:

DIBUJAR EL GRAFO DE FLUJOO

INDENTIFICANDO LOS NODOS DEL CÓDIGO REALIZAR PEDIDO

```
ublic function RegistrarPedido() {
454
              session_start();
455
                /*Confirmamos si _SESSION['carrito'] esta
456
               if(!empty(&_SESSION['carrito']) == TRUE) {
               //BUSCAMOS EL ID DEL ULTIMO PEDIDO REALIZADO POR ACTUAL CLIENTE
457
               $UltimoPedidoDelCliente= $this->pedido_modelo->UltimoPedidoDelCliente($_SESSION['idCliente']):
458
459
              foreach ($UltimoPedidoDelCliente as $ultimo):
                   //estas variables se utilizará más adelante
460
                   $_SESSION['idPedido'] = $ultimo->__get('idPedido');//para agregar en la tabla evento_pedido
461
                                          = Sultimo->_get('ClienteCorreo');//para enviarle un correo al cliente con su pedido registrado
                   Semail
462
                                          = $ultimo->__get('ClienteApellidos');
                   $ClienteApellidos
464
                 &ClienteNombres
                                          = Sultimo->__get('ClienteNombres');
465
              endforeach;
466
467
               //estas variables las recogemos del formulario
468
               //y la ponemos en _SESSION para mostrarlas en la pagina siguiente
               $_SESSION['sub_total_pagar']=$_POST['subtotalPagar'];
               $_SESSION['envio']=$_POST['envio'];
471
472
                * A continuacion guardamos cada item del pedido
473
                  _SESSION['carrito'] lo capturamos en el vista/formulario/formulario.pedido.php
474
475
476
               for($i=0;$i<count($_SESSION['carrito']);$i++){
477
                   $epedido = new Epedido();
                   $epedido->__set('idEP','');
478
                   $epedido->__set('idPedido',$_SESSION['idPedido']);
479
480
                   $epedido->__set('idProducto', $_SESSION['carrito'] [$i]['idProducto']);
481
                   $epedido->__set('iEvePedCantidad', $_SESSION['carrito'][$i]['iEvePedCantidad']);
482
                   $epedido-> set('dEvePedPrecio', & SESSION('carrito')[$i]['dEvePedPrecio']);
                  Sthis->epedido_modelo->guardarPedido(Sepedido);
483
484
                     echo '';
485
                     print_r(@epedido);
                     echo '';
486
487
488
489
               //Luego que se guarda los items del pedido en laa BD
               //dirigimos a una pagina para que ELIGA LA OPCION DEL PAGO
490
               echo '<script type="text/javascript">window.location="?c=pedido&a=ConfirmarPedido";</script>';
491
492
```

```
493
494
495
496
                                   . ESVIAMOS UN CORREO AL CLIENTE
497
                                    * confirmando que su pedido ha sido registrado
                                    * y solo felta la confirmación del pago
498
499
                                  require_once 'vists/dist/FHFMsiler/olsss.phpmailer.php';
500
                                   Fmail - new PHPMailer;
                                  $asunto = "CONFIRMACION DE PEDIDO Nro '.6_SESSION['idPedido'];
$mensaje= 'Estimad@ '.0ClienteNombres.'<br/>
$mensaje= 'Estimad@ '.0ClienteNombres.'<br/
502
503
                                                            Su Pedido Nro '.$_SESSION['idPedido'].' ha sido registrado con éxito. <br>';
504
505
504
508
                                    * Buscamos los items del pedido
509

    '<abble'</li>
    '<abble'</a>
    <abble'</a>
    <abble'</a
                                   @mensaje
511
                                    /inicio sunaFesos = O para calcular el costo de envio del producto
                                  $sumaPesos = 0;
$cuerpoPedido = $this->epedido_modelo->cu
512
                                                                                                                                             Pedido($_SESSION['idPedido']);
514
                                  foreach (@cuerpoPedido as @rowItem): -
                                        [Smensaje
                                                                              "cttp";
51€
                                                                              'ctd> cing are="../.
                                                                                                                                                     in2/pages/tools/ing/productos/'.$rowIten->_get('inagen')." '
                                                                      . class='img-responsive' style='min-width: 70px; max-width: 70px; min-height: 90px; max-height: 90px; > 
'ctd>'.Growlten-> get('producto').'';
517
518
                                           $mensaje
519
                                           $mensaje
                                                                           ''.@rowItem->_get('dEvePedPrecio').'';
                                                                          ''.%rowltem->_get('iEvePedCantidad').'';
''.%rowltem->_get('subTotaFrecto').'';
520
                                          Smensate
521
                                           Smensaje
522
                                          GaumaPesos -
                                                                              #sumaPesos + #rowItem->_get('subTotalPeso');
                                                                              -spensage
                                  endforeach;

    'ctable>ctbody>';

    å
                                  @mensate
                                                            - 'ctroctdo';
                                  Emensaje
                                  $sumaPrecios= $this->epedido_modelo->sumaPrecios($_SESSION['idPedido'])
                                 foreach (SaumaPrecios as SrowTotalPrecio):
                                          $mensaje = $rowTotalPrecio->_get('totalPrecio'); }-
                                  endforeach;

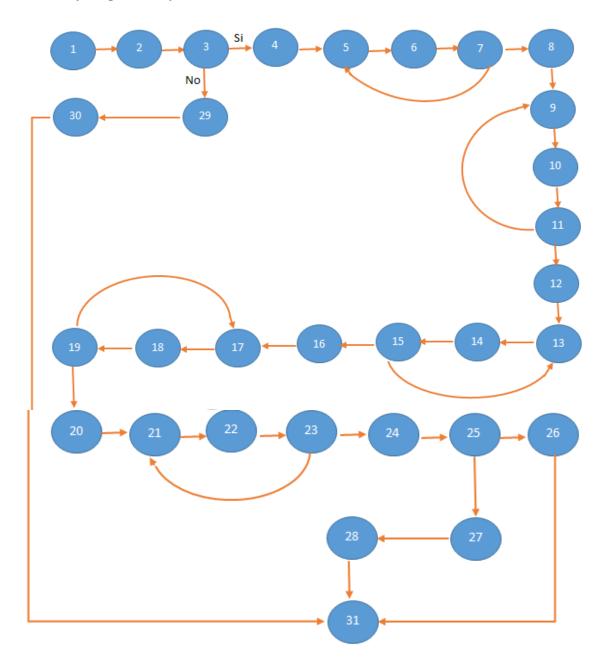
    'c/td>c/tr>ctr>ctd>';

                                  Smensate
                                  #costoPesoTotal = #this->pedido_modelo->costoPesoTotal(#_SESSION['idTliente'], #sumaPesos, #_SESSION['idPedido']);
 533
                                 foreach (@costoPesoTotal as @rowCostoEnvio):
 535
                                          $mensaje = $rowCostoEnvio->_get('totalCostoPeso'); }_
                                endforeach;
 53
                                  4mensaje

    'c/td>c/tr>c/tbody>c/table>';

538
 539
 540
                                     //indico un usuario / clave de un usuario de gmail
 541
                                    $mail->Username = "ventas@artemuchik.com";
                                    #mail->Password = "@Denegado1824.";
 542
543
                                    %mail->From = "ventas@artemuchik.com";
546
                                    $mail->FronName = "Artemuchik.Com";
547
                                    Smail->Subject = Sasunto;
 548
 549
                                    @mail->addAddress(@email, @nombre);
 551
                                    $mail->MagHTML($mensate);
 552
 553
                                  if(&mail->Send())
 555
                               fmsg= "En hora buena el mensaje ha sido enviado con exito a Gemail";
556
                                             else
 550
                                  fineg = "Lo siento, ha habido un error al enviar el mensaje a Semail":
 5.66
 561
562 B
                                      * FIN DEL CORREO
 563
 564
 565
566
                                     //SI _SESSION['carrito'] està vacio
 567
569
                                             echo '<ecript type="text/javascript">alert(no tiene productos en su carrito de compras):</ecript>';
570
571
```

Dibujo del grafo del flujo



Calcular la complejidad Ciclomática:

V (G)=a-n+2

V (G)=37-31+2

V (G)=8

Encontrar los caminos básicos:

```
C6) 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-31
```

CASO DE PRUEBA - REGISTRAR PEDIDO

Se trata de ejecutar con los casos de prueba cada sentencia e instrucción al menos una vez. En este caso con ejecutar los caminos 1,2,4,8:

NRO	CLASE	Producto	Descripción	Precio Unitario	Cantidad	Total	RESPUESTA
CP1	Camino 1 {1-2-3-4-5-6-7- 8-9-10-11-12- 13-14-15-16-17- 18-19-20-21-22- 23-24-25-26-31}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$3.00	2	6	Prueba útil
CP2	Camino 2 {1-2-3-4-5-6-7- 8-9-10-11-12- 13-14-15-16-17- 18-19-20-21-22- 23-24-25-27-28- 31}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$3.00	-2	6	Prueba No útil
CP3	Camino 4 {1-2-3-4-5-6-7- 8-9-10-11-9-10- 11-12-13-14-15- 16-17-18-19-20- 21-22-23-24-25- 26-31}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$3.00	2	0	Prueba útil
СР3	Camino 4 {1-2-3-8-9-10- 11-12}	lmagen.pnp	Bolso crema doble cierre, manos Mocheras	\$0.00	2	6	Prueba No útil

9.4. CARTA DE ACEPTACIÓN PARA REALIZAR PROYECTO DE INVESTIGACIÓN



"AÑO DE LA DIVERSIFICACIÓN PRODUCTIVA Y DEL FORTALECIMIENTO DE LA EDUCACIÓN"

Trujillo, 16 de Abril de 2015

Señor:
DR. JUAN FRACISCO PACHECO TORRES
Director de la Escuela de Ingeniería de Sistemas
UNIVERSIDAD CÉSAR VALLEJO – UCV
Presente.-

ASUNTO: ACPTACIÓN DE TRABAJO DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO DE TESIS.

REF : Carta N° 001-2015/EIS-FI/UCV

Es grato dirigirme a usted, para saludarlo cordialmente en nombre de la Asociación Arte Milenario Muchik de Trujillo, que me honro en dirigir a la vez, hacer de conocimiento que en cumplimiento al Trabajo de Investigación del Curso de Desarrollo de Tesis, solicitado por el joven Juan Miller Gómez Sánchez alumno del X ciclo de la carrera de INGENIERIA DE SISTEMAS en la prestigiosa Universidad César Vallejo; quien aplica en nuestra asociación, los conocimientos adquiridos e investigaciones del caso, para el Desarrollo de su Tesis denominado "PORTAL E-COMMERCE B2C PARA MEJORAR LA COMERCIALIZACIÓN DE LA ASOCIACIÓN ARTE MILENARIO MUCHIK EN LA CIUDAD DE TRUJILLO".

En tal sentido, desde ya, le comunicamos que dicho alumno contara con todas las facilidades, información y asesoramiento del caso, para el cumplimiento de lo previsivo por el mencionado alumno.

Seguros de colaborar y apoyar en la mejora de las formas, nos despedimos de Usted, expresándole nuestra mayor consideración y estima.

Atentamente.

NELSON FLAVIO MENDOZA SÁNCHEZ

Presidente de la Asociación

Arte Milenario Muchik

ARTE MILENARIO MUCHIK ARTESANOS PRODUCTORES PARTIDA: 11191367

NELSON FLAVIO MENSOZA SÁNCHEZ - PRESIDENTE mueblearte@hotmail.com

9.5. VALIDACIÓN DE FORMATO DE ENTREVISTA A LOS INTEGRANTES DE LA ASOCIACIÓN (Experto Ingeniero de Sistemas)

		A LA EVALUA RECOLECCIÓN)S			
	1. IDENTIFICACION DEL EXPERTO							
	NOMBRE DEL EXPERTO: Edward Vega Garde							
		SION: Inf.	1					
	LUGAR DE TRABAJO:	0	1					
	CARGO QUE DESEMPEÑA:							
	DIRECCION: 1/2 Coopus) - late 1a					
	TELEFONO FIJO:		MOVIL: _					
	DIRECCION ELECTRONICA:			duess was on				
	FECHA DE EVALUACIÓN:		ye years	- Jana de				
	TECHA DE EVALUACION.	57.67						
	FIRMA DEL EXPERTO: Edward ING 2. PLANILLA DE VALIDACION	A. Vega Gavidia INFORMATICO BEL 13051 RUMEN	— то					
	Edward in State of St	A. Vega Gavidia INFORMATICO GEL 11057RUMEN	APRECIACIO	ON CUALITATIVA				
	Edwar ING 2. PLANILLA DE VALIDACIOR CRITERIOS	A. Vega Gavidia INFORMATICO GEL 1981 RUMEN EXCELENTE (4)		ON CUALITATIVA REGULAR (2)	DEFICIENTE (1)			
	2. PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del	BEL 1981 RUMEN	APRECIACIO					
	Edwar ING 2. PLANILLA DE VALIDACIOR CRITERIOS	EXCELENTE (4)	APRECIACIO					
	2. PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems	BEL 1981 RUMEN	APRECIACIO					
	2. PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
	Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores	EXCELENTE (4)	APRECIACIO					
	2. PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
	Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
	2. PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
	Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
	Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
	Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
APR	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					
APR	Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	EXCELENTE (4)	APRECIACIO BUENO (3)					

SUFICIENTE OBSERVACION: - El instrumento diseñado es:								
En líneas generales, considera Ud. que los indicadores de las variables están inmersos en su contexto teórico de forma: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Considera que los reactivos del cuestionario miden los indicadores seleccionados para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: OBSERVACION: OBSERVACION: Apro para ser aplicado								
Inmersos en su contexto teórico de forma: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE OBSERVACION: Considera que los reactivos del cuestionario miden los indicadores seleccionados para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado		3. JUICIO DE E	EXPERTOS:					
OBSERVACION: Considera que los reactivos del cuestionario miden los indicadores seleccionados para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE OBSERVACION: El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: OBSERVACION: OBSERVACION:						s variables están		
Considera que los reactivos del cuestionario miden los indicadores seleccionados para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado			SUFICIENTE		INSUFICIENTE			
Para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE OBSERVACION: • El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado		OBSERVACION:						
Para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE OBSERVACION: • El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado								
Para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE OBSERVACION: • El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado								
OBSERVACION: • El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado					io miden los indicado	res seleccionados		
El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado			SUFICIENTE	The comprehensive of the control of	INSUFICIENTE			
El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado		OBSERVAC	ION:					
SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado		-						
SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado								
SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE OBSERVACION: Apto para ser aplicado								
OBSERVACION: Apto para ser aplicado								
Apto para ser aplicado		• Eli	nstrumento diseñ		e manera:			
		• El i		MEDIANAMENTE				
El instrumento diseñado es:			SUFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE	INSUFICIENTE			
El instrumento diseñado es:			SUFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE	INSUFICIENTE			
El instrumento diseñado es:			SUFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			
		OBSERVAC	SUFICIENTE ION:	MEDIANAMENTE SUFICIENTE Apto para se	INSUFICIENTE			

4. VALIDACION DEL INSTRUMENTO:

ITEMS		ESC	ALA		
I I EIVIS	DEJAR	MODIFICAR	ELIMINAR	INCLUIR	OBSERVACIONES
01	X				
02	×				
03	X				
04	×				
05	×				
06		>			
07		×			A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
08					
09					
10				5/15/201	
11					
12			T		
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20				Variable 1	

DESEARIA INCLUIR	COMO LO MODIFICARIA
	- Mejorer la estructuración de las pequetes. - Definir las valores en la escola de Liker.
	- Definir los volores en la escolo de Lika.

9.6. VALIDACIÓN DE FORMATO DE ENTREVISTA A LOS INTEGRANTES DE LA ASOCIACIÓN (Experto Estadístico)

	UCV				
411	UNIVERSIDAD CÉSAR VALLEJO				
	PLANTILLAS PAR DE	A LA EVALUA RECOLECCIÓN			os
1.	IDENTIFICACION DEL EXPE	RTO			
	NOMBRE DEL EXPERTO: _	Victor Iran	Peredo Gu	onilo	
	DNI 18161683 PROFE	Universited	Gesa Voll	lejo	
	CARGO QUE DESEMPEÑA:			0	
	DIRECCION:				
	TELEFONO FIJO:		MOVIL: _		
	DIRECCION ELECTRONICA:	vperedag@ucv	intual edu.	pe	
2	FECHA DE EVALUACIÓN: CONTROL C	Vicibr Ivan Pereda Gua	silo		
2	FIRMA DEL EXPERTO:	Vicibr Ivan Pereda Gua	ailo Peru	ON CUALITATIVA	
2	FIRMA DEL EXPERTO:	Vicibr Ivan Pereda Gua	ailo Peru	N CUALITATIVA REGULAR (2)	
2.	PIANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
2.	FIRMA DEL EXPERTO: COL PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
2	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
2	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
2.	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
2	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
2	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERII TO APRECIACIO		
	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERI TO APRECIACIO		
	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERI TO APRECIACIO		
APRE	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación CIACION CUALITATIVA:	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERI TO APRECIACIO		
APRE	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERI TO APRECIACIO		
APRE	PLANILLA DE VALIDACION CRITERIOS Presentación del instrumento Claridad en la redacción de los ítems Pertinencia de las variables con los indicadores Relevancia del contenido Factibilidad de la aplicación CIACION CUALITATIVA:	Vicior wan Pereda Gua COESPE: 323 EGIO DE ESTADISTICOS DEL DEBIANISTEREASAEN	niio PERI TO APRECIACIO		

3. JUICIO DE	EXPERTOS:			
• En	líneas generales	s, considera Ud. que	los indicadores de la	s variables están
		exto teórico de forma:		
	SUFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE	INSUFICIENTE	
OBSERVAC	CION:			
		eactivos del cuestionar	rio miden los indicado	res seleccionados
pa	ra la variable de n	1		
	SUFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE	INSUFICIENTE	
	CIONI			
OBSERVAC	JON.			
OBSERVAC	JON.			A STATE OF THE STA
OBSERVAC	SION.			
		íado mide la variable d	e manera:	
		nado mide la variable d MEDIANAMENTE SUFICIENTE	e manera:	
	instrumento diseñ	MEDIANAMENTE		
• Eli	instrumento diseñ	MEDIANAMENTE		
• Eli	instrumento diseñ	MEDIANAMENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	instrumento diseñ	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		
• Eli	SUFFICIENTE	MEDIANAMENTE SUFICIENTE		

ITEMS		ESC	ALA			
I I EIVIS	DEJAR MODIFICA		ELIMINAR	INCLUIR	OBSERVACIONES	
01	X	4				
02		×				
03		×				
04	×					
05	×					
06		>				
07		×				
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20				E SAN YELLOW		

DESEARIA INCLUIR	COMO LO MODIFICARIA

9.7. VALIDACIÓN DE FORMATO DE ENTREVISTA A LOS INTEGRANTES DE LA ASOCIACIÓN (Experto del Negocio)



El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE		nerales, considera L su contexto teórico d		ores de las va	riables están	
Considera que los reactivos del cuestionario miden los indicadores seleccionados para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE PESSERVACION: El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE SUFICIENTE SUFICIENTE INSUFICIENTE PESSERVACION:	SUFICIE	NIF	INSTITUT	ENTE		
Para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE DESERVACION: • El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE INSUFICIENTE DESERVACION:	SSERVACION:					
Para la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE DESERVACION: • El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE SUFICIENTE INSUFICIENTE DESERVACION:		9				
El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE DESERVACION:	para la variabl	le de manera: MEDIANAI	MENTE INSUEICI		eleccionados	
El instrumento diseñado mide la variable de manera: SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE DESERVACION:	RSEDVACIONI	SOFICIE	INTE			
SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE DESERVACION:						
SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE DESERVACION:						
SUFICIENTE MEDIANAMENTE INSUFICIENTE DESERVACION:	Flinstrumento	o diseñado mide la v	ariable de manera:			
SUFICIENTE INSUFICIENTE BESERVACION:			MENTE			
	SUFICIEN	NIF	INSTITUT	ENTE		
El instrumento diseñado es:	SSERVACION:					
El instrumento diseñado es:						
El instrumento diseñado es:						
	El instrumento	o diseñado es:				

4. VALIDACION DEL INSTRUMENTO:

ITEMS		ESC	ALA		
I I EIVIS	DEJAR	MODIFICAR	ELIMINAR	INCLUIR	OBSERVACIONES
01	X				
02		×			
03	X				
04	×			15 6 7	
05	×				
06		>			
07	×				
08					
09					
10					
11					
12					
13	15				
14					
15					
16					
17	1:2				
18					
19					
20				Marie Sales	

DESEARIA INCLUIR	COMO LO MODIFICARIA

9.8. FORMATO DE ELECCION DE METODOLOGÍA

Para seleccionar la metodología se utilizó la escala de Likert que utiliza los factores de evaluación con un rango de 1 al 5.

Factor	Peso
Totalmente en desacuerdo	1
Desacuerdo	2
Neutral	3
De acuerdo	4
Totalmente de acuerdo	5

Metodologías Criterios	RUP ÁGIL	ICONIX	RUP
Se ajusta a los objetivos del negocio			
Cubre el ciclo completo de desarrollo de Software			
Integra eficiente todas las fases del ciclo de desarrollo de software			
Favorece la comunicación efectiva entre los involucrados del Proyecto			
Favorece un entorno dinámico de colaboración con el Usuario			
Se adapta a la complejidad de los requerimientos solicitados			
Nivel de conocimiento del Equipo de desarrollo de software			
Soportada por una herramienta Case			
TOTAL			

9.9. ENCUESTA PARA LA ELECCIÓN DE LA METODOLOGÍA (Experto I)

Calificación de la metodología según el criterio y escala de valorizacion

Metodologías Criterios	RUP ÁGIL	ICONIX	RUP
Se ajusta a los objetivos del negocio	4	4	3
Cubre el ciclo completo de desarrollo de Software	5	5	5
Integra eficiente todas las fases del ciclo de desarrollo de software	4	4	4
Favorece la comunicación efectiva entre los involucrados del Proyecto	4	5	3
Favorece un entorno dinámico de colaboración con el Usuario	4	4.	3
Se adapta a la complejidad de los requerimientos solicitados	5	5	5
Nivel de conocimiento del Equipo de desarrollo de software	2	4	2
Soportada por una herramienta Case	4	4	4
TOTAL	32	35	29

Edward A. Vega Gavidia
ING INFORMATICO
R. CIP 130533

9.10. ENCUESTA PARA LA ELECCIÓN DE LA METODOLOGÍA (Experto II)

Formato de Encuesta a Expertos para la elección de Metodología

"PORTAL E-COMMERCE B2C PARA MEJORAR LA COMERCIALIZACIÓN EN LA ASOCIACIÓN ARTE MILENARIA MUCHIK"

Dirigido: A profesionales con experiencia en metodologías de desarrollo para la elaboración de tesis

1.	Nombre y Apellidos Kubbel Ivan Sotelo Solano
2.	Generalidades
	a. Profesión Áng. de Sistemas
	b. Años de Experiencia 2 α້ກວ່າ

Se usara la siguiente escala de Valorización para la puntuación

Puntaje	Criterio	
1	Muy Malo	
2	Malo	
3	Regular	
4	Bueno	
5	Muy Bueno	

Calificación de la metodología según el criterio y escala de valorización.

Metodologías Criterios	RUP ÁGIL	ICONIX	RUP
Se ajusta a los objetivos del negocio	4	4	4
Cubre el ciclo completo de desarrollo de Software	4	5	4
Integra eficiente todas las fases del ciclo de desarrollo de software	4	5	4
Favorece la comunicación efectiva entre los involucrados del Proyecto	5	4	4
Favorece un entorno dinámico de colaboración con el Usuario	4	4	5
Se adapta a la complejidad de los requerimientos solicitados	4	5	5
Nivel de conocimiento del Equipo de desarrollo de software	LI	4	4
Soportada por una herramienta Case	4	4	4
TOTAL	33	35	34

Firma:

Rusbel I. Sotelo Solano ING. DE SISTEMAS R. CIP. 137596

9.11. ENCUESTA PARA LA ELECCIÓN DE LA METODOLOGÍA (Experto III)

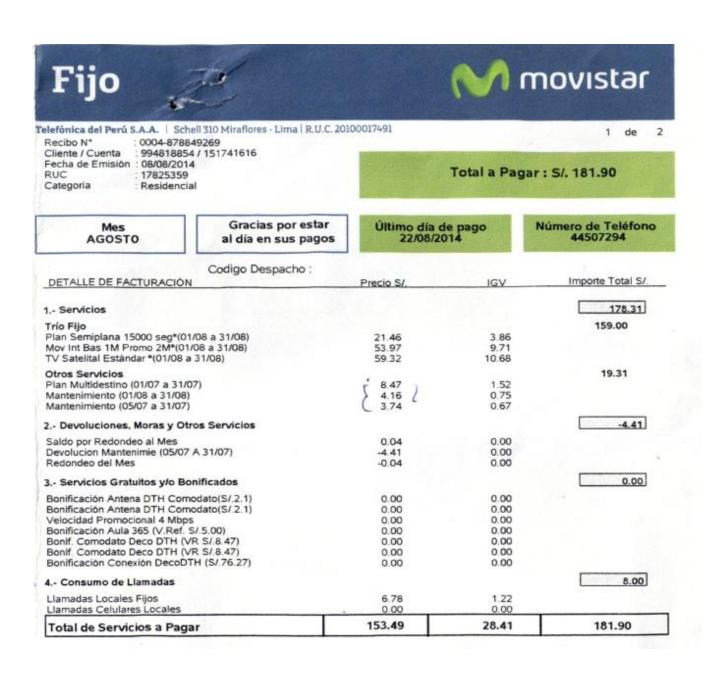
Calificación de la metodología según el criterio y escala de valorización.

Metodologías Criterios	y us (e)	EOUX	
Se ajusta a los objetivos del negocio	4	H	Н
Cubre el ciclo completo de desarrollo de Software	5	5	5
integra eficiente todas las fases del ciclo de desarrollo de software	5	5	5
Favorece la comunicación efectiva entre los involucrados del Proyecto	3	Ц	3
Favorece un entorno dinámico de colaboración con el Usuario	3	4	3
Se adapta a la complejidad de los requerimientos solicitados	5	5	5
Nivel de conocimiento del Equipo de desarrollo de software	2	5	2
Soportada por una herramienta Case	5	5	5
TOTAL	32	37	32

Firma:

Pedro M. Torres Agreda ING. DE SISTEMAS R. CIP. 157895

9.12. CONTRATO DE INTERNET



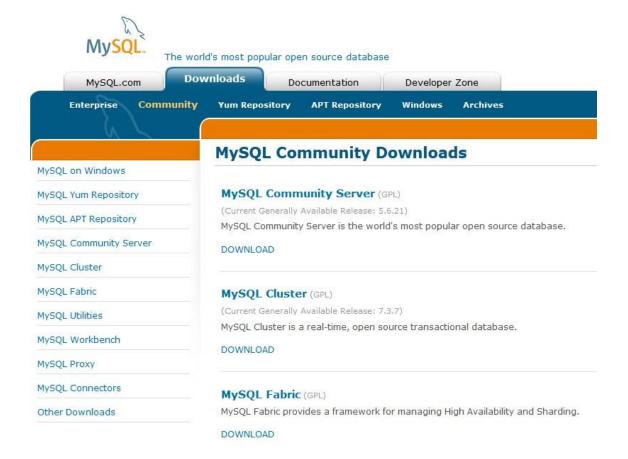
9.13. PLAN DE HOSTING MÁS DOMINIO

CARACTERÍSTICAS	BÁSICO	ESTANDAR	EMPRESA 745, RATE
Espacio total	500 MB	1.5 GB	5 GB
Cuentas de correo	10	25	70
Envío de correos x Hr	200	300	400
Transferencia Mensual	20 GB	40 GB	100 GB
O Cuentas FTP	1	2	4
 Bases de datos MySQL 	1	2	4
 Parking 	Î	2	4
SubDominios	11	2	4
Opanel(en Español)	✓	✓	✓
Backup diario - semanal - mensual	✓	✓	✓
Densidad de Clientes por nucleo	1/150	1/100	1/60
Performance		000000	
Cpanel con Softaculous	✓	1	✓
Suite builder	✓	✓	✓
+ DOMINIO GRATIS .com .net .org	✓	✓	✓
700	DESCARGAR COTIZACIÓN	DESCARGAR COTIZACIÓN	• DESCARGAR COTIZACIÓN
DI ANETA HOSTING	Contratar	Contratar	Contratar
V	S/. 99 + IGV anual	S/. 179 + IGV anual	S/. 259 + IGV anual

9.14. NETBEANS SOFTWARE LIBRE

		Paquetes de	descarga de l	NetBeans IDE	
Tecnologías *	Java SE	Java EE	C/C++	PHP	All
NetBeans Platform SDK	•	•			•
Java SE	•	•			•
Java FX	•	•			•
Java EE		•			•
Java ME					•
● HTML5		•		•	•
Iava Card™ 3 Connected					•
⑤ C/C++			•		•
⑤ Groovy					•
PHP				•	•
Servidores incluidos					
GlassFish Server Open Source Edition 4.1		•			•
Apache Tomcat 8.0.9		•			•
	Download	Download	Download	Download	Download
	Libre, 90 ME	Libre, 185 MB	Libre, 63 MB	Libre, 63 MB	Libre, 204 M

9.15. MYSQL LICENCIA SOFTWARE LIBRE



9.16. COSTO WINDOWS 8



Windows 8.1

El Nuevo Windows 8.1 le permite ver películas o jugar juegos, chatear con amigos, acceder a archivos en cualquier lugar o buscar su próxima aplicación favorita en la Tienda Windows. Si ya ejecuta Windows 8, se le pedirá que actualice a Windows 8.1 sin costo.

S/. 500.00



Windows 8.1 Pro

Las grandiosas funciones de Windows 8.1 plus permiten una conexión sencilla a redes de una empresa, acceso a una PC desde otra y codificación de sus datos. Si ya ejecuta Windows 8, se le pedirá que actualice a Windows 8.1 sin costo.

S/. 800.00



Windows 8

Personaliza tu pantalla de Inicio con Mosaicos dinámicos. Además obtén correo electrónico, fotos, OneDrive y más, todo integrado.

S/. 500.00



Windows 8 Pro

Personaliza tu pantalla de Inicio con Mosaicos dinámicos. Además obtén correo electrónico, fotos, OneDrive y más, todo integrado.

\$7, 800.0

9.17. COSTO MICROSOFT OFFICE



Obtenga 12 meses por el precio de 10 con la compra de un 1 año de suscripción de Office 365. Un ahorro del 15% Office 365 Personal

1 PC o Mac y 1 iPad o tableta con Windows. Acceso permanente a actualizaciones

S/. 159.99



Obtenga 12 meses por el precio de 10 con la compra de un 1 año de suscripción de Office 365. Un ahorro del 15%

Office 365 Hogar

5 computadoras o equipos Mac y 5 tabletas iPad o con Windows. Acceso permanente a actualizaciones

S/. 219.99



Office Hogar y Estudiantes 2013

Herramientas de software para lo que más haces, incluyendo Word, Excel, PowerPoint y OneNote.



Office Hogar y Empresas 2013

Las versiones más recientes de tus aplicaciones esenciales de Office para una PC, incluyendo Outlook, Word, Excel, PowerPoint y OneNote.

S/. 749.99

9.18. TOTAL DE KW/H AL DIA

Calcule su consumo de energía y facturación

Dormitorio / Oficina / Baño / Lavandería / Sala-Comedor / Cocina / Otros

En esta sección le ofrecemos sencillas pautas que le servirán de ayuda para obtener un cálculo aproximado del consumo diario de energía eléctrica de su suministro.

El principio del cálculo es multiplicar la potencia del aparato (que se mide en Watts) por el tiempo **promedio** de uso **diario**, esto nos dará el consumo promedio de un día que luego multiplicado por 30 días nos dará un consumo promedio **mensual**.

Ayuda de Cálculo:

- Elija la opción del recinto a evaluar.
- Elija el número de aparatos en uso.
- . Determine el tiempo promedio de uso en horas diarias.
- El sistema determinará el consumo por cada equipo y el consumo total por recinto.
- De igual forma se debe proceder a realizar el consumo de energía para todas los opciones de recinto seleccionados.
- Para obtener un cálculo aproximado del consumo total de energía; deberá elegir la opción: Total Acumulado día y mes.

^{*} Se debe tener en cuenta que el consumo obtenido es un valor referencial.

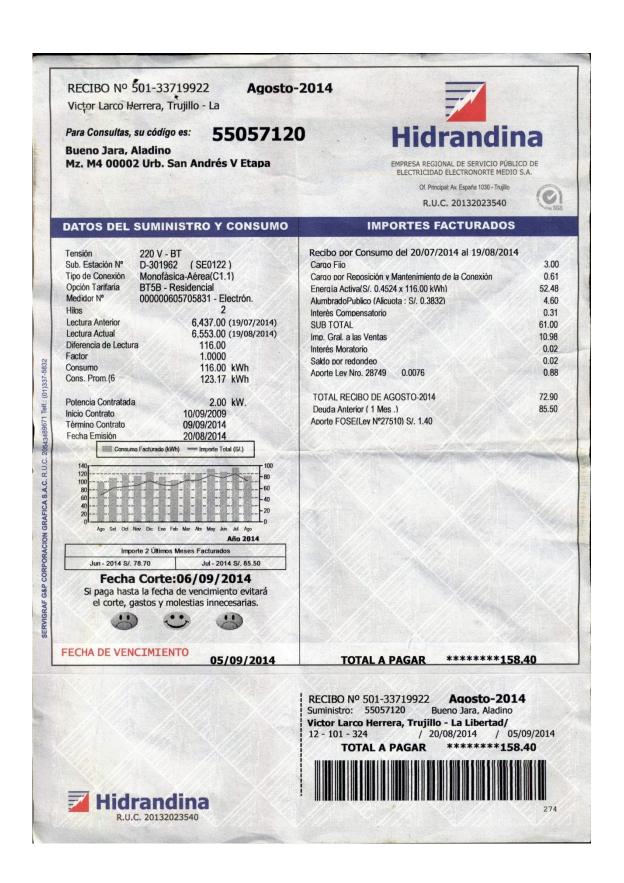
Aparato	Potencia	Cantidad	Ī	iempo	Consum	0
Computadora	200	1 🔻	6 horas ▼	0 minutos ▼	1200	W.h
Ventilador de techo	200	0 +	1 hora ▼	0 minutos ▼	0	W.h
Aire acondicionado	1800	0 -	1 hora ▼	0 minutos ▼	0	W.h
Ventilador	150	0 -	1 hora ▼	0 minutos ▼	0	W.h
ax	150	0 +	1 hora ▼	0 minutos ▼	0	W.h
mpresora láser	150	0 -	1 hora ▼	0 minutos ▼	0	W.h
Equipo de sonido	110	0 +	1 hora ▼	0 minutos ▼	0	W.h
Total					0 KW.h	
Total acumulado e	n un día(*)				0 KW.h	
Total acumulado e mes(*)	n un				0 KW.h	

Calcular

9.19. BOLETA DE COMPRA DE COMPUTADORA



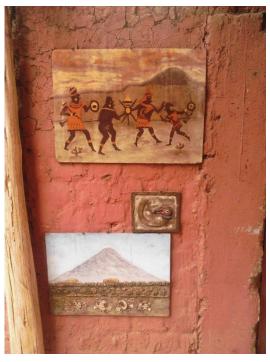
9.20. CONSUMO DE ENERGÍA



9.21. FOTOGRAFÍAS DE APLICACIONES DE ENCUESTAS









9.22. BOLETA DE MATERIALES E INSUMOS

AZAR UN	IIB IIVERSITARIO S.A.C.	B BAZAR UNIVERSITARIO S.A.C. TU MEJOR COMPAÑEÑO Av. Los Paujiles Nº 106 Urb. Los Pinos Trujillo - Trujillo - La Libertad	R.U.C. N° 20 BOLETA D 0002- Nº Ĵ	DE VENTA
Señor(es):_ Dirección:_	Gómez Sánch	ez Juan	FECHA DE EMISION 2	6/11/5014
CANT.	DE	SCRIPCION	P. UNIT.	IMPORTE
000	Impresiones		0.15	150.00
1	Anillado	NEED N	5.00	5.00
3	Entaupados	20 FT /2005	20.00	60-00
150	Copios	to Table	0.10	15.00
3.	CB Rotulado	250-50	5	15.00
loder	folder		0.50	2.50
SON:5	Tapicaros		1	Nuevos Soles
IMPRENT		4	TOTAL S/.	270.00
	332243 2 DEL 7,001 AL 8,000 32063 - F.I. 28.04.2014	CANCELADO		JSUARIO

9.23. MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA

Manual de Usuario del Sistema

DEL PORTAL E-COMMERCE B2C Administración del Sistema

Manual de Usuario del Sistema

http://artemuchik.com/folio/

Contenido

Manual de Usuario del Sistema		
1.	Implementación del Portal E-Commerce	3
	Requerimientos del hardware	3
	Requerimientos de software	
	Ingreso al Protal E-Commerce	
	ngreso con permiso de Administrador	
	MANTENEDORES (Menú Izquierdo)	
	Productos	
	Servicios	
	Clientes	11
	Proveedores	13
	Empresa de Transporte	.15



El presente documento está dirigido a entregar las pautas de operación del Portal E-Commerce B2C. Este Portal permite la gestión de requerimientos mediante la gestión de los datos de los productos, clientes y otra información afines al tema.

1. Implementación del Portal E-Commerce

Requerimientos del hardware

Contar con:

- 1.1.1.Computadora personal (Laptop o de Escritorio) de preferencia.
- 1.1.2.Conexión a Internet, de preferencia 2 Mb o superior.

(*) Por seguridad evitar ingresar desde un local públicos como cabinas de internet

Requerimientos de software

Contar con:

- 1.1.3. Navegador Web (Google Chrome).
- 1.1.4. Permiso de acceso por parte de los administradores del Portal.

2. Ingreso al Protal E-Commerce

Dentro de su navegador, ingrese la siguiente dirección electrónica en la URL:

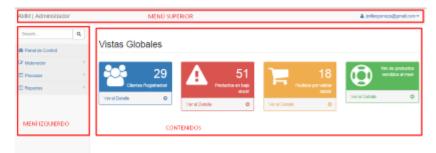
http://artemuchik.com/folio/

Una vez ingresado al Portal, el sistema solicita Usuario, Contraseña y Tipo de Permiso (Administrador, Proveedor), datos que serán proporcionados por el presidente y secretario de la asociación Arte Milenario Muchik.



Nustración 1 - LOGIN AL SISTEMA





Nustración 2- PANEL GENERAL

Ingreso con permiso de Administrador

Este permiso (Administrador) permite al usuario gestionar los mantenedores: Productos, Servicios, Clientes, Proveedores, Empresa de Transporte. Al proceso de Pedidos y la emisión de Reportes.

Una vez ingresado al sistema con el acceso de administrador, el sistema muestra las vistas Globales.



Ilustración 3- VISTAS GLOBALES



MANTENEDORES (Menú Izquierdo)

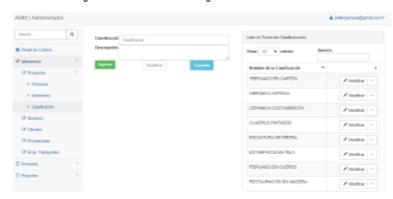
Productos

Este mantenedor tiene un submenú que se divide en Producto, Material, Clasificación.



Ilustración 4- MANTENEDOR PRODUCTOS

Para Ingresar un producto previo deben existir registros de los materiales y las clasificaciones de los mismos, por tanto seleccionaremos la opción Clasificación, en seguida el sistema muestra lo siguiente.



ustración 5- MANTENEDOR PRODUCTOS_ CLASIFICACION



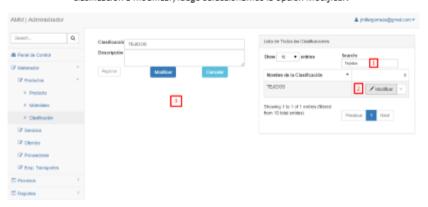
Dentro panel de contenido muestra un formulario para registrar una nueva clasificación, además muestra una tabla con el listado de las clasificaciones ya registradas.

Para REGISTRAR NUEVA CLASIFICACION puede ingresar directamente en el formulario, Clasificación deberá ingresar el nombre de la nueva clasificación, en Descripción deberá ingresar una breve descripción de la nueva descripción. Luego click en la opción Registrar.



llustración 6- MANTENEDOR PRODUCTOS_ CLASIFICACION_ REGISTRAR

Para MODIFICAR UNA CLASIFICACION buscamos dentro de la tabla, sea por la opción <u>Seach</u>; o navegando por la paginación de la tabla hasta encontrar la clasificación a modificar, luego seleccionamos la opción *Modificar*.

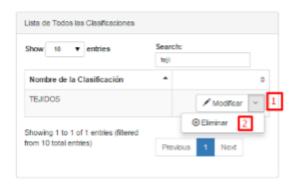


llustración 7- MANTENEDOR_ PRODUCTOS_ MODIFICAR



- (1) Ingresa el nombre de la clasificación a modificar
- (2) Seleccionar la opción modificar
- (3) Modificar los datos deseados (Nombre de la clasificación o descripción)

Para ELIMINAR UNA CLASIFICACION buscamos dentro de la tabla, sea por la opción Seacht o navegando por la paginación de la tabla hasta encontrar la clasificación a eliminar, luego seleccionamos la opción Eliminar.



- (1) Abrir la opción
- (2) Seleccionar la opción Eliminar



(3) El sistema muestra una ventana de advertencia para confirmar la eliminación. Seleccionamos la opción Confirmor para eliminar.



Para gestionar los MATERIALES tienen la misma secuencia explicado anteriormente.

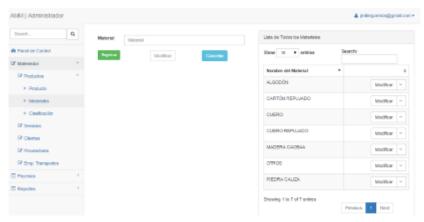
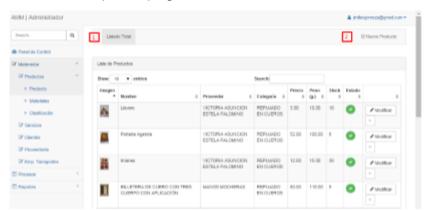


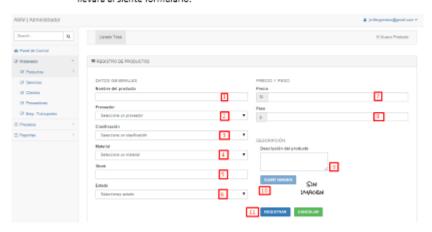
Ilustración 8-MANTENEDOR_PRODUCTOS_MATERIAL

Para gestionar los **PRODUCTOS**, el sistema muestra en primera instancia un listado de los productos ya registrados.





Para REGISTRAR UN PRODUCTO debe seleccionar la opción (2) luego el sistema le llevará al siente formulario.



Nustración 9-MANTENEDOR_PRODUCTO_REGISTRAR

- (1) Ingresar el nombre del producto (debe ser único).
- (2) Seleccionar el proveedor a quien pertenece el producto ingresado.
- (3) Seleccionar la clasificación a la que pertenece este nuevo producto.
- (4) Seleccionar el material que corresponde el nuevo producto.
- (5) Ingresar un stock del producto (número entero mayor que cero)
- (6) Seleccionar el estado del producto (Habilitado, No habilitado). Habilitado: se mostrará en el catálogo del Portal. No Habilitado: no se muestra en el catálogo del portal.
- (7) Ingresar el precio del producto (debe incluir el IGV).
- (8) Ingresar el peso en gramos del producto, este dato sirve para que el sistema calcule el precio de envío del producto al destino de envío (dirección del cliente) relacionado con el costo de envío de la empresa de transporte que tiene la prioridad (se lo explicamos más adelante en la opción e) Empresa de Transporte)
- (9) Ingresar una descripción del producto (aquí es válido describir los colores del producto + tallas o medidas + otros detalles)
- (10) Esta opción esta inhabilitada, primero debe crear el producto.
- (11) Seleccionar la opción REGISTRAR para guardar el producto.



Servicios

Esta opción del menú permite gestionar los servicios que tiene cada proveedor.



Nustración 10- MANTENEDOR_ SERVICIO

Una vez seleccionado esta la opción Servicios el sistema muestra un listado de los servicios registrados de cada proveedor.



llustración 11-MANTENEDOR_ SERVICIO_ LISTA

Para registrar un nuevo servicio debe seleccionar la opción Nuevo Servicio (1)





Nustración 12-MANTENEDOR_ SERIVIO_ REGISTRAR

Para REGISTRAR NUEVO SERVICIO llene el siguiente formulario:

- (1) Ingrese el nombre del servicio a registrar (debe ser nombre único)
- (2) Seleccionar el proveedor a quien pertenece el servicio
- (3) Seleccionar la clasificación del servicio.
- (4) Agregar una descripción del servicio, esta descripción debe ser detallada, describir el objetivo del servicio.
- (5) Elegir el estado del servicio, habilitado para mostrar en el listado de servicios, no habilitado para no mostrar en el listado.
- (6) Esta imagen permanece bloqueada hasta registrar el nuevo servicio.
- (7) Seleccionar la opción REGISTRAR para guardar el nuevo servicio.

Clientes

Esta opción del menú permite gestionar los datos de los clientes del Portal-Ecommerce.



llustración 13-MANTENEDOR_ CLIENTES

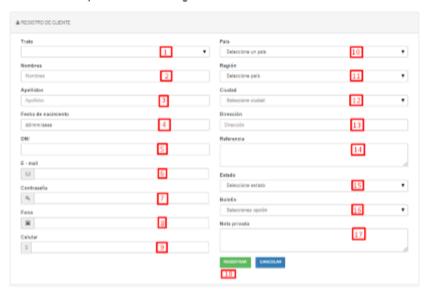


Una vez seleccionado esta la opción *Clientes* el sistema muestra un listado de los clientes registrados.



Nustración 14-MANTENEDOR_ CLIENTES_ LISTAR

Para **REGISTRAR NUEVO CLIENTE** seleccionamos la opción (1) de la ilustración N° 14 y llenar el formulario siguiente:



Nustración 15-MANTENEDOR_ CLIENTES_ NUEVO



- (1) Trato Sr. o Sra. Elegir el género del cliente.
- (2) Ingresar los nombres.
- (3) Ingresar apellidos.
- (4) Ingresar fecha de cumpleaños.
- (5) Ingresar DNI.
- (6) Ingresar E-mail, este servirá de acceso al Portal ecommerce.
- (7) Ingresar la contraseña.
- (8) Fono o teléfono fijo.
- (9) Celular.
- (10) País
- (11) Región
- (12) Ciudad
- (13) Dirección
- (14) Referencia, describir lugar de referencia a su dirección.
- (15) Estado Habilitado y No Habilitado
- (16) Boletín, SI para recibir noticias de ofertas u otras noticias, NO para evitar recibirlos.
- (17) Nota privada solo visto por los administradores del sistema.

Los puntos 10 + 11 + 12 + 13 + 14 servirán para el envío de los productos y el cálculo del costo de envío.

Proveedores

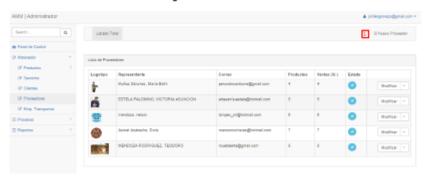
Esta opción del menú permite gestionar los datos de los proveedores de productos para vender a través del Portal-<u>Ecommerce</u>.



Nustración 16-MANTENEDOR_ PROVEEDORE



Una vez seleccionado esta la opción *Proveedores* el sistema muestra un listado de los Proveedores registrados.



llustración 17-MANTENEDOR_PROVEEDORES_LISTAR

Para **REGISTRAR NUEVO PROVEEDOR** seleccionamos la opción (1) de la ilustración N° 17 y llenar el formulario siguiente:



En la opción (1) DATOS PERSONALES, aquí incluyen los datos de contacto con cada proveedor (correo, teléfono, celular).



En la opción (2) DATOS DEL PROVEEDOR va el nombre comercial del proveedor a registrar, el número RUC con el que cuenta, en la descripción de la empresa mencionar brevemente de que trata el negocio (trabajo en madera, trabajos en cuero,...) y el logo de cada proveedor.



En la opción (3) DIRECCION DEL LOCAL ingresar los datos de la ubicación del negocio, mas no la dirección de vivienda del proveedor.

Empresa de Transporte

Esta opción del menú permite gestionar los datos de las empresas de transporte para el envío de los productos a los clientes.



llustración 18-MANTENEDOR_ EMPRESA DE TRANSPORTE



Una vez seleccionado esta la opción *Proveedores* el sistema muestra un listado de los Proveedores registrados.

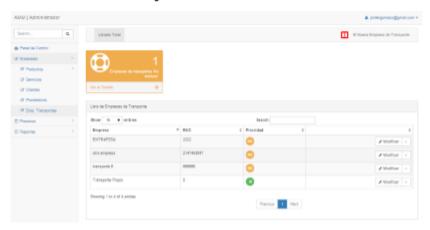
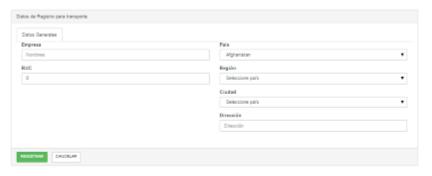
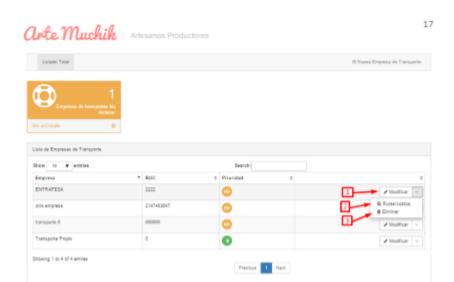


Ilustración 19-MANTENEDOR_ EMPRESA DE TRANSPORTE_ LISTAR

Para REGISTRAR NUEVA EMPRESA DE TRANSPORTE seleccionamos la opción (1) de la ilustración Nº 19 y llenar el formulario siguiente:

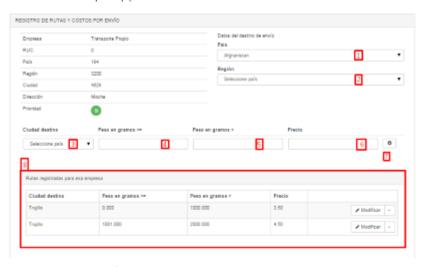


Al registrar nueva empresa de transporte se creará con una prioridad nula. Para modificar los datos de la empresa de <u>transporde</u> se deberá seguirlos los pasos siguientes.



Nustración 20-MANTENEDOR_EMPRESA DE TRANSPORTE_OPCIONES

Para agregar las RUTAS / COSTOS de cada empresa de transporte seleccionamos la opción (2) de la ilustración N° 20.



liustración 21-MANTENEDOR_ EMPRESA DE TRANSPORTE_ RUSTAS/COSTO



Para agregar las rutas y costos de cada empresa de transporte debemos ingresar los datos siguientes:

- (1) El país de Destino
- (2) Región de destino de envío
- (3) Ciudad de destino
- (4) El peso mínimo en gramos por paquete (incluye 1 o más productos)
- (5) El peso máximo en gramos por paquete
- (6) El precio o costo del paquete por pesos
- (7) Elegir la opción 7 para agregar Ruta/Costo
- (8) En la opción 8 se verán listados las Rutas ingresadas

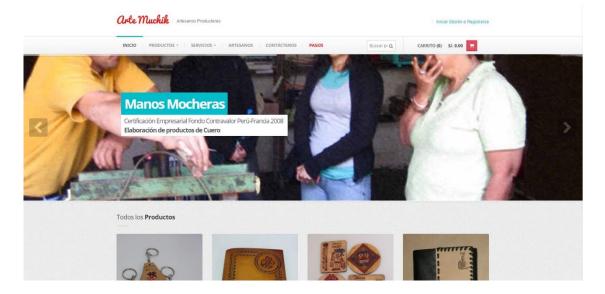
Estos datos servirán para el cálculo del costo de envío de Pedidos de cada cliente según su destino.

I

9.24. MANUAL DE INSTALACION DEL SISTEMA

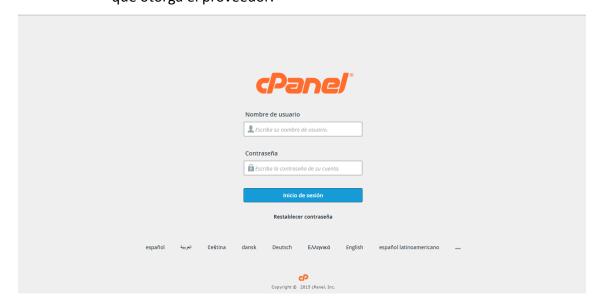
SITIO WEB

Pasos para subir el portal donde los clientes podrán observar los productos que los socios artesanos irán subiendo.



EL WEBHOSTING

Una vez den de alta en algún servidor ingresa con el usuario y clave que otorga el proveedor.



SUBIR EL SITIO

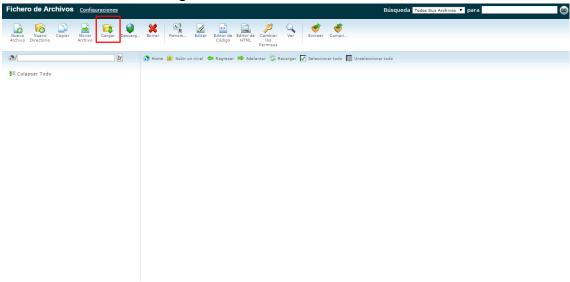
Las formas de subir el sitio son: FrontPage, FTP, SSH y Dreamweaver o también comprimiendo todo tu sistema en un fichero .zip y subirlo a tu hosting como si fuera un solo archivo.



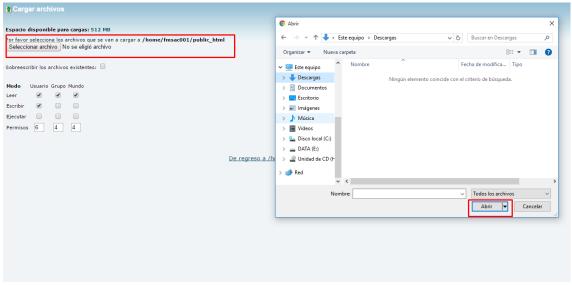
Una vez dentro de nuestro hosting nos dirigiremos a administrador de archivos aquí es donde vamos a subir nuestro sistema.



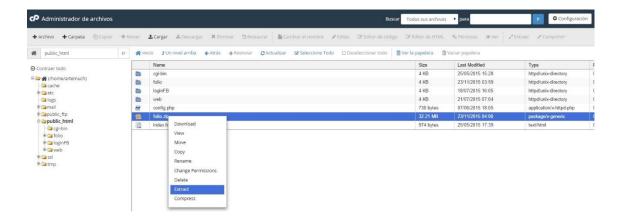
Una vez estemos dentro de nuestro administrador de archivos y nos ubicamos primero que a que ruta queremos adjuntar tu sistema y luego seleccionamos el botón cargar.



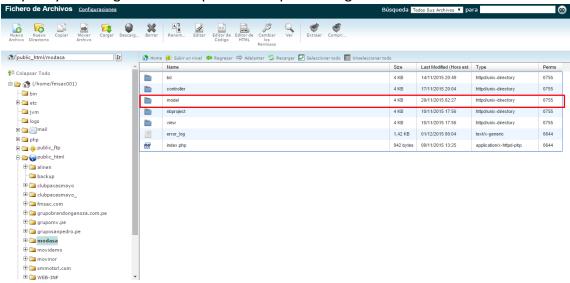
Luego nos saldrá una ventana como en la siguiente que te muestra que seleccionas y suves tu archivo zip y esperas que cargue



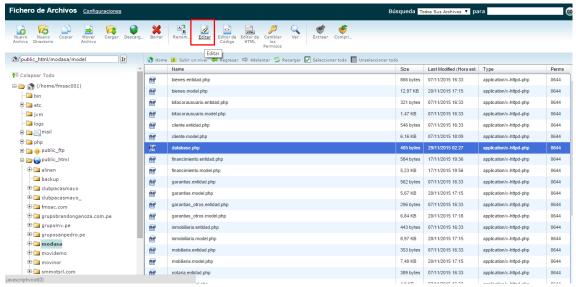
Una vez que tengas tu archivo en tu servidos te percatas que este. Luego simplemente le das un click derecho y extraer



Luego que tenemos todo nuestros archivos descomprimidos entramos a la carpeta y nos dirigimos a la carpeta model para configurar la base de datos.



Por ultimo seleccionamos el archivo database para configurar el nombre de la base de datos luego subiremos al servidor.



Aquí solo podremos el nombre del servidor de tu base de datos, el nombre de usuario, la clave y el nombre de tu base de datos.

Primero que todo hasta aquí se terminó la configuración solo para subir y conecta el sistema con la base de datos a hora tenemos que subir nuestra base de datos para que todos los pasos anteriores no sean en vano.

SUBIR Y CREAR BASE DE DATOS

A hora os dirigiremos a la parte principal del hosting y no dirigimos a sección base de datos y primero seleccionaremos la opción *MySQL Bases de datos* para crear nuestra base de datos



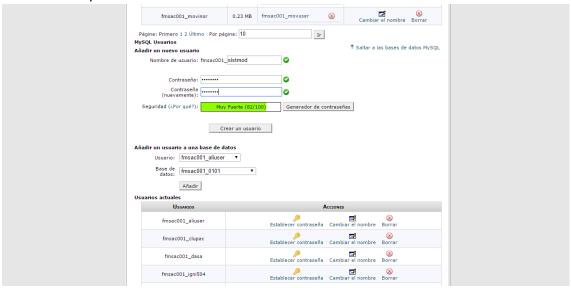
Nos saldrá la siguiente ventana y daremos un nombre a nuestra base de datos y le damos crear.



Luego nos saldrá un mensaje de que nuestra base de datos se creó correctamente a hora le daremos volver.



Y en la parte inferior encontraremos para crear nuestro usuario para nuestra base de datos. Solamente le daremos un nombre y le pondrás la clave que creaos correspondiente.



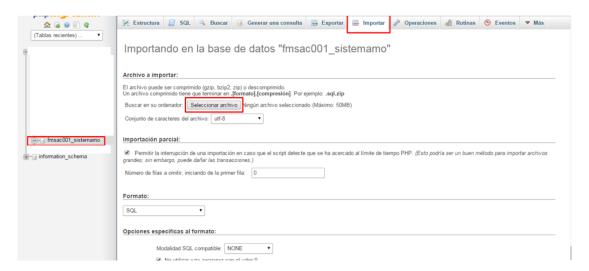
E igual que el paso de crear la base de datos nos saldrá un mensaje de felicidades.



Y regresamos a sección de base de datos y a hora nos dirigimos a **phpMyAdmin** y esperemos hasta que cargue



Seleccionamos nuestra base de datos luego nos dirigimos a la pestaña importar e importamos nuestra base de datos le damos continuar y listo ya tenemos cargado nuestra base de datos.



9.25. NÚMERO DE PRODUCTOS VENDIDOS DEL MES DE MAYO DEL 2015

VENTAS DEL MES DE MAYO			
CANTIDAD	PRODUCTO	PRECIO UNIDAD	TOTAL (S/.)
50	MONEDEROS DOBLES	8	400
30	MARCADORES	5	150
500	LLAVEROS	2	1000
20	PULSERAS DE TELAR	10	200
20	PACK	7	140
10	MONEDEROS SOBRES	10	100
3	MORRAL	320	960
12	FORROS PARA ESTRUCTURA	90	1080
20	MONEDEROS CHICOS	2	40
3	BOLSA RICARDO	65	195
5	BILLETERAS	30	150
15	MONEDEROS PAÑUELO	10	150
50	IMANES	4	200
50	PULSERAS TEJIDAS	2	100
20	MONEDEROS EMPANADAS	5	100
20	LLAVEROS	3	60
828	PROD. VENDIDOS		