



**ESCUELA DE POSGRADO**  
UNIVERSIDAD CÉSAR VALLEJO

**Aplicación del Software Corel Draw para Desarrollar el Aprendizaje Significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria en la I.E. Coronel Ladislao Espinar -2018.**

**TESIS PARA OBTENER EL GRADO ACADÉMICO DE:  
MAESTRO EN EDUCACION CON MENCIÓN EN DOCENCIA Y  
GESTION EDUCATIVA**

**AUTOR:**

Br. Moran Santiago Huaynapata Quispe

**ASESOR:**

Dr. Edgar Enriquez Romero

**SECCIÓN:**

EDUCACION E IDIOMAS

**LÍNEA DE INVESTIGACIÓN**

GESTION Y CALIDAD EDUCATIVA

**PERÚ – 2018**

## **PÁGINA DEL JURADO**

Dr. Melquiades Cusihuaman Hermoza

Presidente

Dr. Wilber Zegarra Salas

Secretario

Dr. Edgar Enríquez Romero

Vocal

## DEDICATORIA

Quiero expresar mi gratitud a Dios, quien con su bendición llena siempre mi vida y a toda mi familia en especial a mis hijos Alexander y Yanitzia por estar siempre presentes.

## **AGRADECIMIENTO**

Por intermedio del presente expresamos nuestro más sincero agradecimiento y reconocimiento a la Universidad Cesar Vallejo de Trujillo sede Cusco, en especial al programa de maestría en Docencia y Gestión educativa universidad de formación magisterial al servicio de los docentes emprendedores que buscan la superación en estos retos que da la vida.

El autor

## DECLARACIÓN JURADA

### DECLARACIÓN JURADA DE AUTORÍA Y AUTORIZACIÓN PARA LA PUBLICACIÓN DEL ARTÍCULO CIENTÍFICO

Yo MORAN SANTIAGO HUAYNAPATA QUISPE estudiante ( ), egresado ( X ), docente ( ), del Programa.MAESTRIA EN EDUCACION CON MENCION DOCENCIA Y GESTION EDUCATIVA de la Escuela de Postgrado de la Universidad César Vallejo, identificado(a) con DNI 23965985, con el artículo titulado

**“Aplicación del software Corel Draw para desarrollar el Aprendizaje Significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria en la I.E. Coronel Ladislao Espinar -2018.”**

Declaro bajo juramento que:

- 1) El artículo pertenece a mi autoría compartida con los coautores
- 2) El artículo no ha sido plagiada ni total ni parcialmente.
- 3) El artículo no ha sido autoplagiada; es decir, no ha sido publicada ni presentada anteriormente para alguna revista.
- 4) De identificarse el fraude (datos falsos), plagio (información sin citar a autores), autoplagio (presentar como nuevo algún trabajo de investigación propio que ya ha sido publicado), piratería (uso ilegal de información ajena) o falsificación (representar falsamente las ideas de otros), asumo las consecuencias y sanciones que de mi acción se deriven, sometiéndome a la normatividad vigente de la Universidad César Vallejo.
- 5) Si, el artículo fuese aprobado para su publicación en la Revista u otro documento de difusión, cedo mis derechos patrimoniales y autorizo a la Escuela de Postgrado, de la Universidad César Vallejo, la publicación y divulgación del documento en las condiciones, procedimientos y medios que disponga la Universidad.

Trujillo 01 de diciembre del 2018.



MORAN SANTIAGO HUAYNAPATA QUISPE

DNI 23965985

## DECLARATORIA DE AUTENTICIDAD

Yo, MORAN SANTIAGO HUAYNAPATA QUISPE, estudiante de la Escuela Profesional de Pos Grado de la Universidad César Vallejo, sede filial Cusco; declaro que el trabajo académico titulado: Aplicación del software Corel Draw para desarrollar El Aprendizaje Significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria en la I.E. Coronel Ladislao Espinar 2018.

Presentada, en 90 folios para la obtención del grado académico de Magister en Gestión Pública es de mi autoría.

Por los tanto declaro lo siguiente:

- He mencionado todas las fuentes empleadas en el presente trabajo de investigación, identificado correctamente toda cita textual o de paráfrasis proveniente de otras fuentes, de acuerdo con lo establecido por las normas de elaboración de trabajos académicos.
- No he utilizado ninguna otra fuente distinta de aquellas expresamente señaladas en este trabajo.
- Este trabajo de investigación no ha sido previamente presentado completa ni parcialmente para la obtención de otro grado académico.
- Soy consciente de que mi trabajo puede ser revisado electrónicamente en búsqueda de plagios.
- De encontrar uso de material ajeno sin el debido reconocimiento de su fuente o autor me someto a las sanciones que determinan el procedimiento disciplinario.

Trujillo, 01 de diciembre del 2018



Br. MORAN SANTIAGO HUAYNAPATA QUISPE  
DNI: 23965985

## **PRESENTACIÓN**

Señores miembros del Jurado, presento ante ustedes la Tesis titulada Aplicación del software corel draw para desarrollar el Aprendizaje Significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria en la I.E. Coronel Ladislao Espinar 2018, con la finalidad de Demostrar de qué manera la aplicación del software Corel Draw desarrolla el Aprendizaje Significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria de la Institución Educativa Coronel Ladislao Espinar - 2018.

El presente trabajo de investigación se presenta en cumplimiento del Reglamento de Grados y Títulos de la Universidad César Vallejo, para obtener el Grado Académico de MAESTRO EN DOCENCIA Y GESTION EDUCATIVA.

Esperando cumplir con los requisitos de aprobación.

El autor

## ÍNDICE

<b>PÁGINAS PRELIMINARES</b>	
Página del jurado	ii
Dedicatoria	iii
Agradecimiento	iv
Declaración jurada de autoría	v
Declaratoria de autenticidad	vi
Presentación	vii
Índice	viii
<b>RESUMEN</b>	x
<b>ABSTRACT</b>	xi
<b>I. INTRODUCCION</b>	12
1.1 Realidad problemática	12
1.2 Trabajos previos	13
1.3 Teorías relacionadas al tema	14
1.4 Formulación del problema	25
1.5 Justificación del estudio	26
1.6 Hipótesis	27
1.7 Objetivos	28
<b>II. MÉTODO</b>	<b>30</b>
2.1 Diseño de investigación	31
2.2 Variables, operacionalización	
2.3 Población y muestra	31
2.4 Técnicas e instrumentos de recolección de datos, validez y confiabilidad	32
2.5 Métodos de análisis de datos	35
<b>III. RESULTADOS</b>	<b>36</b>
<b>IV. DISCUSIÓN</b>	<b>66</b>
<b>V. CONCLUSIONES</b>	<b>70</b>
<b>VI. RECOMENDACIONES</b>	<b>72</b>
<b>VII. REFERENCIAS</b>	<b>73</b>

## **ANEXOS**

- ✓ -Instrumentos
- ✓ -Validez de los instrumentos
- ✓ -Matriz de consistencia
- ✓ Constancia emitida por la institución que acredite la realización del estudio
- ✓ Otras evidencias

## RESUMEN

El presente trabajo de investigación titulada: Aplicación del software corel draw para desarrollar el Aprendizaje Significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria en la I.E. Coronel Ladislao Espinar -2018., tiene como propósito, Demostrar de qué manera la aplicación del software Corel Draw desarrolla el aprendizaje significativo en Educación para el Trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria de la Institución Educativa Coronel Ladislao Espinar.

El tipo de investigación corresponde al experimental y el diseño es Pre Experimental porque se ha medido a un solo grupo mediante una prueba de pre test y post test, asimismo se ha realizado sesiones de aprendizaje aplicando como estrategias metodológicas para el desarrollo de las capacidades en Educación para el Trabajo (computación) las mismas que fueron del agrado y disfrute de los estudiantes. En el análisis e interpretación de los resultados, se ha determinado en el programa Corel Draw como estrategia metodológica, mejorando significativamente el logro de capacidades en el área mencionada de los estudiantes del 4to grado de educación secundaria en la I.E. Coronel Ladislao Espinar. El análisis de los resultados realizado en base a la técnica de experimentación con un análisis cuantitativo, demuestran que los estudiantes mejoran sus aprendizajes en un 30 % después de haber aplicado las estrategias por lo que, hacen que el programa es pertinente para el aprendizaje de los estudiantes.

De este proceso de indagación se llegó a concluir que la aplicación del software Corel Draw Aplica habilidades técnicas en educación para el trabajo de los estudiantes del 4to grado de Educación Secundaria de la Institución Educativa Coronel Ladislao Espinar, este demostrado mediante los resultados hallados en el cuadro N° 18 donde se aprecia que se obtuvo 60 puntos de ganancia, lo que muestra un 30,0% de logro de la utilización de nuestro modelo de enseñanza para mejorar el aprendizaje.

**PALABRAS CLAVE:** Aplicación del software corel draw, aprendizaje significativo.”

## **ABSTRACT**

The present research work entitled: The software application draws to develop meaningful learning in education for the work of 4th grade students of secondary education in the I.E. Colonel Ladislao Espinar -2018., has as its purpose, Demonstrate how the Corel Draw software application will become meaningful learning in the education of 4th grade students of secondary education of the educational institution Coronel Ladislao Espinar.

The type of the research is integrated into the experimental and experimental design because a single group has been measured by a pre-test and post-test, as well as learning sessions applied as methodological strategies for the development of the capacities in education for work (computing). In the analysis and interpretation of the results, it has been determined in the Corel Draw program as a methodological strategy, improving the achievement of the capacities in the mentioned area of the students of the 4th grade of secondary education in the I.E. Coronel Ladislao Espinar. The analysis of the results made based on the experimentation technique with quantitative analysis, improved that students improve their learning by 30% after having applied the strategies for what, the program is relevant for student learning

This process of inquiry led to the conclusion of the application of the Corel Draw software. It applies technical skills in education for the work of the 4th grade students of secondary education of the educational institution Colonel Ladislao - Espinar, this is the result of The results found in table N ° 18 show that 60 profit points were obtained, which shows a 30.0% achievement of the use of our teaching model to improve learning.

**KEY WORDS:** Application of the corel draw software, meaningful learning.