



UNIVERSIDAD CÉSAR VALLEJO

**FACULTAD DE CIENCIAS DE LA SALUD
ESCUELA PROFESIONAL DE PSICOLOGÍA**

**Adicción a videojuegos y agresividad en estudiantes de
secundaria de una institución educativa estatal, Huaraz, 2020**

**TESIS PARA OBTENER EL TÍTULO PROFESIONAL DE:
Licenciada en Psicología**

AUTORAS:

Nonalaya Amado, Mirtha Marleny (ORCID: 0000-0003-2435-4551)

Solis Palacios, Merlych Aylu (ORCID: 0000-0002-8961-760X)

ASESOR:

Dr. Caller Luna, Juan Bautista (ORCID: 0000-0001-6623-246X)

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:

Violencia

Huaraz – Perú

2020

Dedicatoria

A mi padre que está en el cielo, a mi madre quien me acompaña en cada paso que doy, a mi esposo y a mi hijo que son mi motivación para seguir adelante y ser mejor persona cada día.

A Dios por haberme dado la vida permitiendo llegar hasta este momento tan importante de mi formación. A mis padres por ser los pilares con su apoyo incondicional.

Las autoras

Agradecimientos

A Dios por ser mi guía, a mi hermano José que siempre está pendiente de mí, en todo aspecto y a quien quiero con todo mi corazón.

Al concluir una etapa maravillosa de mi vida quiero extender un profundo agradecimiento, a quienes permitieron que esto sea posible, que junto a mi caminaron en todo momento, con su inspiración, apoyo y fortaleza en esta mención en especial para Dios, mis padres, hermano y Mario.

Las autoras

Página del Jurado

Índice de Contenido

Dedicatoria	ii
Agradecimientos.....	iii
Índice de contenidos	
Índice de tablas	vi
Índice de gráficos y figuras	
Resumen.....	vii
Abstract.....	viii
I. INTRODUCCIÓN.....	9
II. MARCO TEÓRICO	12
III. METODOLOGÍA.....	21
3.1. Tipo y diseño de investigación	21
3.2. Variables y operacionalización	21
3.3. Población, muestra y muestreo	23
3.4. Técnicas e instrumentos de recolección de datos.....	24
3.5. Procedimientos.	26
3.6. Método de análisis de datos.....	26
3.7. Aspectos éticos.....	27
IV.RESULTADOS	28
V.DISCUSIÓN	33
VI.CONCLUSIONES.....	34
VII.RECOMENDACIONES.....	35
REFERENCIAS.....	36
ANEXOS	39

Índice de tablas

Tabla 1 Recuentos y porcentajes de los 300 alumnos encuestados	28
Tabla 2 Características de las encuestas de Adicción y Agresividad	28
Tabla 3 test de normalidad de Shapiro-Wilk.	29
Tabla 4 correlación entre adicción y agresividad	30
Tabla 5 correlación entre adicción y agresividad física.....	30
Tabla 6 correlación entre adicción y agresividad verbal	31
Tabla 7 correlación entre adicción e ira	31
Tabla 8 correlación entre adicción y hostilidad	32

Resumen

La presente investigación se realizó con el objetivo de definir la relación entre la adicción a videojuegos y la agresividad en una muestra conformada por 300 estudiantes la edades comprendían de 11 a 18 años, de una institución pública de la ciudad de Huaraz. Fue un estudio de tipo no probabilístico por conveniencia, y de diseño no experimental, de corte transversal, correlacional causal. Para esta investigación se usó dos instrumentos como recolección de datos, el cuestionario de adicción de ham – 1st (Mendoza, 2013) y el cuestionario de agresividad (AQ; Buss y Perry, 1992) adaptado al Perú por (Matalinares, 2012), concluyendo que existe una correlación significativa de ($\rho = 0.72$) entre la adicción de videojuegos y la agresividad. En cuanto a la adicción a los videojuegos y las dimensiones de agresividad, también se encontró correlación pero de manera jerárquica.

Con respecto a la dimensión de agresividad física se encontró una correlación significativa de ($\rho = 0.723$), agresividad verbal ($\rho = 0.702$), ira ($\rho = 0.617$) y hostilidad ($\rho = 0.622$) respectivamente siendo terciarios en importancia. Como conclusión, indica que a mayor adicción hacia los videojuegos, mayor será el porcentaje de agresividad entre los participantes.

Palabras Clave: Adicción a los videojuegos, agresividad, estudiantes.

Abstract

The present research was carried out with the objective of defining the relationship between video game addiction and aggressiveness in a sample made up of 300 students, ages 11 to 18, from a public institution in the city of Huaraz. It was a non-probabilistic study for convenience, and a non-experimental, cross-sectional, causal correlational design. For this research, two instruments were used as data collection, the hamm-1st addiction questionnaire (Mendoza, 2013) and the aggressiveness questionnaire (AQ; Buss and Perry, 1992) adapted to Peru by (Matalinares, 2012), concluding that there is a significant correlation of ($\rho = 0.72$) between video game addiction and aggressiveness. Regarding video game addiction and aggressiveness dimensions, correlation was also found, but in a hierarchical manner.

Regarding the physical aggressiveness dimension, a significant correlation of ($\rho = 0.723$), verbal aggressiveness ($\rho = 0.702$), anger ($\rho = 0.617$) and hostility ($\rho = 0.622$) respectively was found, being tertiary in importance. In conclusion, it indicates that the greater the addiction to video games, the higher the percentage of aggressiveness among the participants.

Keywords: Video game addiction, aggressiveness, students.



Declaratoria de Autenticidad del Asesor

Yo, CALLER LUNA JUAN BAUTISTA, docente de la Facultad / Ciencias de la Salud, Escuela Profesional / Programa académico de Psicología de la Universidad César Vallejo Huaraz (filial o sede), asesor (a) del Trabajo de Investigación / Tesis titulada:

“Adicción a videojuegos y agresividad en estudiantes de secundaria de una institución educativa estatal, Huaraz, 2020” del (los) autor (autores) NONALAYA AMADO MIRTHA MARLENY Y SOLIS PALACIOS MERLYCH AYLU, constato que la investigación tiene un índice de similitud de 18% verificable en el reporte de originalidad del programa Turnitin, el cual ha sido realizado sin filtros, ni exclusiones.

He revisado dicho reporte y concluyo que cada una de las coincidencias detectadas no constituyen plagio. A mi leal saber y entender el trabajo de investigación / tesis cumple con todas las normas para el uso de citas y referencias establecidas por la Universidad César Vallejo.

En tal sentido asumo la responsabilidad que corresponda ante cualquier falsedad, ocultamiento u omisión tanto de los documentos como de información aportada, por lo cual me someto a lo dispuesto en las normas académicas vigentes de la Universidad César Vallejo.

Huaraz 12 de Febrero 2021,

CALLER LUNA JUAN BAUTISTA	
DNI 07143496	Firma 
ORCID 0000 - 0001- 6623 - 246X	